

HEROQUEST

Vous êtes le Chevalier.

Un combattant bien entraîné
et en armure, toujours prêt
à se tenir entre ses alliés
et le danger.
L'armure ne limite pas votre
vitesse de déplacement.

© 2024 <https://Heroquest-revival.com>



Le Chevalier

HEROQUEST

Vous êtes la Chevaleresse.

Une combattante bien entraînée
et en armure, toujours prête
à se tenir entre ses alliés
et le danger.
L'armure ne limite pas votre
vitesse de déplacement.

© 2024 <https://Heroquest-revival.com>



La Chevaleresse

Chevalier



Mouvement	Attaque	Défense	Point de Corps	Point d'Esprit
2	2	3	7	2

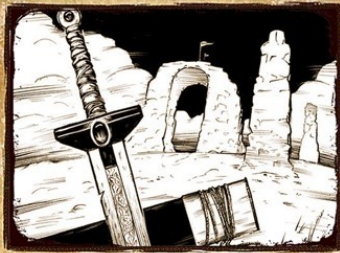
Mouvement.....2 dés rouges
Arme de départ.....Epée courte
Armure de départ.....Bouclier

2024 <https://Heroquest-revival.com>



Le Chevalier

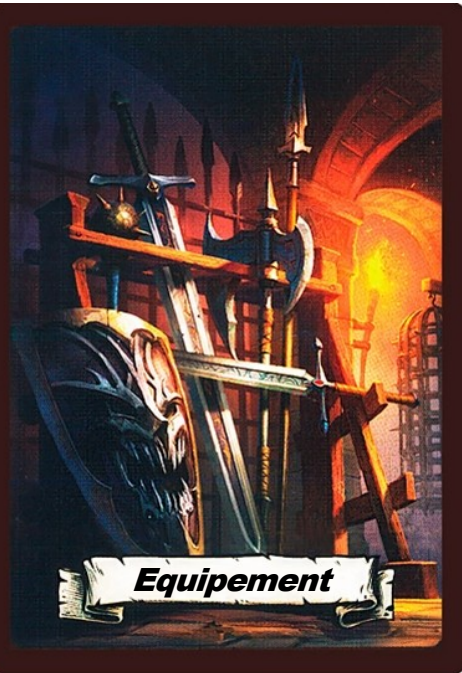
Epée courte



Arme - Cette épée courte vous donne la force d'attaque de 2 dés de combat.

Ne peut pas être utilisée par l'Enchanteur.

150 pièces d'or



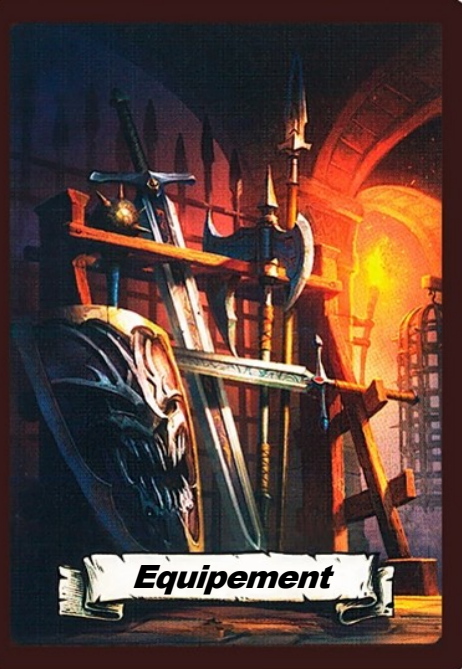
Bouclier



Armure - Cette armure à une main vous donne 1 dé de défense supplémentaire.

Ne peut pas être utilisée par l'Enchanteur.

150 pièces d'or



Chevaleresse



Mouvement	Attaque	Défense	Point de Corps	Point d'Esprit
2	2	3	7	2

Mouvement.....2 dés rouges
Arme de départ.....Epée courte
Armure de départ.....Bouclier



2024 <https://Heroquest-revival.com>

Défi



Utilisez cette compétence lorsqu'un monstre errant est révélé dans la même pièce que vous. Le Héros est considéré comme le chercheur de trésor de la rencontre. Peut être utilisé une fois par quête.

2024 <https://Heroquest-revival.com>



Blocage de Bouclier



(Nécessite un bouclier)
Utilisez cette compétence pendant le tour d'un ennemi, après qu'un héros à côté de vous a subi des dégâts, suite à une attaque. Réduisez ces dégâts à 0. Peut être utilisé une fois par quête.

2024 <https://Heroquest-revival.com>



Stabilité



(Nécessite un bouclier)
Utilisez cette compétence lorsque vos points corporels sont réduits à 0. ils sont à la place réduits à 1. Peut être utilisé une fois par quête.

