

ACIDE

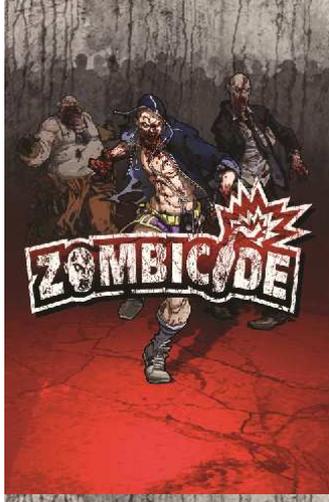
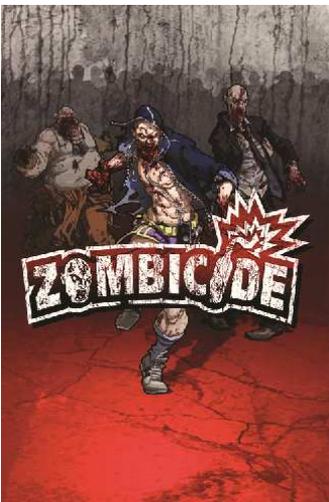


+  **=** 

ACIDE



+  **=** 



BANJO

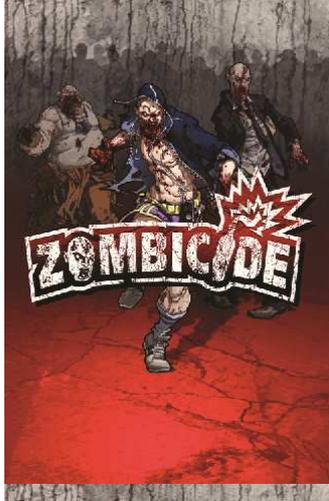
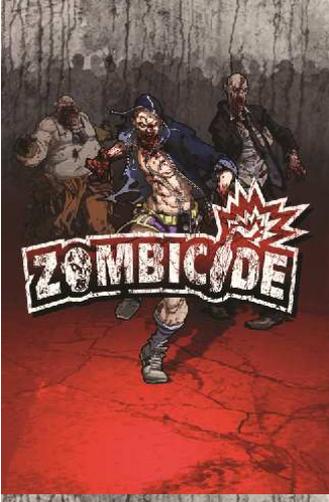


PERMET DE FAIRE
1 ACTION DE BRUIT
GRATUITEMENT.

BLACK T'ALONS



AJOUTEZ +1 AUX DEGATS A DISTANCE
AVEC DES PISTOLETS, LES EVILS
TWINS, OU MAGNUM .44



**BOISSON
ENERGETIQUE**

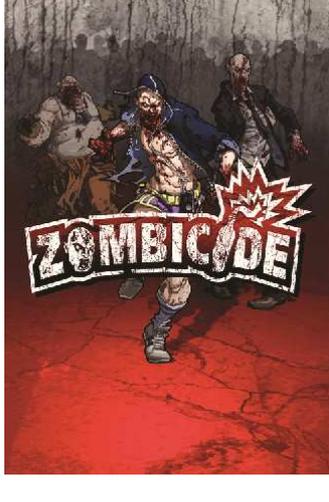
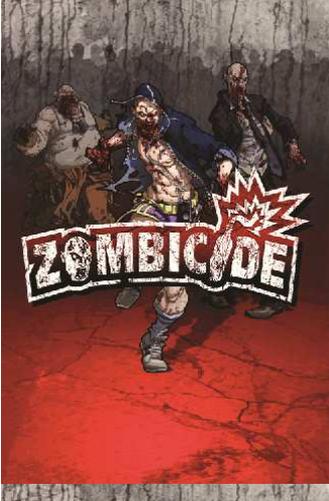


DEFAUSSEZ LA CARTE APRES
UTILISATION.
RAJOUTEZ 2 ACTIONS DE DEPLACEMENT
GRATUITES POUR L'UTILISATEUR.

**BOISSON
ENERGETIQUE**



DEFAUSSEZ LA CARTE APRES
UTILISATION.
RAJOUTEZ 2 ACTIONS DE DEPLACEMENT
GRATUITES POUR L'UTILISATEUR.

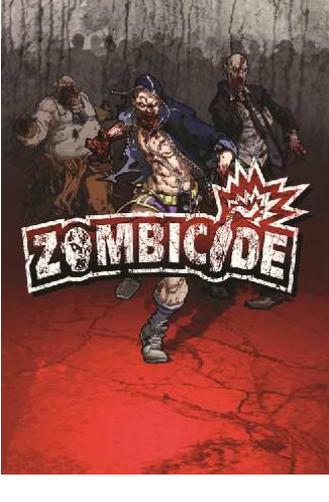


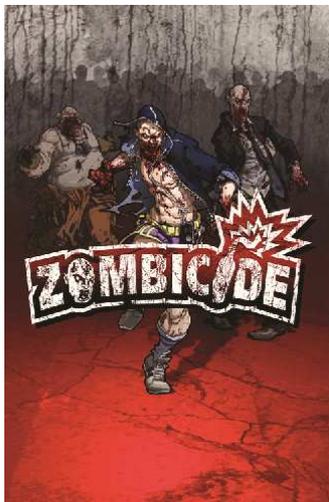
**BOMBE A
RETARDEMENT**



PLACEZ LA CARTE DANS UNE ZONE AVEC
DES PIONS INDIQUANT LE COMPTE A
REBOURS. A LA FIN DU TEMPS, DETRUISEZ
TOUT SUR LA ZONE.

