



Mobiliario Recortable: Versión Beta 8



“La falta de medios se solventa con habilidad.” Narf

Autor: Narf

Fuentes:

<http://www.heroquest.es>

<http://www.heroquestgame.com>

<http://www.heroquest.it/public/portal.php>

Intención:

Es documento se ha creado con al intención de poder reparar juegos que han perdido o sus piezas están deterioradas, o aumentar las piezas de mobiliario o atrezzo del juego de mesa “Hero Quest”.

Debido a el cese de producción de este juego las posibilidades de ampliarlo o conseguirlo son escasas, por medio de este documento y algo de habilidad se pude conseguir replicas de las piezas originales de juego.

Las piezas tienen las imágenes originales para su mejor integración con los tableros y muebles originales al igual que un tamaño semejante. Por lo tanto las imágenes son propiedad de los autores de “Hero Quest” y en ningún momento este documento quiere quitar protagonismo a este gran juego que a muchos sirvió y espero que por medio de esta obra sirva a las nuevas generación a entrar en este gran mundo.

Apuntes:

Las piezas originales se componían de una pieza de cartón que hacía de base y una pieza de plástico en la parte superior o en forma de patas lo que le daba estabilidad y forma, esta pieza tenía relieve e incluso unas muescas para poder incrustar pequeños objetos decorativos como cráneos, ratas, botellas, etc.

En el caso de estos recortables se ha optado por no representar gráficamente esos objetos desde una vista superior. De esta forma los jugadores pueden modelar o colocar pequeños y sencillos objetos sobre la mesa que darán mucho más realismo y personalidad (véase también “Consejos y trucos”).

Los usuarios que tengan la parte de cartulina de sus muebles deteriorada también puede utilizar estos modelos, pero en lugar de montar la figura completa recortar tan solo la parte que necesitan en una cartulina gruesa.

Todos los objetos tendrán en su base el icono por el que se hace referencia en las aventuras, y las

revisiones de los objetos se podrán diferenciar por que en su base se encuentra el numero de versión, de esa forma si aparece una nueva a la que ya tenéis montada podéis saberlo fácilmente.

Al final del documento se encuentran una succione de imágenes según el montaje de las figuras, las figuras son en color pese a que estas instrucciones son en blanco y negro ya que se trata de los borradores del proceso de edición.

Apuntes de la versión:

Octava y penúltima fase 'beta' si todo funciona bien, el atrezo completado asta ahora se compone de Estantería (2 unidades diferentes), Armario, Cofre (3 unidades iguales), Chimenea, Mesa (dos unidades iguales), Tumba, Altar, mesa Alquimista y potro de tortura.

Apuntes “Petro de tortura”: Sobre la superficie del mismo la pieza original tenia un craneo sobre el el cual deberá ser modelado. Por otro lado los grilletes, cadenas y manivelas, podrían remplazase por piezas modeladas para darle mejor aspecto.

Apuntes sobre “Mesa Alquimista”: originalmente la mesa se decoraba con objetos que venían en un blíster, los objetos eran una balanza, unas botellas y un cráneo. Sobre la mesa se encontraban los relieves de unos folios, una pluma y un tintero. Todos estos objetos a modo de recortables serian complicados y muy imperfectos, debido a su tamaño serian complicados, así que se recomiendo modelarlos con arcilla o cualquier otro material.

Apuntes para “Tumba”: la figura la original tenia una figura de un hombre tumbad, en recortable es algo muy complicado así que se ha puesto una superficie vacía, en la cual podéis pegar el hombre recortable, o una miniatura en una posición semejante (para colocarla limar su espalda para que quede lisa).

Apuntes para “Altar”: el altar original tenia sobre su superficie un libro y dos candelabros, a modo de recortable el libro esta disponible, aunque aconsejo tratar de modelarlo con arcilla o materiales similares, en cambio los candelabros me ha sido imposible hacer algo recortable decente, por lo tanto sera necesario modelarlos con masillas palillos o como gustéis.

Algunos modelos aun no han podido ser probado junto a los originales, pero se esta trabajando para su idónea integración. Recomiendo a los usuarios comprobar si existen nuevas versiones antes de imprimir y informen cualquier error, errata, aporte o sugerencia al hilo original en:

<http://foro.heroquest.es/index.php?topic=1487.0>

Próximas versiones:

Ya solo quedan Trono y Armería. Ya se puede ver la recta final.

