

Voleur



Points de départ	
Dés D'attaque	Dés de défense
1	2
5	4

Déplacement 2 Dés rouges
Arme de départ Poignard
Armure de départ Aucune

©2022 By Jotheouf

HEROQUEST

Vous êtes le voleur,
Un tirailleur agile et mortel avec de petites lames, mais vous n'avez pas la capacité d'utiliser des armures et des boucliers métalliques. Équipé de votre fidèle bandoulière, vous êtes toujours prêt à affronter le danger.



©2022 By Jotheouf

Mobilité au combat



Vous pouvez vous déplacer sans être vu à travers des espaces occupés par des monstres. Ne pas jeter après utilisation.

©2022 By Jotheouf

Attaque d'opportunité



Une fois par tour, vous pouvez lancer 1 dé de combat supplémentaire lorsque vous attaquez un monstre à côté d'un autre héros. Ne pas jeter après utilisation.

©2022 By Jotheouf

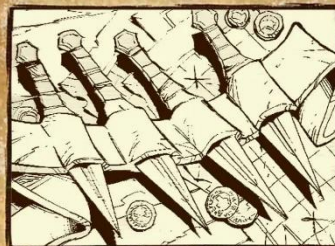
Ambidextrie



Une fois par tour, lorsque vous attaquez avec une épée courte ou un poignard, vous pouvez effectuer une attaque supplémentaire avec un poignard. Ne pas jeter après utilisation.

©2022 By Jotheouf

Bandoulière



Compte comme trousse à outils pour désarmer les pièges et vous êtes toujours considéré comme armé d'un poignard. Ne peut être utilisé que par le voleur.

300 pièces d'or

©2022 By Jotheouf



Capacité de voleur



Capacité de voleur



Capacité de voleur

Voleuse



Dés D'attaque	Dés de défense	Points de départ	
		Vie	Esprit
1	2	5	4

Déplacement 2 Dés rouges
 Arme de départ Poignard
 Armure de départ Aucune

©2022 By Jotheouf

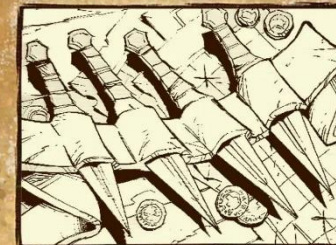
HEROQUEST

Vous êtes la voleuse,
Une tirailleuse agile et mortelle avec de petites lames, mais vous n'avez pas la capacité d'utiliser des armures et des boucliers métalliques. Équipé de votre fidèle bandoulière, vous êtes toujours prête à affronter le danger.



©2022 By Jotheouf

Bandoulière



Compte comme trousse à outils pour désarmer les pièges et vous êtes toujours considéré comme armé d'un poignard. Ne peut être utilisé que par la voleuse.

300 pièces d'or

©2022 By Jotheouf

Attaque d'opportunité



Une fois par tour, vous pouvez lancer 1 dé de combat supplémentaire lorsque vous attaquez un monstre à côté d'un autre héros. Ne pas jeter après utilisation.

©2022 By Jotheouf

Ambidextrie



Une fois par tour, lorsque vous attaquez avec une épée courte ou un poignard, vous pouvez effectuer une attaque supplémentaire avec un poignard. Ne pas jeter après utilisation.

©2022 By Jotheouf

Mobilité au combat



Vous pouvez vous déplacer sans être vu à travers des espaces occupés par des monstres. Ne pas jeter après utilisation.

©2022 By Jotheouf



Capacité de voleuse



Capacité de voleuse



Capacité de voleuse

Poignard

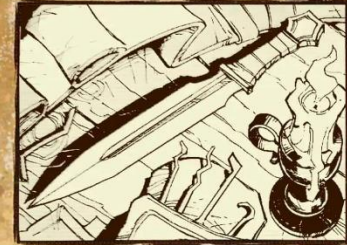


Arme - Ce couteau bien aiguisé vous procure une capacité d'attaque de 1 dé de combat. Peut également être lancé sur tout monstre se trouvant dans votre champ de vision, mais il ne peut pas être récupéré une fois lancé.

25 pièces d'or

©2022 By Jotheouf

Poignard



Arme - Ce couteau bien aiguisé vous procure une capacité d'attaque de 1 dé de combat. Peut également être lancé sur tout monstre se trouvant dans votre champ de vision, mais il ne peut pas être récupéré une fois lancé.

25 pièces d'or

©2022 By Jotheouf