2024 <https://Heroquest-revival.com>



Défi



Utilisez cette compétence lorsqu'un monstre errant est révélé dans la même pièce que vous. Le Héros est considéré comme le chercheur de trésor de la rencontre. Peut être utilisé une fois par quête.

2024 <https://Heroquest-revival.com>



Capacité de la Chevaleresse

Blocage de Bouclier



(Nécessite un bouclier)
Utilisez cette compétence pendant le tour d'un ennemi, après qu'un héros à côté de vous a subi des dégâts, suite à une attaque. Réduisez ces dégâts à 0. Peut être utilisé une fois par quête.

2024 <https://Heroquest-revival.com>



Capacité de la Chevaleresse

Stabilité



(Nécessite un bouclier)
Utilisez cette compétence lorsque vos points corporels sont réduits à 0. ils sont à la place réduits à 1. Peut être utilisé une fois par quête.

2024 <https://Heroquest-revival.com>



Capacité de la Chevaleresse

Potion de guérison



Ce liquide peut être consommé à tout moment pour restaurer jusqu'à 4 points corporels perdus pour n'importe quel Héros.

Cette potion est jetée après utilisation.

(Cette potion ne peut pas être achetée, ni vendue à l'alchimiste.)



Butin sauvegardé

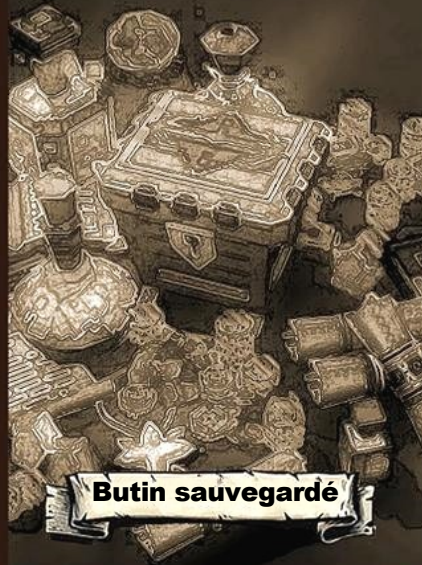
Potion de guérison



Ce liquide peut être consommé à tout moment. Lancez un dé rouge et regagnez autant de points corporels que le résultat du dé.

Cette potion est jetée après utilisation.

(Cette potion ne peut pas être achetée, ni vendue à l'alchimiste.)



Butin sauvegardé

Potion de défense de pierre



Ce liquide violet a une saveur terrible. Votre peau prend l'apparence de la pierre. Pendant 2 tours, vous ne pouvez pas être blessé.

Jetez-la, après utilisation.

Utilisez-la à tout moment.

(Cette potion ne peut pas être achetée, ni vendue à l'alchimiste.)



Butin sauvegardé

Potion de guérison



Ce liquide peut être consommé à tout moment pour restaurer jusqu'à 2 points corporels perdus pour n'importe quel Héros.

Cette potion est jetée après utilisation.

(Cette potion ne peut pas être achetée, ni vendue à l'alchimiste.)



Butin sauvegardé

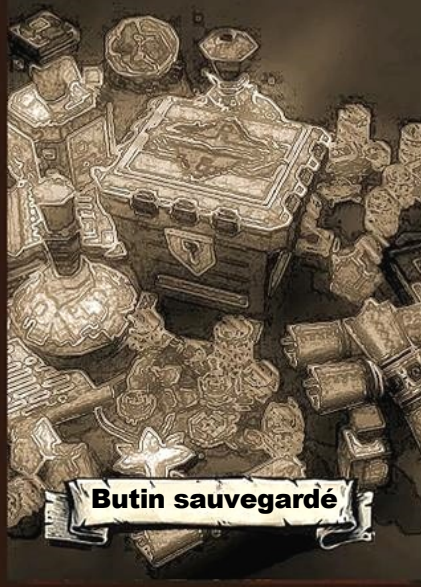
Potion de guérison



Ce liquide peut être consommé à tout moment. Lancez un dé rouge et regagner autant de points corporels que le résultat du dé.

Cette potion est jetée après utilisation.

(Cette potion ne peut pas être achetée, ni vendue à l'alchimiste.)



Butin sauvegardé

Potion de défense de pierre

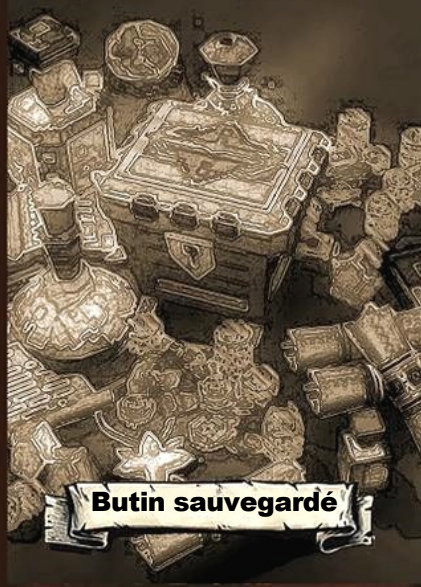


Ce liquide violet a une saveur terrible. Votre peau prend l'apparence de la pierre. Pendant 2 tours, vous ne pouvez pas être blessé.

