

### Givre aveuglant



Le Sorcier peut remplir une salle avec du givre aveuglant. Aucune des figurines présentes dans cette salle ne peut bouger, attaquer à distance ou lancer un sortilège avant le prochain tour du joueur sorcier. Les figurines ne peuvent attaquer ou se défendre que si elles se trouvent juste à côté d'une autre figurine. Cette carte ne peut servir qu'une seule fois.

### Foudre



Le Sorcier peut déclencher la foudre sur six cases formant une ligne droite. Référez-vous à la pièce correspondante pour savoir qui est atteint par la foudre. Toute figurine concernée est attaquée avec trois dés de combat; elle peut se défendre selon la procédure normale.

Chacune des attaques se règle séparément. Cette carte ne peut servir qu'une seule fois.

### Le vent voleur



Ce maléfice doit viser une seule figurine, laquelle perd alors une carte "Equipement" choisie au hasard, puis remise sur la pile de cartes correspondante. Cette carte ne peut servir qu'une seule fois.

### Mur de glace



Le Sorcier érige un mur de glace magique qui recouvre deux cases.

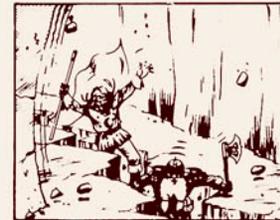
Ce mur a un Point de Corps et six dés de défense. Gardez cette carte à portée de main jusqu'à ce que le mur soit détruit, puis retirez-la du jeu.

### Ouragan



Le Sorcier doit jeter ce maléfice sur une cible se trouvant droit devant lui. La figurine visée doit alors reculer en ligne droite jusqu'à ce qu'elle heurte un mur ou une autre figurine, ou jusqu'à ce qu'elle tombe dans une oubliette ou déclenche un autre piège. Cette carte ne peut servir qu'une seule fois.

### Tremblement de terre



Le sorcier peut ouvrir la terre sur six cases en droite ligne. Laissez la pièce "Tremblement de terre" sur le plateau de jeu afin de déterminer qui est affecté. Toute figurine concernée perdra un Point de Corps, comme si elle était tombée dans une oubliette. Cette carte ne peut servir qu'une seule fois.





Converted into PDF format by [Drathe](#)

Scanned by [HeroQuestFrance](#)

Permission to be hosted at:

---



HeroQuest is © 1989, 1991, 1992, 1993 Milton Bradley Company.  
All Rights Reserved.  
A Division of Hasbro, Inc.  
Developed with Games Workshop.

Use of the HeroQuest Logo, Theme and Images are not intended as a challenge or threat to their Copyrights. This document is made available for the sole purpose of private use and may not be otherwise altered or sold, in whole or in part, without the explicit permission of the Copyright holders.