



*Donjon*



*Donjon*



*Donjon*



*Donjon*



*Donjon*



*Donjon*



*Donjon*



*Donjon*



*Donjon*



♠ Couloir



Couloir droit. 1 porte. Pas de monstre.

1/1

♠ Salle 4x4



Fontaine ! Une fontaine. Une porte. Une carte Monstre.

1/1

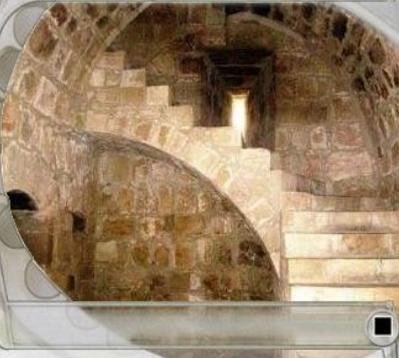
♠ Salle 8x4



Salle de quête ! C'est la salle que cherchent les héros ! Son contenu dépend de la quête.

1/1

♠ Salle 4x4



Cage d'escaliers ! Placez des escaliers. Pas de porte. Une carte Monstre.

1/1

♠ Salle 4x4



Cage d'escaliers ! Placez des escaliers. Pas de porte. Pas de monstre.

1/1

♠ Salle 4x4



Salle du trône ! Un trône, deux coffres, deux cartes Monstre (au moins un chef). Pas de porte.

1/1

♠ Salle 4x4



Salle du trésor ! Trois coffres. Pas de porte. Une carte Monstre.

1/1

♠ Salle 4x4



Salle de torture ! Un chevalet, une armoire, une carte Monstre. Une porte.

1/1

♠ Salle 8x4



Salle commune ! Une table, une armoire, un ratelier. Une porte. Une carte Monstre.

1/1

♣ **Couloir**

Croisement. Deux portes. Une carte Monstre.

1/1

♣ **Couloir**

Croisement. Deux portes. Pas de monstre.

1/1

♣ **Salle 8x4**

Temple ! Un autel, deux coffres. Une carte Monstre. Pas de porte.

1/1

♣ **Salle 4x4**

Salle d'armes ! Une armoire, un ratelier. Une porte. Une carte Monstre.

1/1

♣ **Salle 4x4**

Mausolée ! Un sarcophage, un coffre. Une porte. Pas de monstres.

1/1

♣ **Salle 4x4**

Mausolée ! Un sarcophage, un coffre. Une porte. Une carte Monstre.

1/1

♣ **Salle 8x4**

Salle de garde ! Une porte. Une table. Un ratelier. Une armoire. Une carte Monstre.

1/1

♣ **Salle 8x4**

Salle de garde ! Une porte. Une table. Un ratelier. Une armoire. Deux cartes Monstre.

1/1

♣ **Salle 8x4**

Temple ! Un autel, deux coffres. Une carte Monstre. Une porte.

1/1

♠ Couloir



Croisement. Deux portes. Pas de monstre.

1/1

♠ Salle 8x4



Atelier ! Une table, un âtre, un ratelier, un coffre. Une porte. Une carte Monstre.

1/1

♠ Salle 4x4



Entrepôt ! Une armoire, un coffre. Pas de porte. Une carte Monstre.

1/1

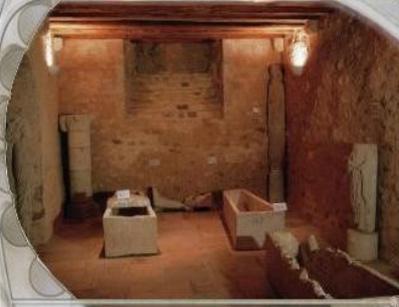
♠ Salle 4x4



Salle d'armes ! Une armoire, un ratelier. Une porte. Une carte Monstre.

1/1

♠ Salle 4x4



Mausolée ! Un sarcophage, un coffre. Une porte. Pas de monstres.

1/1

♠ Salle 4x4



Bibliothèque ! Une bibliothèque, un coffre. Pas de porte. Pas de monstre.

1/1

♠ Salle 4x4



Laboratoire ! Un établi d'alchimiste, une armoire. Une porte. Pas de monstre.

1/1

♠ Salle 4x4



Laboratoire ! Un établi d'alchimiste, une armoire. Pas de porte. Une carte Monstre.

1/1

♠ Salle 4x4



Bibliothèque ! Une bibliothèque, un coffre. Une porte. Une carte Monstre.

1/1

♠ Salle 4x4



Crevasse ! Une crevasse. Une porte de l'autre côté. Une carte Monstre.

1/1

♠ Salle 4x4



Crevasse ! Une crevasse. Une porte de l'autre côté. Une carte Monstre.

1/1

♠ Salle 4x4



Salle d'invocation ! Un cercle magique. Une porte. Une carte Monstre.

1/1

♠ Salle 4x4



Salle de la statue ! Une statue. Une porte. Une carte Monstre.

1/1

♠ Salle 4x4



Bureau de chef ! Un bureau, une bibliothèque, un coffre. Une carte Monstre de chef et donc, une seconde. Une porte.

1/1

♠ Salle 8x4



Salle commune ! Une table, une armoire, un ratelier. Une porte. Deux cartes Monstre.

1/1

♠ Couloir



Couloir droit. 1 porte.  
**3 cartes monstres !**

1/1

♠ Couloir



Couloir droit. 1 porte.  
**2 cartes monstres !**

1/1

♠ Couloir



Couloir droit. 1 porte.  
**4 cartes monstres !**

1/1