

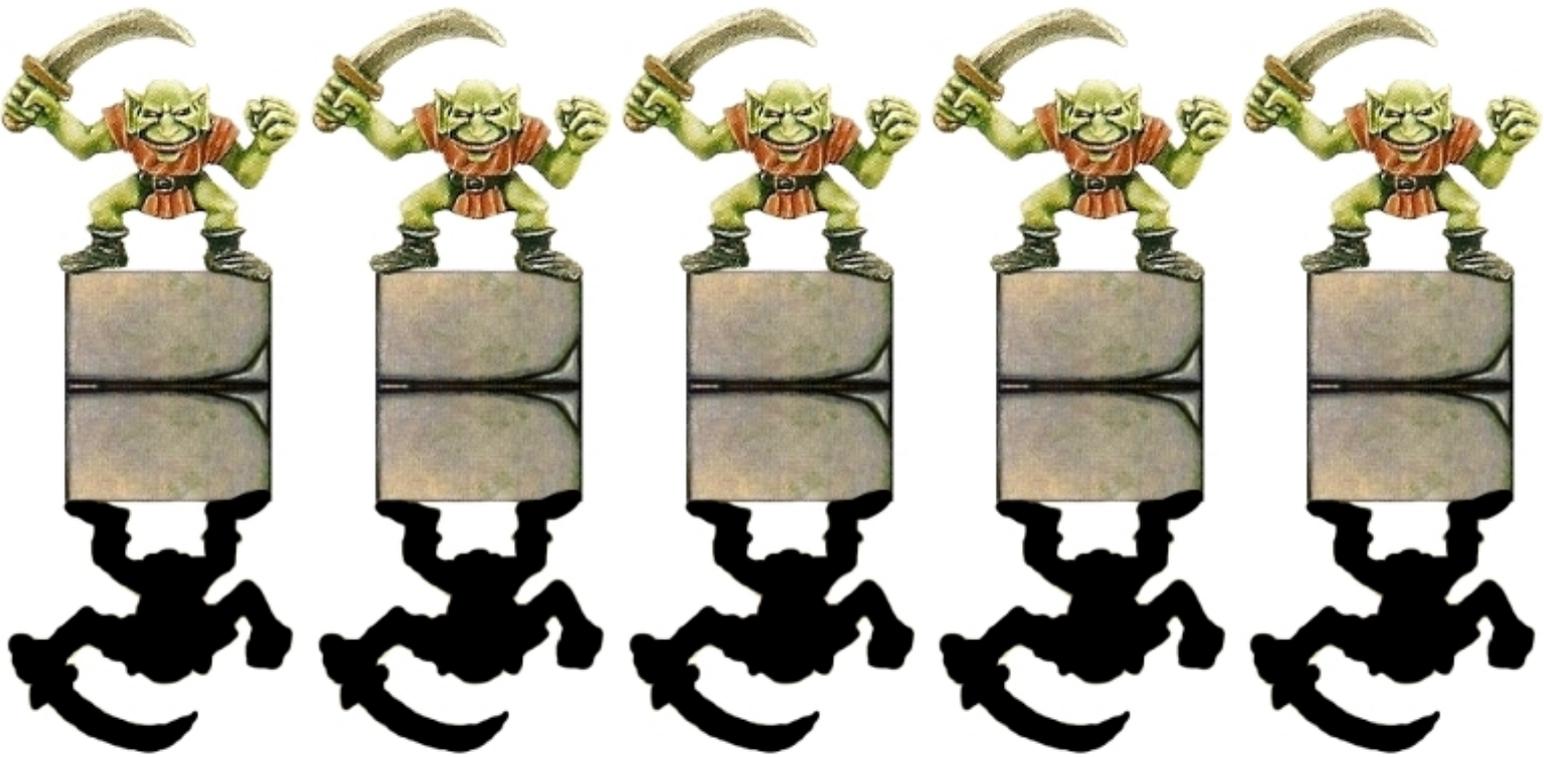
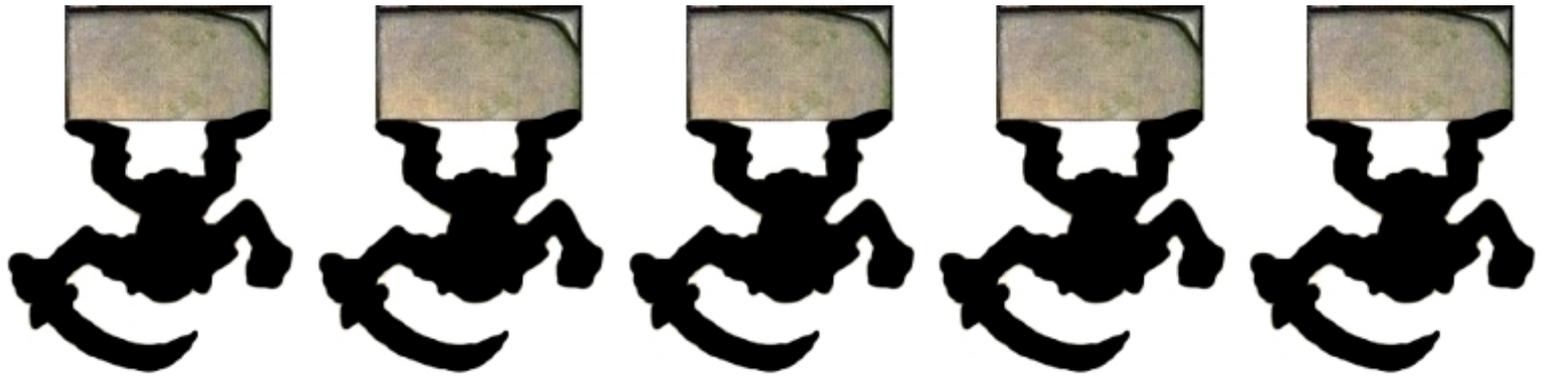
