

HEROQUEST

*Règles des:
Capacités de la Momie*

La créature Momie, dans ce mode de jeu, possède 12 cartes de Capacité.

Lorsqu'une Momie est placée dans une salle à explorer ou dans un couloir et qu'un Héros lance une attaque contre ce monstre, lancez un dé rouge. Si le résultat du dé est 1, 2 ou 3, tirez une carte du deck Capacité de la Momie, mélangé auparavant et appliquez ses directives en lançant, ensuite, les dés de défense de la Momie.

Lors de la phase des Monstres, les indications de la carte Capacité de la Momie s'appliquent pleinement.



Règles des Capacités de la Momie

La créature Momie, dans ce mode de jeu, possède 12 cartes de Capacité.

Lorsqu'une Momie est placée dans une salle à explorer ou dans un couloir et qu'un Héros lance une attaque contre ce monstre, lancez un dé rouge. Si le résultat du dé est 1, 2 ou 3, tirez une carte du deck Capacité de la Momie, mélangé auparavant et appliquez ses directives en lançant, ensuite, les dés de défense de la Momie.

Lors de la phase des Monstres, les indications de la carte Capacité de la Momie s'appliquent pleinement.

2024 | <https://heroquest-revival.com>



**12 cartes HeroQuest « Capacité de la Momie »
aux formats 1989-90 et 2021-22
avec sa carte de règles.**

Résistance magique



Ce sortilège est passif et ne nécessite pas d'action de la Momie : si un Héros tente d'attaquer la Momie par une capacité ou un sortilège, celle-ci défausse cette carte et le Héros échoue automatiquement dans son action et perd un point d'Esprit.

Défaussez la carte, après utilisation.



Inmolation



Une Momie dans le champ de vision d'un Héros, détruit un Monstre sur le plateau de jeu (sauf Boss, Gargouille et Guerrier du Chaos), qui s'effondre dans une auto-combustion. La Momie récupère, en échange, les points de Corps du Monstre en question.

Son nombre de points de Corps peut ainsi dépasser sa valeur initiale.

Défaussez la carte, après utilisation.



Drain de vie



Désignez une Momie, proche d'un Héros. Au lieu d'attaquer, celle-ci lance un sortilège sur le Héros. La victime subit une attaque magique imparable de 3 dés de Combat. Tous ses points de Corps perdus sont transférés à la Momie qui peut ainsi dépasser son score initial de points de Corps.

Défaussez la carte, après utilisation.



Malédiction de la Momie



Désignez une Momie sur le plateau de jeu. Celle-ci lance une malédiction sur le Héros qui possède le moins de points de Corps. Ce dernier combat désormais, en attaque et en défense avec un dé en moins.

La Malédiction est rompue par tout moyen magique ou non magique qui fait récupérer des points de Corps.

Défaussez la carte, après utilisation.



Capacité de la Momie

Volonté brisée



Toute Momie qui a en ligne de vue un Héros, lui inflige la perte d'un point d'Esprit (1 seul maximum, quel que soit le nombre de Momies dans la salle ou dans le couloir.).

Les Momies combattent avec un dé supplémentaire en attaque comme en défense.

Défaussez la carte, après utilisation.



Capacité de la Momie

La mort en marche



Toutes les Momies présentes sur le plateau de jeu sont invulnérables aux sorts, aux capacités et aux objets magiques. Leur défense est augmentée de deux dés de Combat.

Défaussez la carte, après utilisation.



Capacité de la Momie

Sortilège du Chaos



Désignez une Momie sur le plateau de jeu. Celle-ci possède désormais 2 sortilèges du Chaos.

Tirez aléatoirement deux cartes du Deck des Sorts du Chaos et attribuez-les à sa figurine.

La Momie les utilise lorsqu'elle attaque.

Défaussez la carte, après utilisation.



Mort indomptable



Désignez une Momie dans le champ de vision d'un Héros.

Lorsque celle-ci est tuée, elle ressuscite avec le double de point de Corps qu'elle possédait, auparavant.

Défaussez la carte, après utilisation.



Malaise de crypte



Tout Héros qui tue une Momie est pris soudain de vertiges.

Il s'écroule sur le sol, inanimé et perd un point d'Esprit.

Il passe alors le prochain tour.

Il devra se relever pour une action, au tour suivant.

Défaussez la carte, après utilisation.



Violence mortelle



Lorsqu'un Héros attaque une Momie, celle-ci ne prend aucun dégât et retourne les résultats des dés de Combat de l'attaque, contre son agresseur qui se défend normalement. Lors de la phase des Monstres, la Momie attaque une nouvelle fois, le Héros ciblé ou un autre Héros.

Défaussez la carte, après utilisation.



Capacité de la Momie

Aura de la Momie



Lorsqu'un Héros entre dans une salle à explorer et qu'une ou plusieurs Momies y sont présentes, celles-ci attaquent immédiatement les Héros, avec un dé de Combat supplémentaire.

