

# Nous MANQUONS DE BRAS !

PAR LUDOVIC GEISERT

**L**e frère Kelric et ses hommes viennent de trouver le trésor des troglodytes. Ce dernier contient bien les quatre énormes crucifix de Sidon que l'homme cherchait mais il recèle aussi les restes de la précédente expédition : quelques armes, une lanterne, une vieille gourde et un casque déformé. Une brise d'air frais indique aux combattants soulagés que la sortie des souterrains est des plus proche, mais soudain un énorme rugissement brise tout espoir.

## Forces en présence du joueur humain

Le joueur humain dispose de l'effectif suivant :

- Le frère rédempteur équipé du sceptre de commandement (avec les dons Châtier le Mal, Rassemblement ! et Aura de guérison) ;
- Un spadassin condamné ;
- Une brute condamnée ;
- Les quatre cartes d'avantage suivantes : Grenade, Gourde de schnaps, Pétrole lampant et Attention !

## Forces en présence du joueur démon

Un démon de combat est placé sur la tuile de sortie. Une fois tué, il peut être invoqué une fois normalement (pour 5PM). S'il meurt une deuxième fois, il ne peut pas revenir une troisième fois.

Le joueur démon débute la partie sans PM.

## Mise en place du scénario

Constituez le plateau de jeu ci-contre. Les combattants humains sont posés sur la tuile du pentacle, le démon de combat sur la tuile de sortie. Quatre jetons de trésors sont posés sur la salle du pentacle. Ils représentent les quatre crucifix de Sidon.

## Conditions de victoire

Le joueur humain gagne la partie à l'instant même où les quatre crucifix se trouvent sur la tuile de sortie. Tout autre résultat est une victoire du joueur démon.

## Règles spéciales

### DROIT VERS LA SORTIE

Le joueur humain n'a pas le droit d'explorer de nouvelles tuiles.

### LES CRUCIFIX DE SIDON

Pendant leurs déplacements, les combattants humains peuvent emporter avec eux un pion crucifix et le déposer sur leur tuile d'arrivée. Dans le cas d'un déplacement de plusieurs tuiles, il est possible déposer un crucifix sur la première tuile, où d'en ramasser un puis de poursuivre son déplacement (et ainsi de suite)

Les troglodytes et le démon ne peuvent pas transporter les crucifix.

Dès qu'un combattant humain qui transporte un crucifix arrive sur la tuile de sortie, ce dernier est posé sur la tuile. Lorsque les quatre crucifix sont posés sur la tuile de sortie, le joueur humain gagne la partie.

