Bouclier protecteur



Ce maléfice permet au Sorcier, ainsi qu'à tous les Orcs présents dans la même salle, de lancer un dé de défense supplémentaire et ce jusqu' au début de son prochain tour. Ce maléfice ne peut opérer que dans une salle.

Cette carte ne peut servir qu'une fois.

Evocation des Goblins



Le Sorcier peut immédiatement prendre deux figurines de Goblin se trouvant sur ou hors du plateau de jeu et les placer en un quelconque endroit se trouvant dans son champ de vision. Les Goblins peuvent se déplacer et attaquer tout de suite, à moins qu'ils ne l'aient déjà fait au cours de ce même tour. Cette carte ne peut servir qu'une seule fois.

Evocation des Orcs



Le Sorcier peut immédiatement prendre deux figurines Orcs se trouvant dans son champ de vision. Les Orcs peuvent se déplacer et attaquer tout de suite, à moins qu'ils ne l'aient déjà fait au cours de ce même tour. Cette carte ne peut servir qu'une seule fois.

Frénésie guerrière



Le Sorcier peut choisir un Orc se trouvant dans son champ de vision et lui insuffler une force et une vigueur extraordinaires. Cet Orc pourra alors se déplacer et attaquer deux fois au cours de ce tour. Cette carte ne peut servir qu'une seule fois.

Lames effilées



Ce maléfice permet à tous les Orcs se trouvant dans la même salle que le Sorcier de lancer un dé d'attaque supplémentaire durant ce tour. Le maléfice ne peut opérer que dans une salle. Cette carte ne peut servir qu'une seule fois.

L'esprit de la vengeance



Ce maléfice permet au Sorcier d'envoyer un esprit invisible attaquer une quelconque figurine se trouvant sur le plateau de jeu. L'esprit attaque la figurine une fois avec quatre dés d'attaque, puis disparaît; la figurine peut se défendre selon la procédure normale. L'esprit lui-même ne peut être atteint. Cette carte ne peut servir qu'une seule fois.















Converted into PDF format by Drathe

Scanned by HeroQuestFrance

Permission to be hosted at:



HeroQuest is © 1989, 1991, 1992, 1993 Milton Bradley Company.
All Rights Reserved.
A Division of Hasbro, Inc.
Developed with Games Workshop.

Use of the HeroQuest Logo, Theme and Images are not intended as a challenge or threat to their Copyrights. This document is made available for the sole purpose of private use and may not be otherwise altered or sold, in whole or in part, without the explicit permission of the Copyright holders.