

Boule de feu



Ce sortilège peut atteindre n'importe quel monstre ou joueur. Il lui infligera la perte de deux points de "Corps". La victime pourra contre-attaquer en lançant deux dés de combat; chaque crâne obtenu sur les dés réduira d'autant la perte infligée. Une fois utilisée, cette carte doit être mise de côté (et ne peut plus servir durant la partie en cours).

Courage



Ce sortilège peut atteindre n'importe quel joueur. Celui-ci pourra alors lancer deux dés de combat supplémentaires pour se défendre tant que durera le sortilège. Le sortilège prendra fin lorsque plus aucun monstre ne sera visible au joueur. Cette carte doit alors être mise de côté jusqu' à la fin de la partie.

Le feu du courroux



Ce sortilège peut atteindre n'importe quel monstre ou joueur, où qu'il se trouve sur le plateau de jeu. Il dénichera votre ennemi et lui infligera la perte d'un point de "Corps", à moins qu'il ne puisse obtenir un bouclier en lançant un dé de combat. Une fois utilisée, cette carte doit être mise de côté (et ne peut plus servir durant la partie en cours).





Converted into PDF format by [Drathe](#)

Scanned by [Drathe](#)

Permission to be hosted at:



HeroQuest is © 1989, 1991, 1992, 1993 Milton Bradley Company.
All Rights Reserved.
A Division of Hasbro, Inc.
Developed with Games Workshop.

Use of the HeroQuest Logo, Theme and Images are not intended as a challenge or threat to their Copyrights. This document is made available for the sole purpose of private use and may not be otherwise altered or sold, in whole or in part, without the explicit permission of the Copyright holders.