Jetez-la, après utilisation.

Utilisez-la à tout moment.

(Cette potion ne peut pas être achetée, ni vendue à l'alchimiste.)



Butin sauvegardé

Le Chevalier



Vous êtes le Chevalier. Un combattant bien entraîné et en armure, toujours prêt à se tenir entre ses alliés et le danger.

L'armure ne limite pas votre vitesse de déplacement.

*Attaque:
Lancez 2 dés de Combat.*

*Défense:
Lancez 3 dés
de Combat.*

Déplacement : 2 dés.

*Esprit : 2
Corps : 7*

*Arme : Epée courte et Bouclier.
Capacités : 3 cartes*



HERO QUEST

La Chevaleresse



Vous êtes la Chevaleresse.
Une combattante bien
entraînée
et en armure, toujours prête
à se tenir entre ses alliés
et le danger. L'armure ne
limite pas votre vitesse de
déplacement.

Attaque:
Lancez 2 dés de Combat.

Défense:
Lancez 3 dés
de Combat.

Déplacement : 2 dés.

Esprit : 2
Corps : 7

Arme : Epée courte et Bouclier.
Capacités : 3 cartes



HERO QUEST

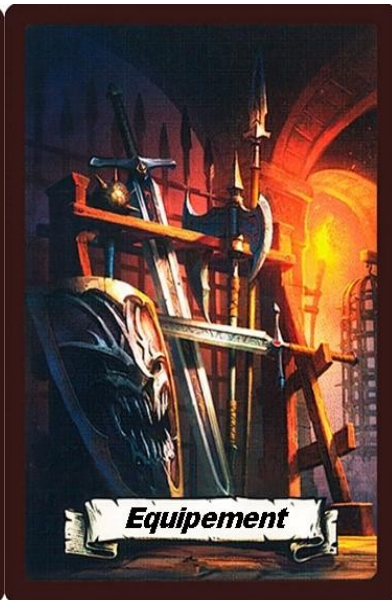
Epée courte



Arme - Cette épée courte vous donne la force d'attaque de 2 dés de combat.

Ne peut pas être utilisée par l'Enchanteur.

150 pièces d'or



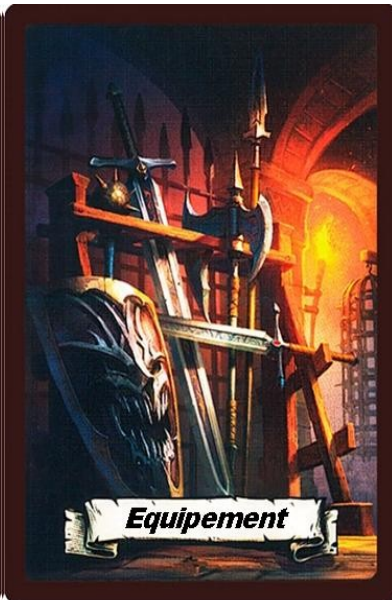
Bouclier



Armure - Cette armure à une main vous donne 1 dé de défense supplémentaire.

Ne peut pas être utilisée par l'Enchanteur.

150 pièces d'or



Défi



Utilisez cette compétence lorsqu'un monstre errant est révélé dans la même pièce que vous. Le Héros est considéré comme le chercheur de trésor de la rencontre.

Peut être utilisé une fois par quête.

2024 <https://Heroguest-revival.com>



Blocage de Bouclier



(Nécessite un bouclier)
Utilisez cette compétence pendant le tour d'un ennemi, après qu'un héros à côté de vous a subi des dégâts suite à une attaque. Réduisez ces dégâts à 0. Peut être utilisé une fois par quête.

2024 <https://Heroquest-revival.com>



Stabilité



(Nécessite un bouclier)
Utilisez cette compétence lorsque vos points corporels sont réduits à 0 ; ils sont à la place réduits à 1. Peut être utilisé une fois par quête.

2024 <https://Heroquest-revival.com>



Défi



Utilisez cette compétence lorsqu'un monstre errant est révélé dans la même pièce que vous. Le Héros est considéré comme le chercheur de trésor de la rencontre. Peut être utilisé une fois par quête.

2024 <https://Heroquest-revival.com>



Blocage de Bouclier



(Nécessite un bouclier)
Utilisez cette compétence pendant le tour d'un ennemi, après qu'un héros à côté de vous a subi des dégâts suite à une attaque. Réduisez ces dégâts à 0. Peut être utilisé une fois par quête.