BOUGIE

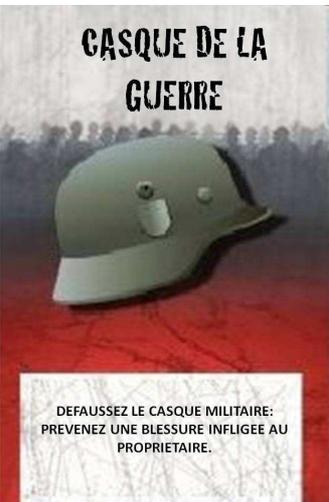





COUTEAU SUISSE



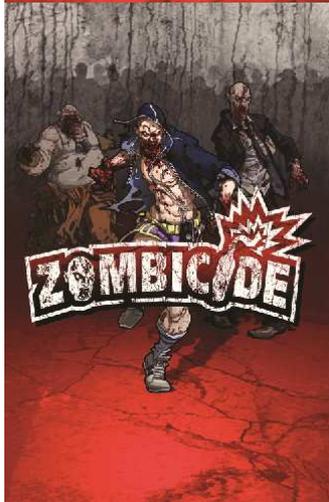
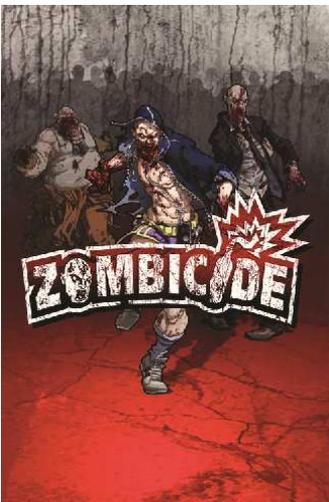
PERMET D'OUVRIER LES PORTES, SAUF LES SPECIALES.



CASQUE DE LA GUERRE



DEFAUSSEZ LE CASQUE MILITAIRE: PREVEZ UNE BLESSURE INFLIGEE AU PROPRIETAIRE.



CHAUSSURES DE SPORT



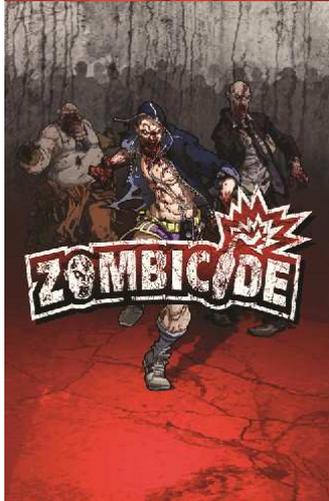
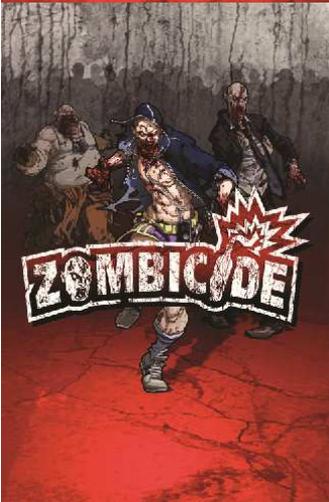
DEFAUSSEZ LA CARTE POUR OBTENIR SUR CE TOUR SOIT 1 ACTION DE DEPLACEMENT SUPPLEMENTAIRE, SOIT LA COMPETENCE « INSAISSISSABLE ».



CHIEN PERDU



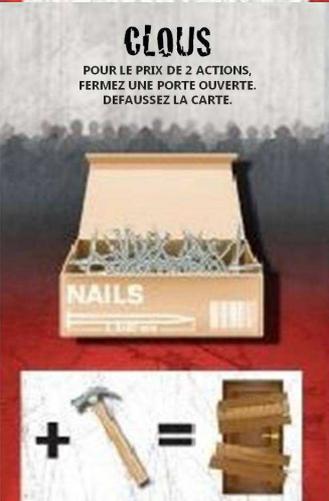
DEFAUSSEZ LA CARTE DU CHIEN PERDU PERMET D'EVITER UNE BLESSURE INFLIGEE DANS LA ZONE.



CHIEN PERDU

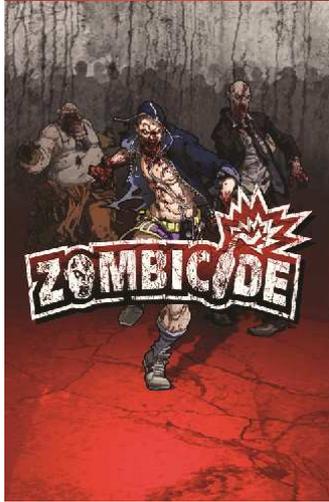
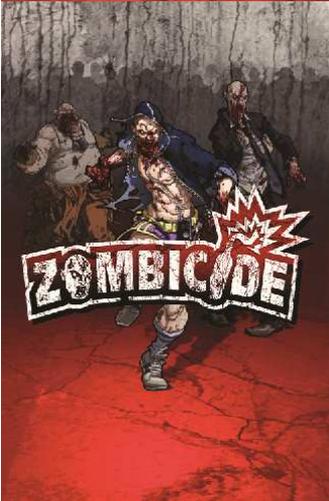


DEFAUSSEZ LA CARTE DU CHIEN PERDU PERMET D'EVITER UNE BLESSURE INFLIGEE DANS LA ZONE.



CLOUS

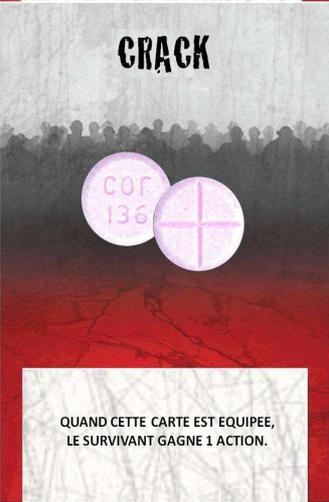
POUR LE PRIX DE 2 ACTIONS, FERMEZ UNE PORTE OUVERTE. DEFAUSSEZ LA CARTE.



