

### *Le Fer de l'Esprit*



Le Fer de l'Esprit vous permet de lancer trois dés de combat lors d'une attaque OU quatre dés s'il s'agit d'une attaque contre l'une de ces créatures apparentées aux Morts Vivants : Squelettes, Zombis et Momies.

ARME

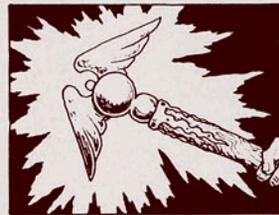
### *Le Fléau des Orcs*



Cette épée dénommée Fléau des Orcs vous permet de lancer deux dés de combat lors d'une attaque. S'il s'agit d'un combat contre les Orcs, vous pouvez attaquer DEUX FOIS.

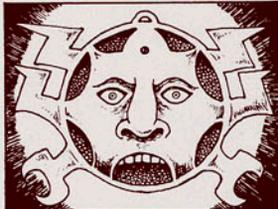
ARME

### *Le Sceptre du Rappel*



Le Sceptre du Rappel vous permet de jeter deux sortilèges au lieu d'un lorsque c'est votre tour de jouer.

### *Le Talisman de Lore*



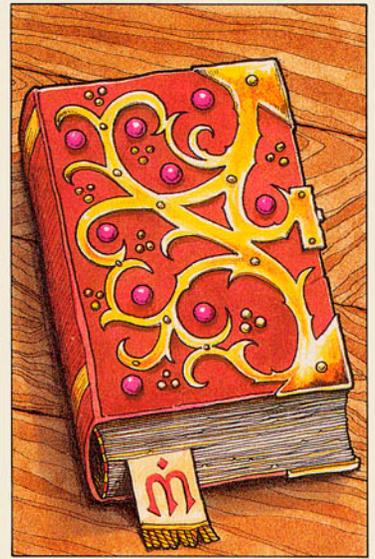
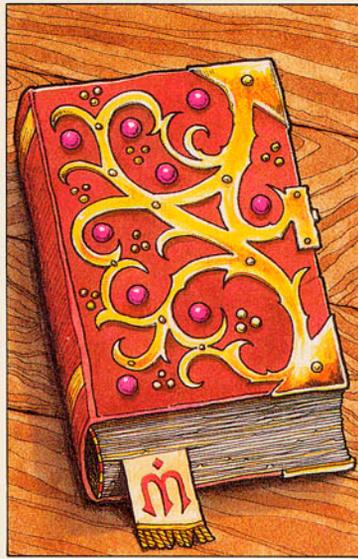
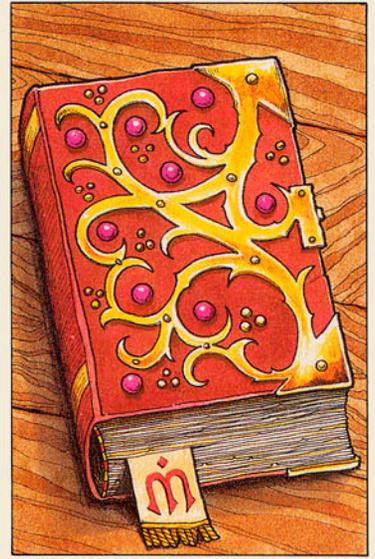
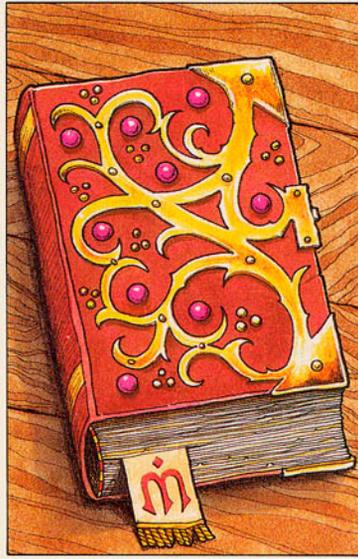
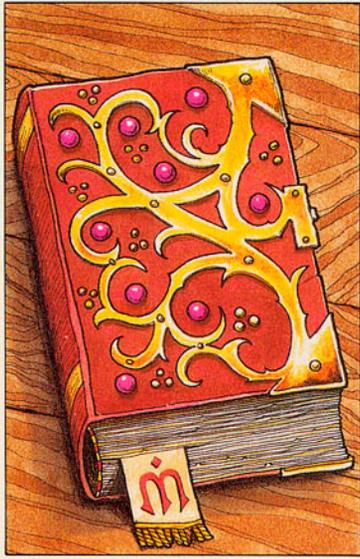
Tant que vous l'avez en votre possession, ce Talisman vous permet de disposer de deux points d' "Esprit" supplémentaires.

### *L'Armure de Borin*



L'Armure de Borin vous permet de lancer quatre dés de combat pour vous défendre.

ARMURE





Converted into PDF format by [Drathe](#)

Scanned by [Drathe](#)

Permission to be hosted at:

---



HeroQuest is © 1989, 1991, 1992, 1993 Milton Bradley Company.  
All Rights Reserved.  
A Division of Hasbro, Inc.  
Developed with Games Workshop.

Use of the HeroQuest Logo, Theme and Images are not intended as a challenge or threat to their Copyrights. This document is made available for the sole purpose of private use and may not be otherwise altered or sold, in whole or in part, without the explicit permission of the Copyright holders.