

Torrent tortueux



Activer cette technique lorsque vous subissez des dégâts permet de les annuler.

Après utilisation, le Style Élémentaire de l'Eau est épuisé.

©2023 FanMade.

Raz-de-marée



Activer cette technique durant votre tour permet de scinder vos points de déplacement avant et après votre action.

Après utilisation, le Style Élémentaire de l'Eau est épuisé.

©2023 FanMade.

Esprit enflammé



En guise d'action, votre âme projette un faisceau d'énergie intense, devant vous ou en diagonale, traversant tout jusqu'à toucher un mur ou une porte fermée. Tout ennemi touché subit 2 points de dégât. Après utilisation, le Style Élémentaire du Feu est épuisé.

©2023 FanMade.

Les Styles Élémentaires d'**Air**, d'**Eau** et de **Terre** doivent être épuisés pour pouvoir activer le Style Élémentaire du **Feu**.

Toucher d'enfer infini



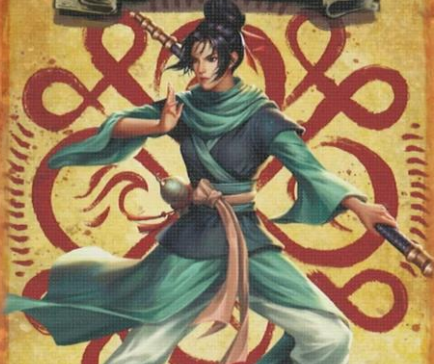
En guise d'action, infligez 1 point de dégât à un ennemi adjacent. Cet ennemi subira également 2 points de dégât à la fin de son prochain tour.

Après utilisation, le Style Élémentaire du Feu est épuisé.

©2023 FanMade.

Les Styles Élémentaires d'**Air**, d'**Eau** et de **Terre** doivent être épuisés pour pouvoir activer le Style Élémentaire du **Feu**.

Moniale



Dés d'attaque	Dés de défense	Points de départ	
		Vie	Esprit
1*	3	6	4

Déplacement..... 2 dés rouges

*Sur une attaque à mains nues, +1 dé d'attaque

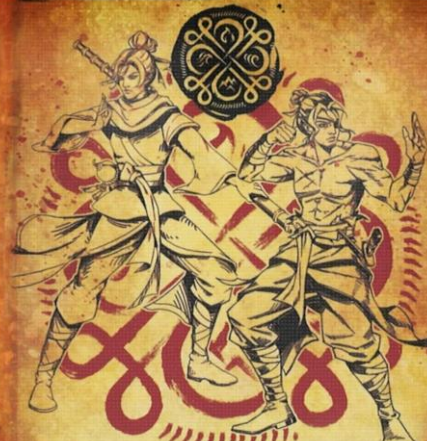
© 2023 FanMade.

HEROQUEST

Vous êtes la Moniale, une étudiante des techniques de combat à mains nues formée dans le respect des éléments. Vous refusez d'utiliser les armures et boucliers, et comptez plutôt sur votre grâce et votre agilité accrues. Vous ne pouvez utiliser que des dagues ou poignards, arbalètes, hachettes, épées courtes et les bâtons.



Styles Élémentaires



Le Moine utilise les Styles Élémentaires, capacités martiales inspirées des éléments de l'Air, de la Terre, de l'Eau et du Feu.

© 2023 FanMade.

Utilisation des Styles Élémentaires

Chaque Style Élémentaire comporte deux techniques par carte. Une fois par tour, choisissez l'une des techniques à activer. Après avoir utilisé la technique choisie, le Style Élémentaire est épuisé et la carte mise de côté.



Le Style Élémentaire de **Feu** ne peut être utilisé que si ceux d'**Air**, **Terre** et **Eau** sont épuisés.

Au début de votre tour, s'il n'y a aucun monstre dans votre ligne de vue, vous récupérez toutes vos techniques de Style Élémentaire.

Dragon planeur



Réussite automatique lorsque vous sautez par dessus un piège.

Après utilisation, le Style Élémentaire de l'Air est épuisé.

©2023 FanMade.

Oeil de la Tempête

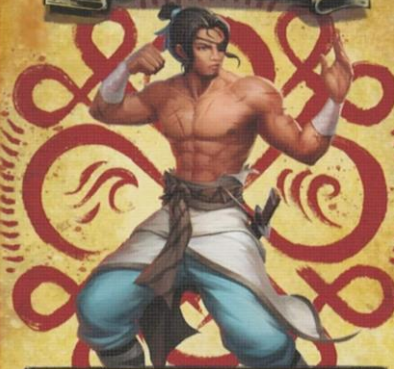


En guise d'action, effectuez une attaque à mains nues contre tous vos ennemis adjacents. Cette technique permet d'attaquer en diagonale.

Après utilisation, le Style Élémentaire de l'Air est épuisé.

©2023 FanMade.

Moine



Dés d'attaque	Dés de défense	Points de départ	
		Vie	Esprit
1*	3	6	4

Déplacement..... 2 dés rouges

*Sur une attaque à mains nues, +1 dé d'attaque

© 2023 FanMade.

HEROQUEST

Vous êtes le Moine, un étudiant des techniques de combat à mains nues formé dans le respect des éléments. Vous refusez d'utiliser les armures et boucliers, et comptez plutôt sur votre grâce et votre agilité accrues. Vous ne pouvez utiliser que des dagues ou poignards, arbalètes, hachettes, épées courtes et les bâtons.



Force de la Montagne



Lancez 2 dés d'attaque supplémentaires sur une attaque à mains nues.

Après utilisation, le Style Élémentaire de la Terre est épuisé.

©2023 FanMade.

Parler aux pierres



Cherchez des portes secrètes et pièges lors de la même action.

Après utilisation, le Style Élémentaire de la Terre est épuisé.

©2023 FanMade.