CORDE



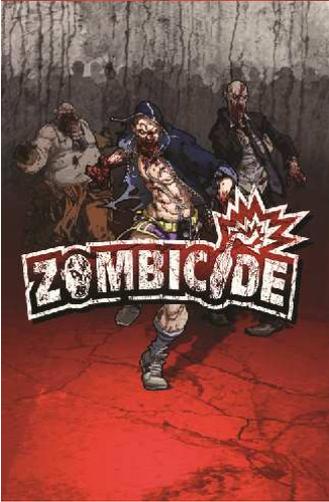
PERMET DE FERMER UNE PORTE EN DEFAUSSANT CETTE CARTE AU PRIX D'1 ACTION.

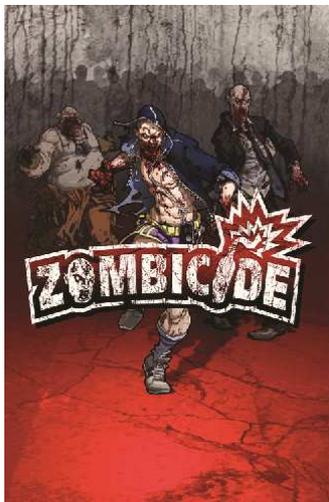


CRACK

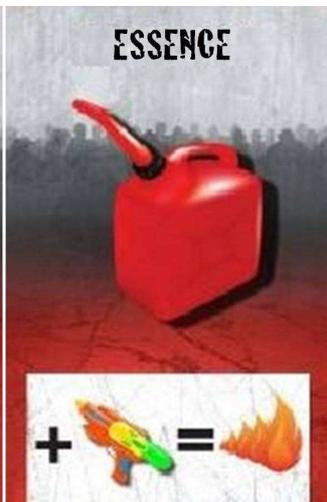


QUAND CETTE CARTE EST EQUIPEE, LE SURVIVANT GAGNE 1 ACTION.

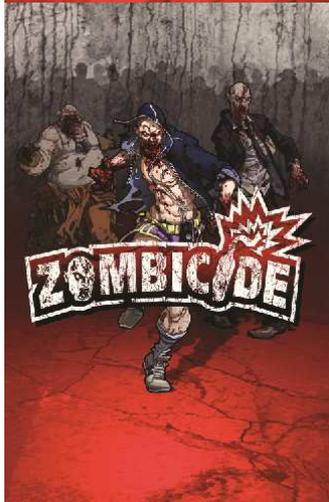
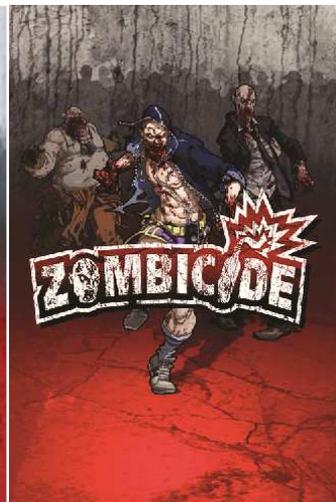




ESSENCE



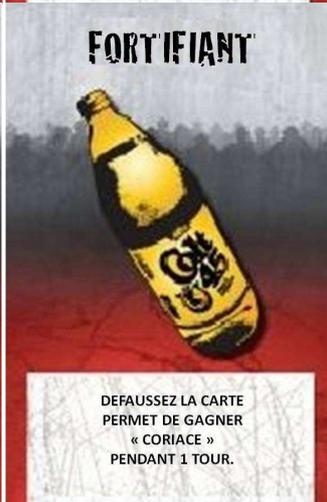
ESSENCE



FER A CHEVAL PORTE-BONHEUR



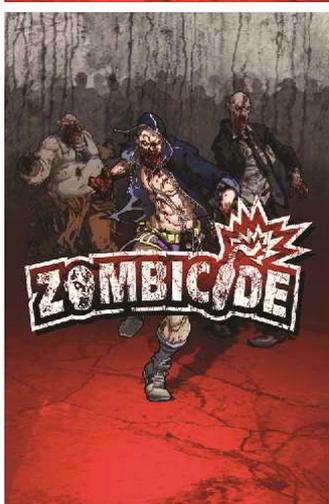
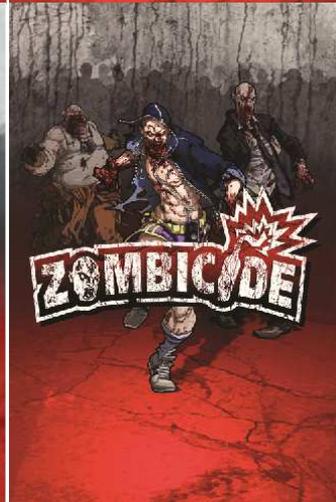
DONNE LA COMPETENCE « AS DE LA GÂCHETTE ».
VOUS POUVEZ CIBLER DES ZONES DIFFERENTES AVEC DES ARMES A DISTANCE DUAL.
DEFAUSSEZ LA CARTE POUR RELANCER LES DES



FORTIFIANT



DEFAUSSEZ LA CARTE PERMET DE GAGNER « CORIACE » PENDANT 1 TOUR.



FUMIGENE

SPECIAL ! PEUT ETRE LANCEE DANS UNE ZONE ADJACENTE.