2024 <https://Heroquest-revival.com>



Capacité du Chevalier

Stabilité



(Nécessite un bouclier)
Utilisez cette compétence lorsque vos points corporels sont réduits à 0 ; ils sont à la place réduits à 1. Peut être utilisé une fois par quête.

2024 <https://Heroquest-revival.com>



Capacité du Chevalier

Défi



Utilisez cette compétence lorsqu'un monstre errant est révélé dans la même pièce que vous. Le Héros est considéré comme le chercheur de trésor de la rencontre. Peut être utilisé une fois par quête.

2024 <https://Heroquest-revival.com>



Capacité de la Chevaleresse

Blocage de Bouclier



(Nécessite un bouclier)
Utilisez cette compétence pendant le tour d'un ennemi, après qu'un héros à côté de vous a subi des dégâts suite à une attaque. Réduisez ces dégâts à 0. Peut être utilisé une fois par quête.

2024 <https://Heroquest-revival.com>



Capacité de la Chevaleresse

Stabilité



(Nécessite un bouclier)
Utilisez cette compétence lorsque vos points corporels sont réduits à 0 ; ils sont à la place réduits à 1. Peut être utilisé une fois par quête.

2024 <https://Heroquest-revival.com>



Capacité de la Chevaleresse

Potion de guérison



Ce liquide peut être consommé à tout moment pour restaurer jusqu'à 4 points corporels perdus pour n'importe quel Héros.

Cette potion est jetée après utilisation.

(Cette potion ne peut pas être achetée, ni vendue à l'alchimiste.)



Butin sauvé

Potion de guérison



Ce liquide peut être consommé à tout moment pour restaurer jusqu'à 4 points corporels perdus pour n'importe quel Héros.

Cette potion est jetée après utilisation.

(Cette potion ne peut pas être achetée, ni vendue à l'alchimiste.)



Butin sauvegardé

Potion de guérison



Ce liquide peut être consommé à tout moment. Lancez un dé rouge et regagner autant de points corporels que le résultat du dé.

Cette potion est jetée après utilisation.

(Cette potion ne peut pas être achetée, ni vendue à l'alchimiste.)



Butin sauvegardé

Potion de guérison



Ce liquide peut être consommé à tout moment pour restaurer jusqu'à 4 points corporels perdus pour n'importe quel Héros.

Cette potion est jetée après utilisation.

(Cette potion ne peut pas être achetée, ni vendue à l'alchimiste.)



Butin sauvegardé

Potion de défense de pierre



Ce liquide violet a une saveur terrible. Votre peau prend l'apparence de la pierre. Pendant 2 tours, vous ne pouvez pas être blessé.

Jetez-la, après utilisation.
Utilisez-la à tout moment.

(Cette potion ne peut pas être achetée, ni vendue à l'alchimiste)



Butin sauvegardé

Potion de défense de pierre



Ce liquide violet a une saveur terrible. Votre peau prend l'apparence de la pierre. Pendant 2 tours, vous ne pouvez pas être blessé.

Jetez-la, après utilisation.
Utilisez-la à tout moment.

(Cette potion ne peut pas être achetée, ni vendue à l'alchimiste)



Butin sauvegardé

Potion de guérison



Ce liquide peut être consommé à tout moment pour restaurer jusqu'à 4 points corporels perdus pour n'importe quel Héros.

Cette potion est jetée après utilisation.

(Cette potion ne peut pas être achetée, ni vendue à l'alchimiste.)



Butin sauvegardé

Potion de guérison



Ce liquide peut être consommé à tout moment pour restaurer jusqu'à 2 points corporels perdus pour n'importe quel Héros.

Cette potion est jetée après utilisation.

(Cette potion ne peut pas être achetée, ni vendue à l'alchimiste.)



Butin sauvé

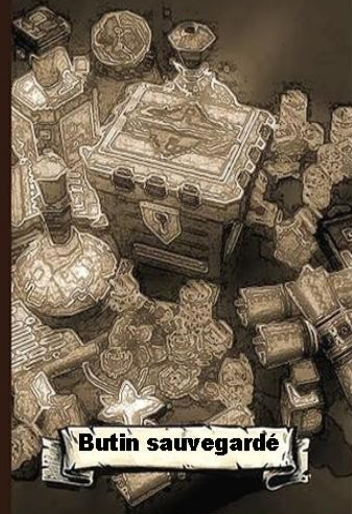
Potion de guérison



Ce liquide peut être consommé à tout moment pour restaurer jusqu'à 2 points corporels perdus pour n'importe quel Héros.

Cette potion est jetée après utilisation.

(Cette potion ne peut pas être achetée, ni vendue à l'alchimiste.)



Butin sauvé