

A1 LOST!

Nous sommes perdus. Nous avons croisé un paquet de zombies jusqu'ici et les munitions commencent à se faire rares... On a paniqué et voilà le résultat. Nous n'avons aucune idée de l'endroit où nous nous trouvons. Les zombies qui courent après nous, non plus, mais ce n'est pas comme si on ne trouvait pas des zombies partout.

Il faut qu'on se calme. On va ensuite explorer la région pour trouver de la nourriture, des armes et une carte. Avec de la méthode et un peu de chance, tout va bien se passer.

Dalles requises : 2B, 2C, 1C, 1B, 4E & 4D

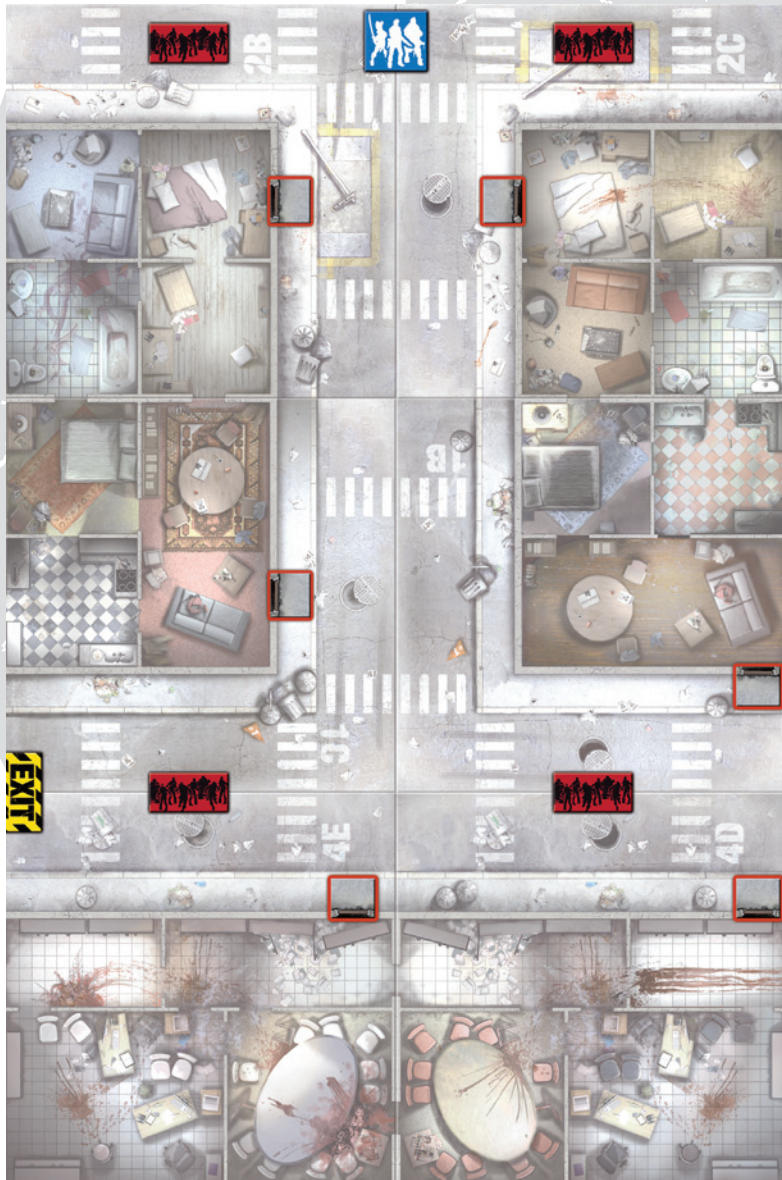
OBJECTIFS

Accomplir les tâches suivantes :

- **Explorer MÉTHODIQUEMENT la carte.** Ouvrez toutes les portes.
- **Faire le plein !** Ramasser au moins une carte *Munitions en Pagaille* ou une carte de ravitaillement par Survivant restant. Les cartes de ravitaillement peuvent être soit des cartes *Conserves*, *Sac de Riz* ou *Eau*.
- **Sortir !** Atteindre la Zone de sortie avec les Survivants restants. La Zone ne doit contenir aucun zombie. Rassemblez les cartes d'Équipement et des Survivants qui sont parvenus à s'échapper : vous gagnez si vous avez au moins une carte *Munitions en Pagaille* ou une carte ravitaillement par Survivant restant.

RÈGLES SPÉCIALES

Un survivant qui trouve une carte de ravitaillement (cartes *Conserves*, *Sac de Riz* ou *Eau*) lors d'une Fouille gagne 5 points d'expérience (*Munitions en Pagaille* ne rapporte aucun point d'expérience).



SIMPLE / MOYEN
4+ SURVIVANTS
120 MINUTES