

COMBAT - ACTION DE TIR

Vous pouvez faire une **action de tir** de base contre un intrus de votre salle si vous disposez d'une arme avec au moins 1 munition.

- 1) Choisissez votre arme et votre cible (intrus).
- 2) Défaussez 1 munition de votre carte d'arme.
- 3) Lancez un dé de combat :



Vous manquez la cible



Si votre cible est une **Larve** ou un **Rôdeur**, infligez-lui **1 dégât**.
Sinon vous manquez la cible.



Si votre cible est une **Larve**, un **Rôdeur** ou un **Adulte**, infligez-lui **1 dégât**.
Sinon, vous manquez la cible.



Infligez **1 dégât** à la cible, quel que soit son type.



Infligez **2 dégâts** à la cible, quel que soit son type.

COMBAT - ACTION DE CORPS-À-CORPS

Vous pouvez faire une **action de corps-à-corps** de base contre un intrus de votre salle.

- 1) Piochez une carte Contamination et ajoutez-la à votre défausse de cartes Action.
- 2) Choisissez votre cible.
- 3) Lancez un dé de combat :



Vous manquez la cible et subissez **1 blessure grave**.



Si votre cible est une **Larve** ou un **Rôdeur**, infligez-lui **1 dégât**.
Sinon vous manquez la cible et subissez **1 blessure grave**.



Si votre cible est une **Larve**, un **Rôdeur** ou un **Adulte**, infligez-lui **1 dégât**.
Sinon, vous manquez la cible et subissez **1 blessure grave**.



Infligez **1 dégât** à la cible, quel que soit son type.



Infligez **1 dégât** (hé oui...) à la cible, quel que soit son type.

SAC INTRUS

Piochez **1 jeton intrus** dans le sac :



LARVE : retirez ce jeton du sac et mettez 1 jeton Adulte à la place.



RÔDEUR : retirez ce jeton du sac et mettez 1 jeton Hybride à la place.



ADULTE : chaque joueur résout un **jet de bruit**, dans l'ordre (sauf s'il est déjà en combat)
Remettez le jeton Adulte dans le sac.



HYBRIDE : chaque joueur résout un **jet de bruit**, dans l'ordre (sauf s'il est déjà en combat)
Remettez le jeton Hybride dans le sac.



REINE : s'il y a au moins un joueur dans le nid, placez-y la Reine et résolvez une rencontre.
Si le nid n'a pas encore été découvert ou si personne ne s'y trouve, ajoutez un jeton Œuf supplémentaire sur le plateau Intrus.
Remettez le jeton Reine dans le sac.



VIERGE : ajoutez un jeton Adulte dans le sac. S'il n'y a pas de jeton Adulte disponible, rien ne se passe.
Remettez le jeton Vierge dans le sac.