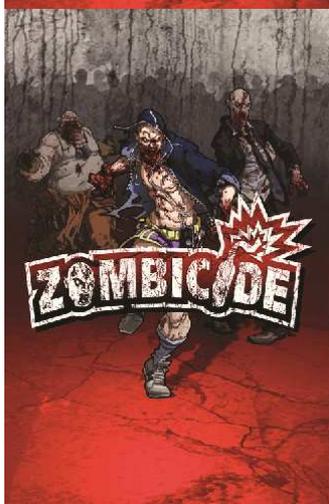
DISCRETION ASSUREE !
ON NE VOIT RIEN DANS ET A TRAVERS LA FUMEE. ON NE PEUT DONC NI FAIRE DES DEGATS, NI EN RECEVOIR.



GANT'S DE COURSE



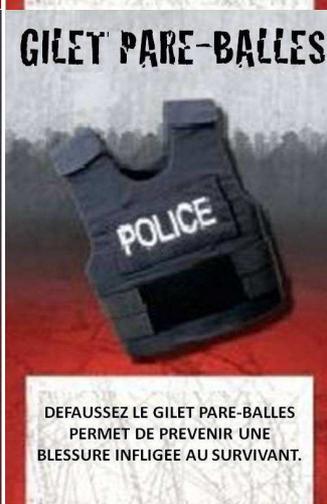
TANT QUE CES GANTS SONT DANS VOTRE INVENTAIRE, VOUS GAGNEZ +1 AUX JETS DE DOMMAGES EN VOITURE.
DEFAUSSEZ LA CARTE POUR UNE ACTION GRATUITE DE FOUILLE EN DEHORS D'UN BÂTIMENT.



GANT'S



TANT QUE LES GANTS SONT DANS VOTRE INVENTAIRE, VOUS GAGNEZ UNE FOUILLE GRATUITE PAR TOUR.
DEFAUSSEZ LA CARTE POUR UNE ACTION DE FOUILLE GRATUITE HORS D'UN BÂTIMENT.

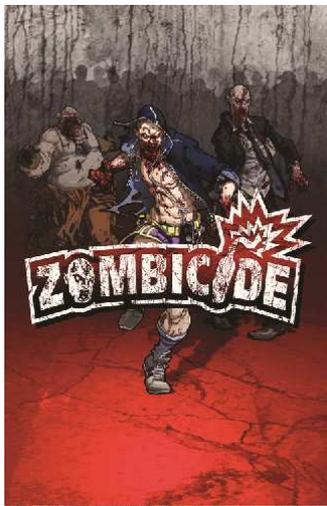


GILET PARE-BALLES



DEFAUSSEZ LE GILET PARE-BALLES PERMET DE PREVENIR UNE BLESSURE INFLIGEE AU SURVIVANT.

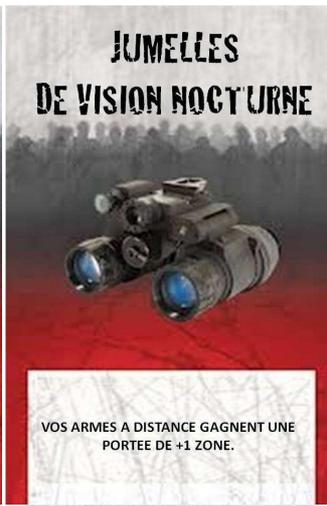




JE CONNAIS LE KUNG FU

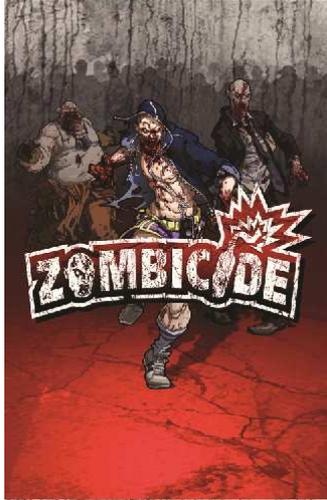
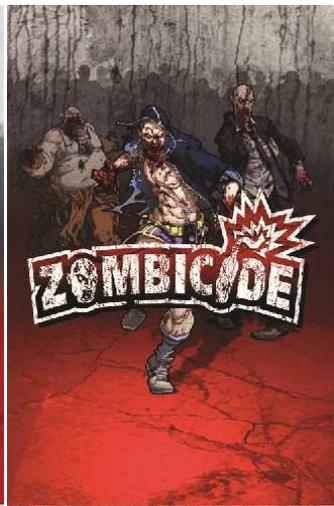


VOUS VOUS SOUVENEZ DE VOS COURS DE KUNG FU. DEFAUSSEZ CETTE CARTE POUR EVITER UNE BLESSURE INFLIGEE AU SURVIVANT, OU CAUSER 1 DE DOMMAGE.



JUMELLES DE VISION NOCTURNE

VOS ARMES A DISTANCE GAGNENT UNE PORTEE DE +1 ZONE.



JUMELLES

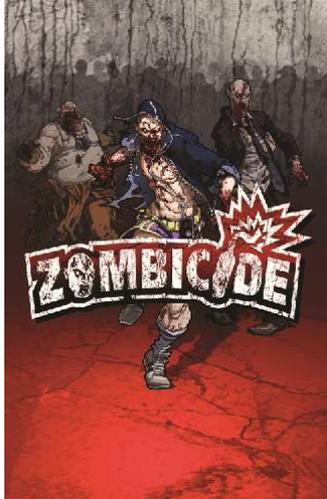
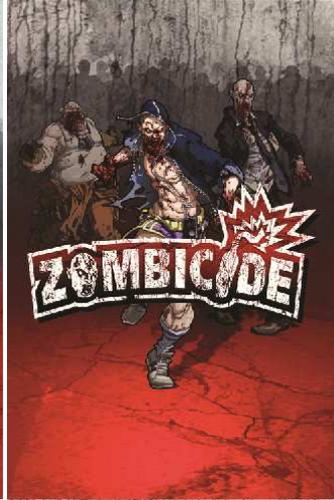


DEFAUSSEZ LA CARTE PERMET DE CHOISIR SES CIBLES LIBREMENT PENDANT 1 TOUR OU AJOUTER +1 A LA PORTEE D'UNE ARME A FEU PENDANT UN TOUR.



