






Serviteurs de Balor


	Afrit		
	Q	C	Pts
	3+	5	152
Règles spéciales : Sans peur, Sauvage, Volant, Très grand Robuste, Terreur			


	Dévoreur		
	Q	C	Pts
	3+	5	88
Règles spéciales : Sans peur, Sauvage, Grand, Déplacement long			


	Œil de Balor		
	Q	C	Pts
	3+	4	88
Règles spéciales : Sans peur, Sauvage, Grand Terreur			


	Démon Mineur		
	Q	C	Pts
	3+	3	42
Règles spéciales : Sans peur, Sauvage			

	Champion de Balor		
	Q	C	Pts
	3+	5	80
Règles spéciales : Héros			

	Warlock		
	Q	C	Pts
	3+	3	60
Règles spéciales : Mage			

	Chevalier Démon		
	Q	C	Pts
	3+	4	40
Règles spéciales :			

	Chaman de Balor		
	Q	C	Pts
	4+	2	42
Règles spéciales : Grand Mage			

	Guerrier Orok		
	Q	C	Pts
	4+	3	27
Règles spéciales : Grand			

Note sur les Mages de Balor...

Plutôt que d'utiliser la règle spéciale « Mage », le Warlock et le Chaman de Balor peuvent choisir d'utiliser la règle « Invocateur ».

Si c'est le cas, ils peuvent alors invoquer des démons de Balor en cours de partie.