Défaussez la carte, après utilisation.



Capacité de la Momie

Boule de feu



Désignez une Momie qui possède une ligne de vue sur un Héros. Celle-ci maîtrise un sortilège avancé « Boule de feu ». Lorsque son attaque magique, d'une force de 3 dés de Combat, cible ce Héros, ce dernier se défend avec un seul dé de Combat.

Défaussez la carte, après utilisation.



Capacité de la Momie

Résistance magique



Ce sortilège est passif et ne nécessite pas d'action de la Momie : si un Héros tente d'attaquer la Momie par une capacité ou un sortilège, celle-ci défusse cette carte et le Héros échoue automatiquement dans son action et perd un point d'Esprit.

Défussez la carte, après utilisation.

2024 <https://herouest-revival.com>



Immolation



Une Momie dans le champ de vision d'un Héros, détruit un Monstre sur le plateau de jeu (sauf Boss, Gargouille et Guerrier du Chaos), qui s'effondre dans une auto-combustion. La Momie récupère, en échange, les points de Corps du Monstre en question. Son nombre de points de Corps peut ainsi dépasser sa valeur initiale.

Défussez la carte, après utilisation.

2024 <https://herouest-revival.com>



Drain de vie



Désignez une Momie, proche d'un Héros. Au lieu d'attaquer, celle-ci lance un sortilège sur le Héros. La victime subit une attaque magique imparable de 3 dés de Combat.

Tous ses points de Corps perdus sont transférés à la Momie qui peut ainsi dépasser son score initial de points de Corps.

Défussez la carte, après utilisation.

2024 <https://herouest-revival.com>



Malédiction de la Momie



Désignez une Momie sur le plateau de jeu. Celle-ci lance une malédiction sur le Héros qui possède le moins de point de Corps. Ce dernier combat désormais, en attaque et en défense avec un dé en moins. La Malédiction est rompue par tout moyen magique ou non magique qui fait récupérer des points de Corps.

Défaussez la carte, après utilisation.

2024 <https://herouest-revival.com>



Capacité de la Momie

Volonté brisée



Toute Momie qui a en ligne de vue un Héros, lui inflige la perte d'un point d'Esprit (1 seul maximum, quel que soit le nombre de Momies dans la salle ou dans le couloir.).

Les Momies combattent avec un dé supplémentaire en attaque comme en défense.

Défaussez la carte, après utilisation.

2024 <https://herouest-revival.com>



Capacité de la Momie

La mort en marche



Toutes les Momies présentes sur le plateau de jeu sont invulnérables aux sorts, aux capacités et aux objets magiques. Leur défense est augmentée de deux dés de Combat.

Défaussez la carte, après utilisation.

2024 <https://herouest-revival.com>



Capacité de la Momie

Sortilège de la Terreur



Désignez une Momie sur le plateau de jeu. Celle-ci possède désormais 2 sortilèges de la Terreur.

Tirez aléatoirement deux cartes du Deck des Sorts de la Terreur et attribuez-les à sa figurine.

La Momie les utilise lorsqu'elle attaque.

Défaussez la carte, après utilisation.

2024 <https://herouquest-revival.com>



Mort indomptable



Désignez une Momie dans le champ de vision d'un Héros.

Lorsque celle-ci est tuée, elle ressuscite avec le double de point de Corps qu'elle possédait, auparavant.

Défaussez la carte, après utilisation.

2024 <https://herouquest-revival.com>



Malaise de la crypte



Tout Héros qui tue une Momie est pris soudain de vertiges.

Il s'écroule sur le sol, inanimé et perd un point d'Esprit.

Il passe alors le prochain tour.

Il devra se relever pour une action, au tour suivant.

Défaussez la carte, après utilisation.

2024 <https://herouquest-revival.com>



Violence mortelle



Lorsqu'un Héros attaque une Momie, celle-ci ne prend aucun dégât et retourne les résultats des dés de Combat de l'attaque, contre son agresseur qui se défend normalement. Lors de la phase des Monstres, la Momie attaque une nouvelle fois, le Héros ciblé ou un autre Héros.

Défaussez la carte, après utilisation.

2024 <https://herouquest-revival.com>



Aura de la Momie



Lorsqu'un Héros entre dans une salle à explorer et qu'une ou plusieurs Momies y sont présentes, celles-ci attaquent immédiatement les Héros, avec un dé de Combat supplémentaire.

Défaussez la carte, après utilisation.

2024 <https://herouquest-revival.com>



Boule de feu



Désignez une Momie qui possède une ligne de vue sur un Héros.

Celle-ci maîtrise un sortilège avancé « Boule de feu ». Lorsque son attaque magique, d'une force de 3 dés de Combat, cible ce Héros, ce dernier se défend avec un seul dé de Combat.

Défaussez la carte, après utilisation.

2024 <https://herouquest-revival.com>