Consejos y trucos:

- Imprimir un folios gruesos o cartulina para que las estructuras sean mas solidas.
- Comenzar recortando toda la parte sobrante del folio para mas tarde recortar los detalles.
- Para un mejor acabado los bordes de los folios una vez recortados pueden ser pintados con un roturador negro, de esa forma la figura una vez montada queda mejor acabada.
- Doblar todas las solapas y esquinas antes de pegar.
- Utilizar pegamento en barra, y en caso de tener que utilizar en tubo aplicarlo con una espátula o cartón, el pegamento en exceso puede hacer que la figura se doble o la tinta se corra.
- Comenzar pegando las partes más visibles y dejando la parte de la base de las figuras la ultima.

- Para aumentar la estabilidad, se pueden pegar monedas, piedras o cualquier objeto en el interior de la base de la figura antes de cerrarla, de esa forma será más estable y no caerá por brisas o al tocarla sencillamente.
- Para dotar a la figura de cierto relieve, como las vetas de la madera, se puede barnizar con brocha, recordar que las impresoras inyectoras de tinta suelen tener problemas al correrse la tinta al mojarla, barnizando con una brocha en el sentido de la veta impresa puede darse relieve, también se puede conseguir efectos semejantes con cola blanca y rallando sobre ella cuando aún no está completamente seca.
- Otra opción para dar relieve, puede ser imprimir por segunda vez una zona recortarla y pegarla sobre la estructura ya terminada, si se hace sobre un papel o cartulina gruesa se notará un relieve.
- Objetos sobre el atrezzo, se pueden modelar objetos sencillos con masilla verde o arcilla con ayuda de palillos y otros objetos que preste vuestra imaginación, para pegarlos sobre las estructuras, ciertos objetos como pergaminos son muy sencillos de hacer y darían el realismo necesario. Objetos que podríais modelar o incluso imprimir podrían ser, cráneos, pergaminos, libros, candelabros, tapetes, platos, vasos, ratas, huesos, cadenas, grilletes, Y todo lo que creáis que pueda estar en una mazmorra.
- Este tipo de estructuras de papel se desliza con mucha facilidad sobre los tableros satinados de juego, para evitar esto se pueden poner en la base de la figura unas gotas de silicona, o cualquier tipo de goma para aumentar su agarre.
- Otro método de hacer las piezas más sólidas es llenarlas de arroz, de esa forma su equilibrio es menor, pero al coger la pieza es más sólida no se chafará con facilidad.

Sobre el documento:

Este documento (y el documento con los modelos que lo acompañan) ha sido creado por medio de aplicaciones libres bajo sistema operativo GNU/Linux (Ubuntu) tales como OpenOffice y Gimp.

La licencia de este documento es CC, como obra de seguidor del original juego de tablero “Hero Quest” sin ánimo de lucro, se permite su modificación, reproducción y redistribución mencionando el origen y autor, si obtención de beneficios.

Como siempre si tenéis algo que aportar dirigíos al hilo original.

<http://foro.heroquest.es/index.php?topic=1487.0>



Montaje:

1 Recorta



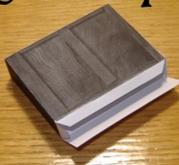
2 Dobla



3 Une el contorno



4 Pega la tapa



5 Pega la base



1 Recorta



2 Dobla



3 Une el contorno



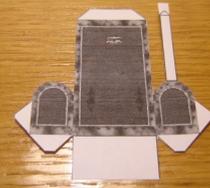
4 Pega la posterior



5 Pega la base



1 Recorta



2 Dobla



3 Pega la viga

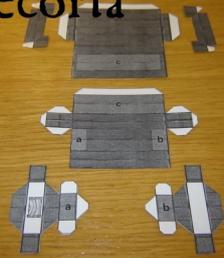


4 Une las caras



5 Pega la base



<p>1 Recorta</p> 	<p>1 Recorta la parte de abajo</p> 
<p>2 Dobla</p> 	<p>2 Recorta la parte de arriba</p> 
<p>3 Cierra las cajas</p> 	<p>3 Tambien el hombre</p> 
<p>4 Une las cajas y cierra las patas</p> 	<p>4 Cierra la parte de arriba y de abajo.</p> 
<p>5 Pega las patas y cierra los embellecedores</p> 	<p>5 Unelas por la zona 'a'</p> 
<p>6 Pega los embellecedores</p> 	<p>6 Si quires puedes añadir el hombre</p> 