

# EH2 LE DERNIER MÉTRO

MOYEN / 4+ SURVIVANTS / 120 MINUTES

Ned l'avait vu à la télévision une fois, des bunkers étaient planqués dans les sous-sols de la ville et il était persuadé qu'on pourrait y accéder par le métro. Des bunkers, ça voulait dire de gros murs, de la bouffe, et peut être même des armes, l'enthousiasme de Ned avait grimpé en flèche. Chacun savait que Ned était LE spécialiste des bunkers, et tous finirent par se laisser convaincre, même Doug qui commençait pourtant à devenir claustrophobe.

Par contre personne ne s'inquiéta de savoir si Ned avait réellement vu un documentaire, ou la rediffusion d'un film de série Z...

Dalles requises : 5E, 5D, 2B, 2C, 1C, 1B, 1C & 5C.



## OBJECTIF

Trouver refuge dans les profondeurs du métro.

- **Pas d'heure supplémentaire.** La grille est baissée, condamnant l'accès au métro, vous devriez pouvoir trouver une clef en fouillant l'autre station au bout de la rue. La clef est indiquée sur le plan par un "X" bleu. Prenez le pion Objectif bleu, il prend une place dans l'inventaire. Si le porteur de la clef meurt, la partie est perdue.
- **Que la lumière soit.** Pour accéder en toute tranquillité au sous sol du métro, vous devriez fouiller les alentours pour dégoter une lampe torche.
- **Le grand nettoyage.** Le plus dur reste à faire, tous les survivants doivent maintenant rejoindre l'accès au métro indiqué par le jeton Exit.

La partie est gagnée si tous les survivants restant atteignent la sortie sans qu'il ne reste de zombies sur la case et qu'au moins 1 d'entre eux possède une lampe torche.

## RÈGLES SPÉCIALES

- **Plus on est de fou, plus y a de riz.** Chaque pion Objectif donne 5 points d'expérience au Survivant qui le prend.
- **Ça grouille !** Le remue-ménage que les survivants ont provoqué en cherchant la clef a attiré un groupe de zombies souterrain. Prendre le pion Objectif bleu active la zone d'invasion de zombies bleue.
- **Vous pouvez utiliser la pimp-mobile.** (Mais ce n'est pas très sport)
- **Pimp my ride.** Une *pimp-mobile* ne peut être fouillée qu'une fois. Elle contient soit le *Ma's Shotgun*, soit les *Evil Twins* (tirez au hasard).



ZOMBICIDE - SCÉNARIOS

EH2