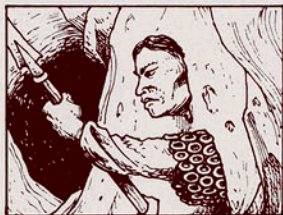


Au travers de la pierre



Ce sortilège peut atteindre n'importe quel joueur auquel il confère le pouvoir de traverser les murs lors de son prochain déplacement. Ce joueur peut alors traverser autant de murs que son déplacement le permet. Une fois utilisée, cette carte doit être mise de côté (et ne peut plus servir durant la partie en cours).

Guérison corporelle



Ce sortilège peut atteindre n'importe quel joueur auquel il restituera jusqu'à quatre points de "Corps" perdus. Une fois utilisée, cette carte doit être mise de côté (et ne peut plus servir durant la partie en cours).

Une peau de roc



Ce sortilège peut atteindre n'importe quel joueur. Ce joueur pourra alors lancer deux dés de combat supplémentaires pour se défendre tant que durera le sortilège. Le sortilège prendra fin dès que le joueur sera blessé. Cette carte doit alors être mise de côté jusqu'à la fin de la partie.





Converted into PDF format by [Drathe](#)

Scanned by [Drathe](#)

Permission to be hosted at:



HeroQuest is © 1989, 1991, 1992, 1993 Milton Bradley Company.
All Rights Reserved.
A Division of Hasbro, Inc.
Developed with Games Workshop.

Use of the HeroQuest Logo, Theme and Images are not intended as a challenge or threat to their Copyrights. This document is made available for the sole purpose of private use and may not be otherwise altered or sold, in whole or in part, without the explicit permission of the Copyright holders.