

# A3 LA VENGEANCE DE WANDA

Wanda a un compte à régler avec deux gars de sa vie passée. Sa vie d'avant les zombies...

Le premier est son ex-patron. On a tous vu ou entendu parler de ce genre de boss, qui vous retient un billet sur vos pourboires pour chaque centime manquant sur une addition, qui fout des caméras partout dans son restaurant (eh oui, même dans les chiottes des filles) parce qu'il croit que ses employés piquent dans la caisse, qui fait payer les toilettes à ses salariées (après tout, les toilettes sont réservées aux clients et les employés ne sont pas des clients, pas vrai ?).

Le deuxième type est un ex-petit ami collant. Le genre pénible, qui est absolument incapable de comprendre le sens de plusieurs expressions évidentes comme : « non », « c'est terminé », « arrête de me harceler » et ainsi de suite. Bien sûr, c'était un client régulier du fast-food où bossait Wanda. Il était là au petit-déj, au déjeuner, au dîner et pour cent ou deux cents cafés tous les jours. Ces types se sont probablement transformés en zombies, donc... c'est l'heure de la revanche ! On va se la jouer style survivant, en équipe et avec des flingues!

Dalles requises : 1C, 5E, 6B, 1B, 5B et 6C

## OBJECTIFS

Wanda a concocté un plan de vengeance très précis. Faisons comme elle veut.

**Trouvez l'ex-petit ami collant et le patron adipeux.** Wanda a désigné son ex-petit ami collant comme étant « l'Objectif vert » et son gros tas d'ex-patron comme étant « l'Objectif bleu ». Elle sait où ils ont vécu et connaît les endroits où ils allaient. Elle a fait une carte et marqué ces endroits d'un « X » rouge. Il n'y a plus qu'à trouver où ils sont aujourd'hui et laisser Wanda avoir sa douce revanche. Cela veut dire que dès que nous aurons trouvé l'Objectif vert un Runner apparaîtra dans la zone et avec l'Objectif bleu, ce sera un Fatty. Il n'y aura plus qu'à les descendre.

**Occupons-nous des autres clients pénibles.** Puisqu'on y est, on va offrir à Wanda une vengeance totale. On va aller au fast-food et tuer tout le monde (c'est à dire tous les zombies dans les zones de bâtiment des Dalles 6B et 6C, aussi bien ceux qui sont déjà sur place que ceux qui vont apparaître ensuite après l'ouverture de la première porte). Le fast-food doit être vide et aucun zombie ne doit s'échapper. Sinon, la mission échoue et Wanda sera très déçue.

**Se barrer pour que Wanda puisse profiter de sa vengeance.** Atteindre la Zone de sortie avec tous les Survivants. N'importe quel Survivant peut s'échapper par cette Zone à la fin de son tour, du moment qu'elle ne contient aucun zombie.



MOYEN  
4+ SURVIVANTS  
90 MINUTES

# ZOMBICIDE - SCÉNARIOS

# A3

## RÈGLES SPÉCIALES

**Plan de vengeance de Wanda en six parties.** Chacun des six pions Objectifs donne 5 points d'expérience au survivant qui le prend.

**Étape de l'ex-petit ami collant.** Placez le pion Objectif vert au hasard parmi les pions Objectifs, face cachée. Lorsque ce pion est pris, un Runner apparaît immédiatement dans la Zone. Tuez le Runner pour atteindre cet Objectif. Si d'autres Runners se trouvent dans la même Zone, couchez le Runner ex-petit ami afin de mieux le situer. Tuer l'ex-petit ami rapporte cinq points d'expérience supplémentaires à Wanda si elle participe à la mission, en plus du point attribué au survivant qui le tue. Que la vengeance est douce!

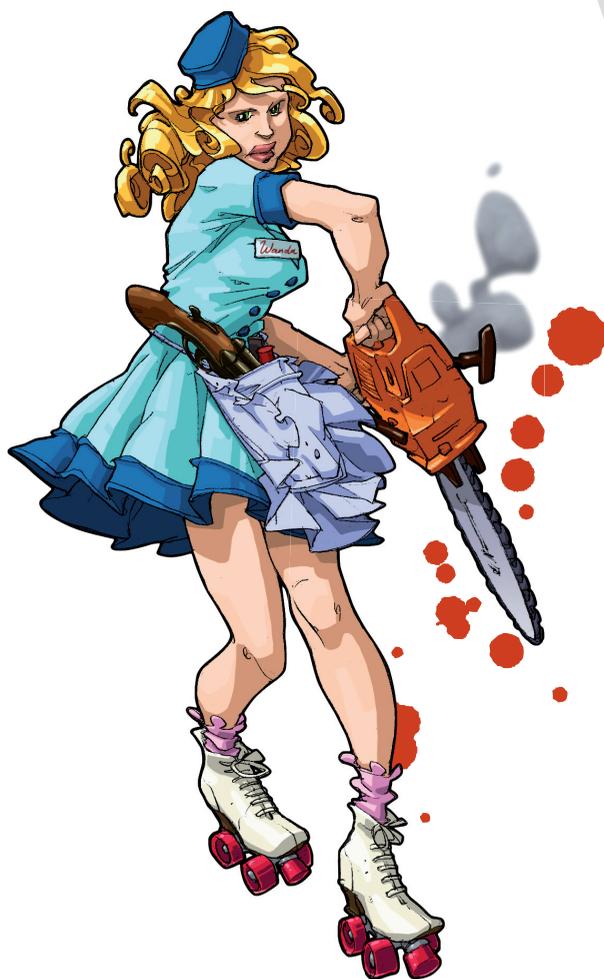
**Étape du patron adipeux.** Placez le pion Objectif bleu au hasard parmi les pions Objectifs, face cachée. Lorsque ce pion est pris, un Fatty apparaît immédiatement dans la Zone. Tuez le Fatty pour atteindre cet Objectif. Si d'autres Fatties se trouvent dans la même Zone, couchez le Fatty patron adipeux afin de mieux le situer. Tuer le patron adipeux rapporte cinq points d'expérience supplémentaires à Wanda si elle participe à la mission, en plus du point attribué au survivant qui le tue. Vengeance!

**Note :** L'ex-petit ami collant et le patron adipeux sont indivisibles, jouez-les comme l'Abomination : ne pas ajouter de figure zombie supplémentaire et choisissez le chemin qu'ils empruntent.

**Les ex-clients ne quittent jamais le fast-food.** Incroyable. Ils se sont transformés en zombies alors qu'ils mangeaient des hamburgers et maintenant ils attendent toujours leur rab de frites (c'est ce qu'on suppose). Ils ne sont pas près de l'avoir, le cuisinier étant devenu un zombie lui aussi. Au début du jeu, placez 2 et Fatties et 4 Walkers dans chaque zone indiquée sur la carte.

**Vous pouvez utiliser des voitures.**

**Une pimp-mobile ne peut être fouillée qu'une fois.** Elle contient soit le *Ma's Shotgun*, soit les *Evil Twins* (tirez au hasard). Certaines Missions contiennent plusieurs *pimp-mobiles*. Dans ce cas, seule l'arme qui n'a pas été tirée est disponible. Quand il n'y en a plus... Y'en a plus.



### PLATS DU JOUR



Voitures pouvant être conduites



Zone de sortie



Zone d'Invasion des Zombies



Aire de départ des Survivants



Objectifs (5XP)



5XP. Objectif ex-petit ami



5 XP. Objectif patron adipeux



Porte fermée



2 Fatties + 4 Walkers

MOYEN  
4+ SURVIVANTS  
90 MINUTES

A3

ZOMBICIDE - SCÉNARIOS