KIT DE PREMIERS SOINS

LE SURVIVANT PEUT ENLEVER UNE BLESSURE A UN SURVIVANT DANS LA MEME ZONE OU SE SOIGNER LUI-MEME AU PRIX D'UNE ACTION. DEFAUSSEZ LA CARTE APRES UTILISATION



KIT DE PREMIERS SOINS

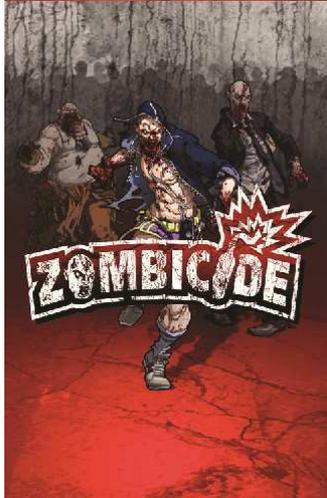
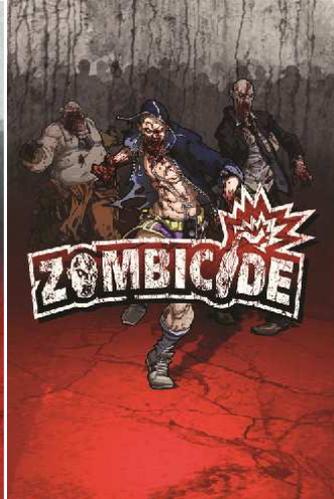


LE SURVIVANT PEUT ENLEVER UNE BLESSURE A UN SURVIVANT DANS LA MEME ZONE OU SE SOIGNER LUI-MEME AU PRIX D'UNE ACTION. DEFAUSSEZ LA CARTE APRES UTILISATION



KIT DE PREMIERS SOINS

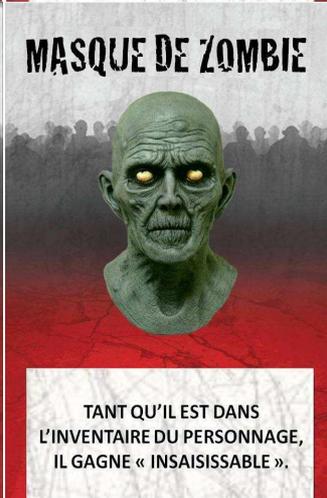
LE SURVIVANT PEUT ENLEVER UNE BLESSURE A UN SURVIVANT DANS LA MEME ZONE OU SE SOIGNER LUI-MEME AU PRIX D'UNE ACTION. DEFAUSSEZ LA CARTE APRES UTILISATION



MASQUE A GAZ

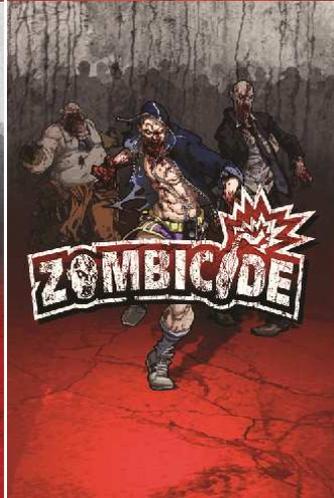


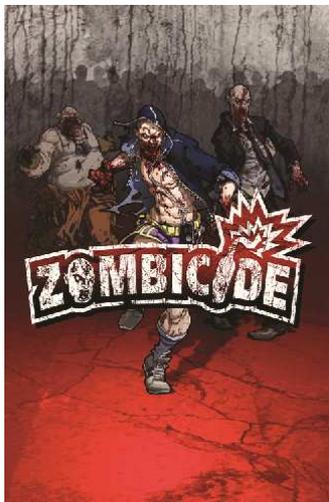
LE SURVIVANT BENEFICIE DES EFFETS DE LA COMPETENCE « INSAISSABLE » TANT QU'IL POSSEDE LE MASQUE A GAZ.



MASQUE DE ZOMBIE

TANT QU'IL EST DANS L'INVENTAIRE DU PERSONNAGE, IL GAGNE « INSAISSABLE ».

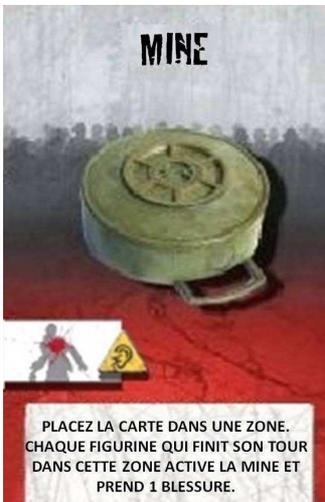




MEGAPHONE



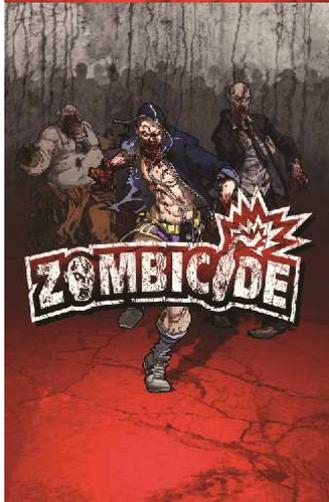
POUR LE PRIX D'UNE ACTION, VOUS POUVEZ FAIRE BEAUCOUP DE BRUIT. LA ZONE OU VOUS ÊTES EST CONSIDEREE COMME LA PLUS BRUYANTE DU PLATEAU PENDANT LE TOUR.



