



Le Labyrinthe

"Voici votre dernière épreuve avant que vous ne vous embarquiez véritablement. Veillez à bien utiliser tous les dons que je vous ai enseignés. Il vous faudra tenter de sortir de ce labyrinthe où plusieurs monstres ont été placés. Méfiez-vous d'eux, car ils feront tout pour vous nuire. Celui qui sortira le premier de cette épreuve recevra 100 pièces d'or à titre de récompense. Cet argent pourra servir à l'achat d'équipement pour les aventures à venir."



NOTES

Au début de la partie, disposez sur le plateau de jeu tous les éléments que les joueurs peuvent voir. Rappelez-vous de ne placer les portes secrètes que lorsqu'un joueur les cherche.

Les "X" indiquent le point de départ de chacun des joueurs.

Lorsque c'est votre tour de jouer, vous pouvez déplacer une partie ou tous les monstres qui se trouvent sur le plateau de jeu. Vous ne pouvez toutefois déplacer les monstres qui n'ont pas encore été disposés.

Monstre errant: un Orc



Scanned by: [HeroQuestFrance](#)

Permission to be hosted at:



HeroQuest is © 1989, 1991, 1992, 1993 Milton Bradley Company.
All Rights Reserved
A Division of Hasbro, Inc.
Developed with Games Workshop.

Use of the HeroQuest Logo, Theme and Images are not intended as a challenge or threat to their Copyrights. This document is made available for the sole purpose of private use and may not be otherwise altered or sold, in whole or in part, without the explicit permission of the Copyright holders.