



NOMBRE CONSEILLÉ DE HÉROS PAR CAMP



SCÉNARIO I : LE RETOUR D'UNE ANCIENNE MENACE.







LE **PROFESSEUR SKAROV** EST REVENU ET IL PRÉVOIT DE DÉTRUIRE LA CAPITALE DE **ZURKOVIA**, ENCORE UNE FOIS! RIEN DE TEL POUR FAIRE UN PEU DE PUBLICITÉ À VOTRE JEUNE ÉQUIPE DE HÉROS : ARRÉTEZ LE EN PREMIER!

MISSION DES HÉROS: Deux nouveaux groupes de Super-Heros en quête de renommée facile, ont décidé de venir arréter le **Professeur SKAROV** alors que celui-ci tente, encore une fois, d'anéantir son pays d'origine: **Zurkovia**.

Pour faire la une des journeaux locaux et acquérir une reconnaissance méritée, il faudra être le premier groupe à stopper le départ des missiles et à arrêter le délirant **Professeur SKAROV**!



Suivez les instructions notées sur la Fiche MENACE 08 pour connaître les différentes phases et conditions du déroulement de la partie.

MATÉRIEL À UTILISER pour ce scénario:

• Fiche MENACE: MENACE 08. • Pions: Missiles et Porte.

Vilain: Professeur SKAROV.

• Sbires: Androïds.

Tuiles: Obj A01, Trap A01,

Trap A04, Trap A05.

SCÉNARIO 2 : TENTATIVE D'ASSASSINAT.



MÉTRO CITY EST DEVENUE UNE VILLE MOINS SÛRE DEPUIS QUE QUELQUES ASSASSINATS ONT ÉTÉ PERPÉTRÉS SUR D'ÉMINENTES PERSONALITÉS. L'ACTRICE SUPERSTAR **ALEXIA FARRON** ET LE **SÉNATEUR WANG** ONT LOUÉ VOS SERVICES POUR LES PROTÉGER. SAUREZ VOUS REMPLIR VOTRE TÂCHE EFFICACEMENT ?

MISSION DES HÉROS : Deux personnalités influentes, l'actrice **Alexia Farron** et le **Sénateur Wang**, ont engagé chacune, une équipe de super heros pour les escorter lors de leur déplacement programmé ce jour.

En effet, les **sœurs Kinoïchi** ont été lancées à leurs trousses et il n'est jamais bon de tomber entre leurs mains. Pour que votre réputation soit sauve, gardez en vie votre client!

Suivez les instructions notées sur la Fiche MENACE 09 pour connaître les différentes phases et conditions du déroulement de la partie.

MATÉRIEL À UTILISER pour ce scénario:

Fiche MENACE : MENACE 09. Pions : Civil, Voiture et

Vilain: Les Sœurs Kinoïchi. Stand de Hot-Dogs.

• Sbires: Aucun.

Tuiles: Ext A03, Ext A04, Ext

A07, Ext A08, Ext A09.





SCÉNARIO 3 ETOUR DE FLAMMES



NOMBRE CONSEILLÉ DE

HÉROS PAR CAMP









UNE ÉQUIPE DE SCIENTIFIQUES INCONSÉQUENTS A CAPTURÉ ALISON POUR TESTER LE SERUM ET TENTER D'AMÉLIORER SA MUTATION. À PRÉSENT, ELLE DÉTRUIT TOUT SUR SON PASSAGE ...

> MISSION DES HÉROS : Alors qu'elle avait encore disparu, deux groupes de Héros retrouvent **Alison** en train de saccager le laboratoire d'un groupe de scientifiques imprudents. Il va falloir neutraliser la jeune fille incontrôlable avant qu'elle ne fasse trop de dégâts.

Pour rétablir la situation tout en retirant le meilleur profit médiatique, il va falloir forcer les scientifiques à trouver la formule d'un antidote, le fabriquer et l'injecter à cette pauvre Alison complétement hors de contrôle.

Autant dire que ce ne sera pas chose aisée ...



Livret de Scénario - G



Suivez les instructions notées sur la Fiche MENACE 10 pour connaître les différentes phases et conditions du déroulement de la partie.

MATÉRIEL À UTILISER pour ce scénario:

Fiche MENACE: MENACE 10. **Pions:** Porte et Civil.

Vilain: Mutated Alison.

Sbires: Aucun.

Tuiles: Obj A02, Entry A01, Trap

A05, Trap B01.