MINE



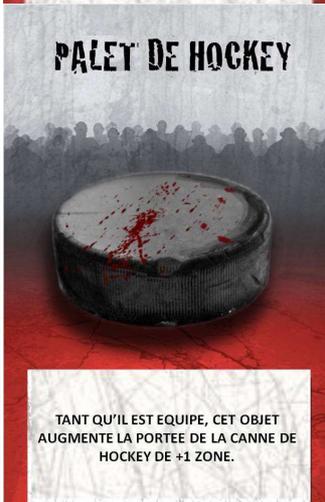
PLACEZ LA CARTE DANS UNE ZONE. CHAQUE FIGURINE QUI FINIT SON TOUR DANS CETTE ZONE ACTIVE LA MINE ET PREND 1 BLESSURE.



MUNITIONS M14



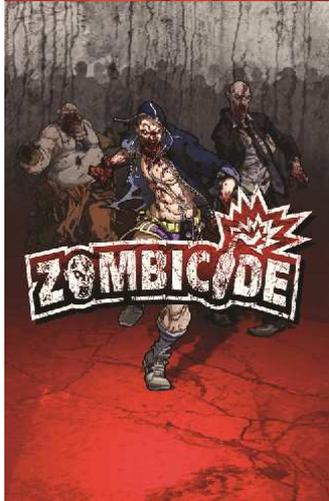
TANT QUE CETTE CARTE EST DANS VOTRE INVENTAIRE EN COMPAGNIE DU M14, VOUS POUVEZ RELANCER LES DES POUR UN SECOND TIR APRES UN TIR REUSSI.



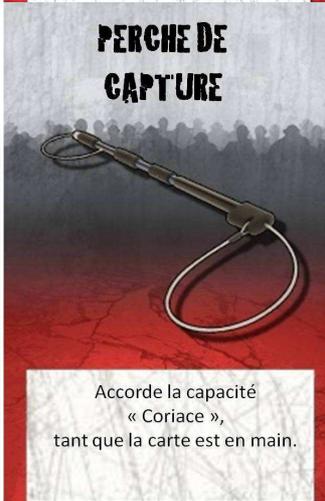
PALET DE HOCKEY



TANT QU'IL EST EQUIPE, CET OBJET AUGMENTE LA PORTEE DE LA CANNE DE HOCKEY DE +1 ZONE.



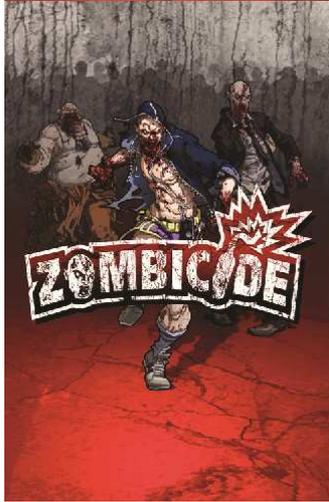
PASSE-PARTOUT



PERCHE DE CAPTURE



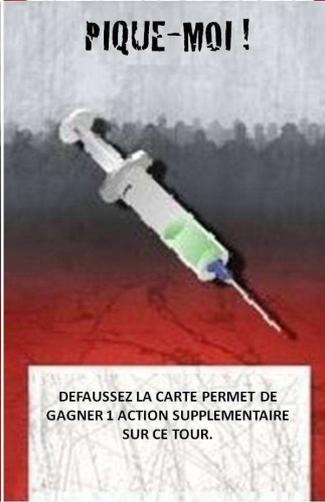
Accorde la capacité « Coriace », tant que la carte est en main.



PIQUE A BETAIL



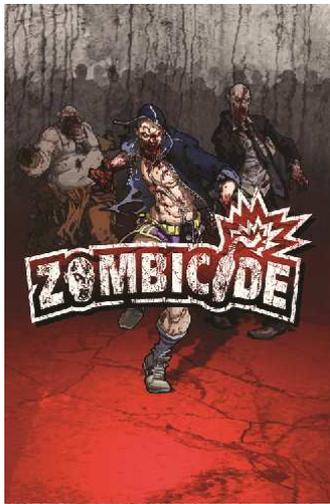
LA PIQUE A BETAIL NE FAIT AUCUN DEGATS. TANT QU'ELLE EST EQUIPEE, VOUS POUVEZ EVITER UNE ATTAQUE D'UN ZOMBIE PAR TOUR.



PIQUE-MOI !



DEFAUSSEZ LA CARTE PERMET DE GAGNER 1 ACTION SUPPLEMENTAIRE SUR CE TOUR.



PLEIN DE MUNITIONS



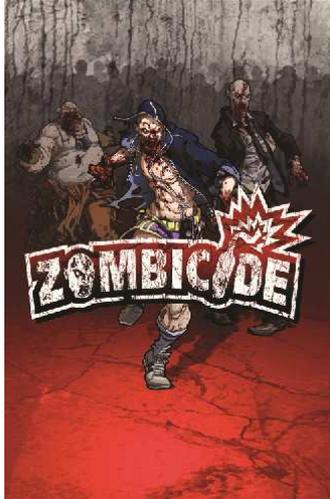
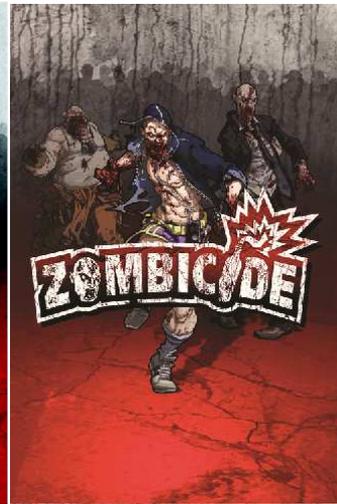
TANT QUE CETTE CARTE EST DANS VOTRE INVENTAIRE, VOUS POUVEZ RELANCER LES DES UNE FOIS POUR CHAQUE ACTION AVEC UN FUSIL D'ASSAUT OU « MA PETITE AMIE ».

