



Autres tokens destinés aux spécialistes

Ces tokens pour chaque catégorie sont donnés au nombre de 3, respectivement à Patrick pour les 5 premiers, les autres étant destinés à Henry. Elles sont utilisées par les spécialistes pour faire profiter de bonus, les héros.

1 Paralysie d'un monstre: ce token très puissant peut paralyser un monstre situé sur la même zone où est présent Patrick, le spécialiste Psy. Le monstre (sauf les avatars) ne pourra alors plus bouger de la zone contaminée psychiquement par Patrick, ni attaquer et cela, jusqu'à la sortie d'une carte « imprévu » qui alors le délivrera de sa condition. Défaussez ensuite le token, une fois utilisé.

2 Rejet. En utilisant ce token au cours de son déplacement, Henry, le spécialiste permet de rejeter par une action gratuite à distance un monstre vers une zone adjacente, voire vers une zone plus éloignée de celle où se trouvent les héros. Le token utilisé est ensuite défaussé.

3 Fuite: En utilisant ce token, Henry, le spécialiste permet aux héros de s'échapper des griffes de tous les monstres et cela quelque soit le nombre de monstres situés sur chaque zone. Les héros peuvent alors traverser les zones occupées par les monstres. Ce token n'est pas à négliger pour se sauver de situations difficiles. Défaussez ensuite le token dès qu'il a été utilisé.

Utilisez-à-bien les tokens, attendez surtout pour les utiliser que les Avatars surgissent pour pouvoir résister au combat !

Si vraiment, vous n'arrivez pas à finir les missions, augmentez le nombre de tokens attribués aux héros ...

Bonne chance et bon jeu!