PORTE-VOIX

SPECIAL ! LANCEZ UN DE. SI VOUS OBTENEZ 5+, IL NE FONCTIONNE PAS.



GENERE 2 PIONS « BRUIT » EN UTILISANT 1 ACTION.

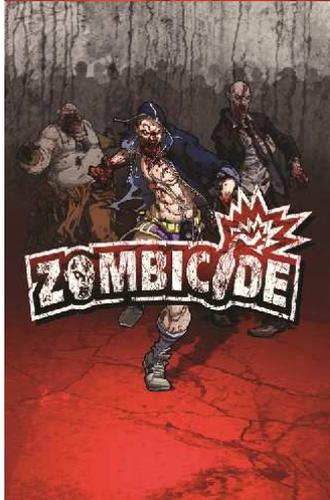
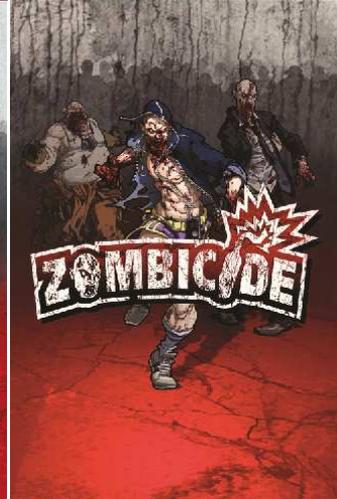


PROTECTION ANTI-CHIEN



DEFAUSSEZ LA PROTECTION ANTI-CHIEN PERMET D'EVITER 1 A 2 BLESSURES. NE PEUT SERVIR QU'UNE FOIS.

RADIO



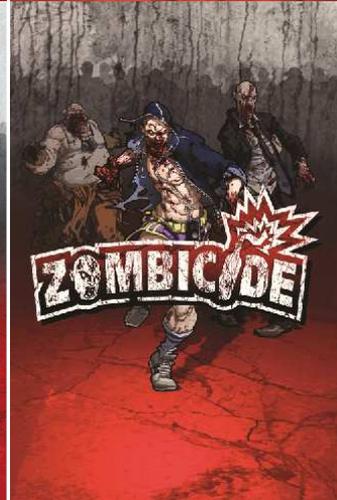
RESERVE ALIMENTAIRE

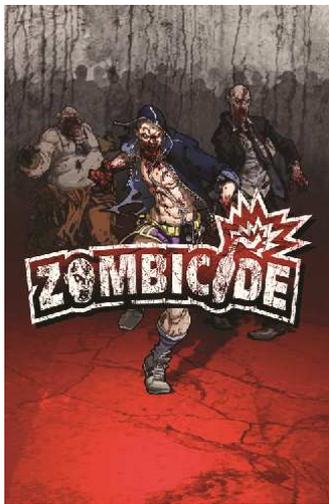


ROLLERBLADES



LE SURVIVANT SE DEPLACE DE 2 ZONES PAR ACTION.





SAC MARIN

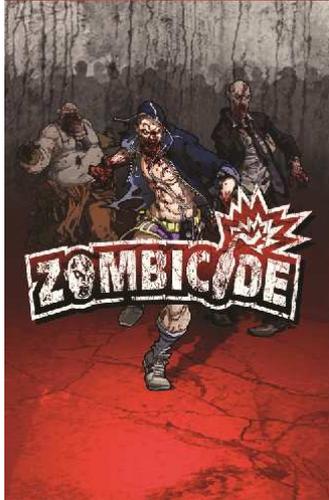
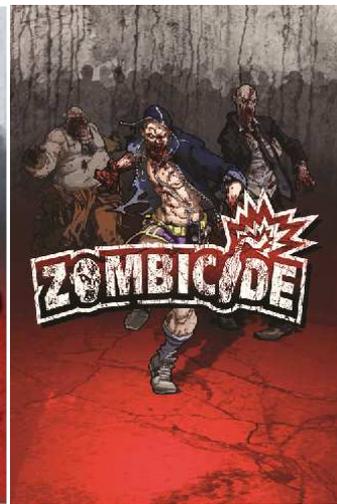


LE SURVIVANT PEUT AJOUTER 3 OBJETS SUPPLEMENTAIRES A SON INVENTAIRE.

SAC MARIN



AJOUTE 1 EMPLACEMENT SUPPLEMENTAIRE A VOTRE INVENTAIRE. ENLEVE LA COMPETENCE « INSAISSISSABLE ». -1 ACTION DE DEPLACEMENT TANT QU'IL EST UTILISE.



SILENCIEUX

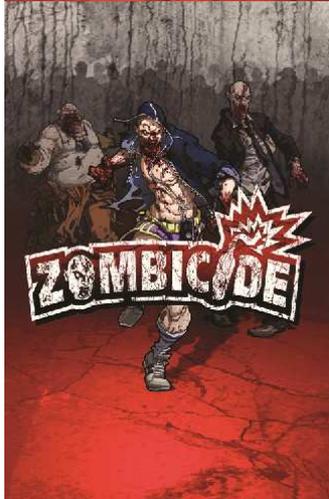
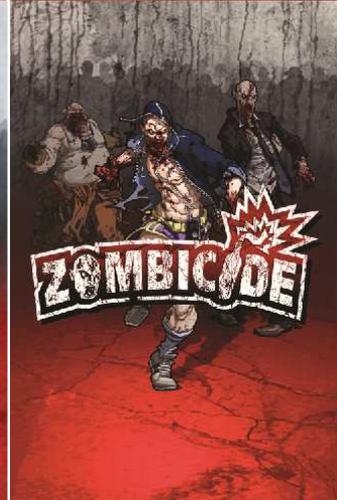


UTILISEZ-LE AVEC UN PISTOLET OU UN FUSIL POUR RENDRE L'ARME SILENCIEUSE.

SILENCIEUX



UTILISEZ-LE AVEC UN PISTOLET OU UN FUSIL POUR RENDRE L'ARME SILENCIEUSE.



TALKIE WALKIE

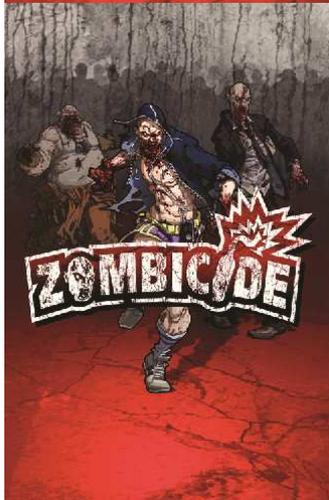
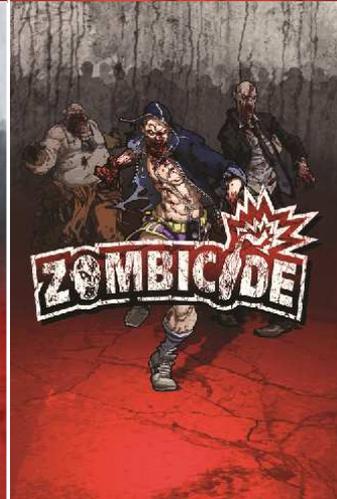


AU PRIX D'UNE ACTION DONNE UNE ACTION GRATUITE A UN AUTRE SURVIVANT.

TALKIE WALKIE



AU PRIX D'UNE ACTION DONNE UNE ACTION GRATUITE A UN AUTRE SURVIVANT.



TENUE ANTI-EMEUTE

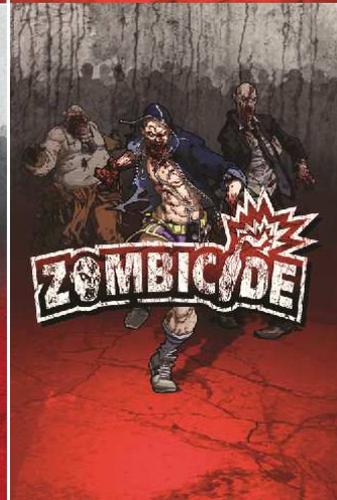


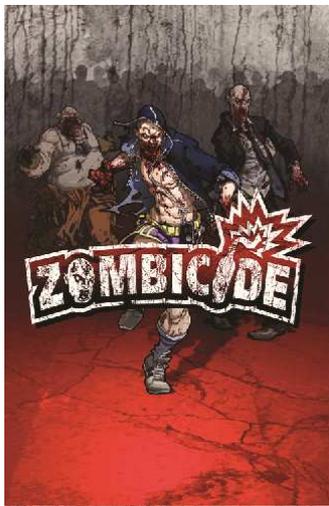
VOUS POUVEZ UTILISER 1 ACTION POUR REPOUSSER UN ZOMBIE DANS UNE ZONE ADJACENTE.

TWINKIES



SUPER ! JE LES VEUX TOUS ! ATTRIBUE 2 ACTIONS SUPPLEMENTAIRES SI VOUS LES MANGEZ. DEFAUSSEZ LA CARTE APRES UTILISATION.





VERSION-10
SPECIAL ! PEUT ÊTRE LANCÉE
DANS UNE ZONE ADJACENTE.

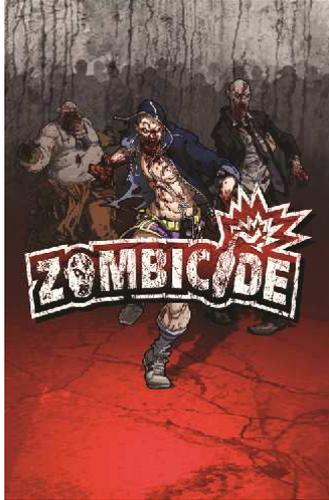
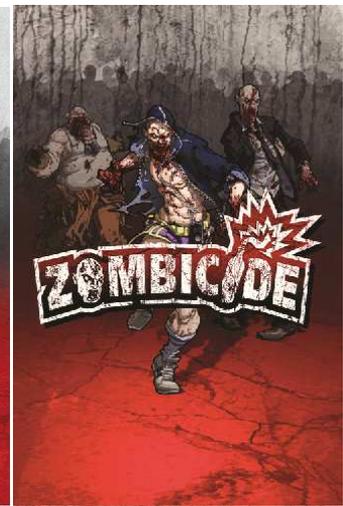


GENÈRE 5 PIONS « BRUIT » DURANT 3
TOURS.
PEUT ÊTRE INTERROMPU PAR UN
COUP.

VESTE TACTIQUE



TANT QUE CETTE CARTE EST ÉQUIPÉE,
LE PORTEUR GAGNE « CORIACE ».



VOILÀ MCGYVER



DEFAUSSEZ CETTE CARTE POUR
TRANSFORMER UN AUTRE OBJET
EN VOTRE POSSESSION EN
GRENADE;

ZOMBREX



DEFAUSSEZ CETTE CARTE POUR ÔTER
UNE CARTE INFECTION A UN
SURVIVANT DE LA MÊME ZONE.