# ADVANCED HEROQUEST

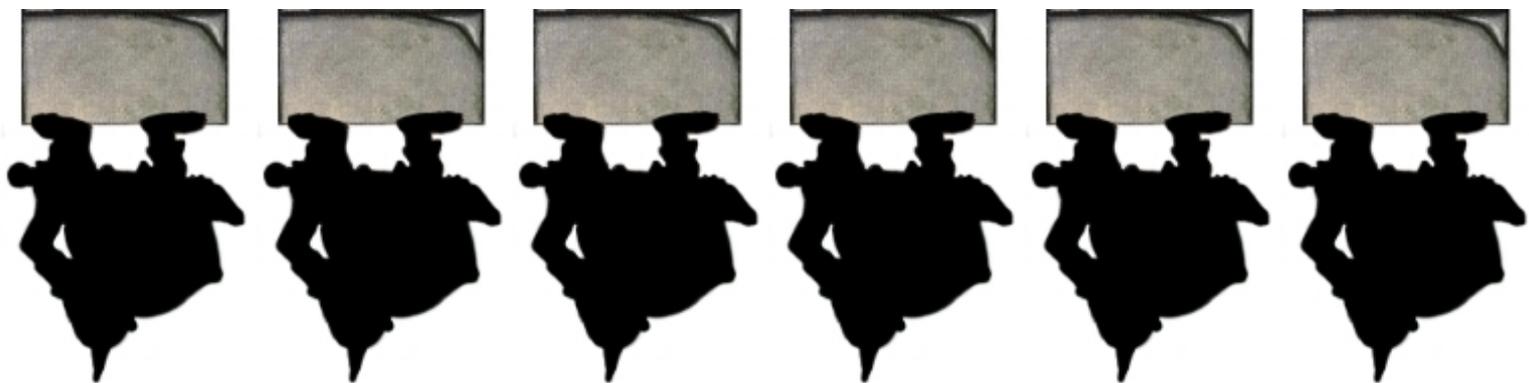
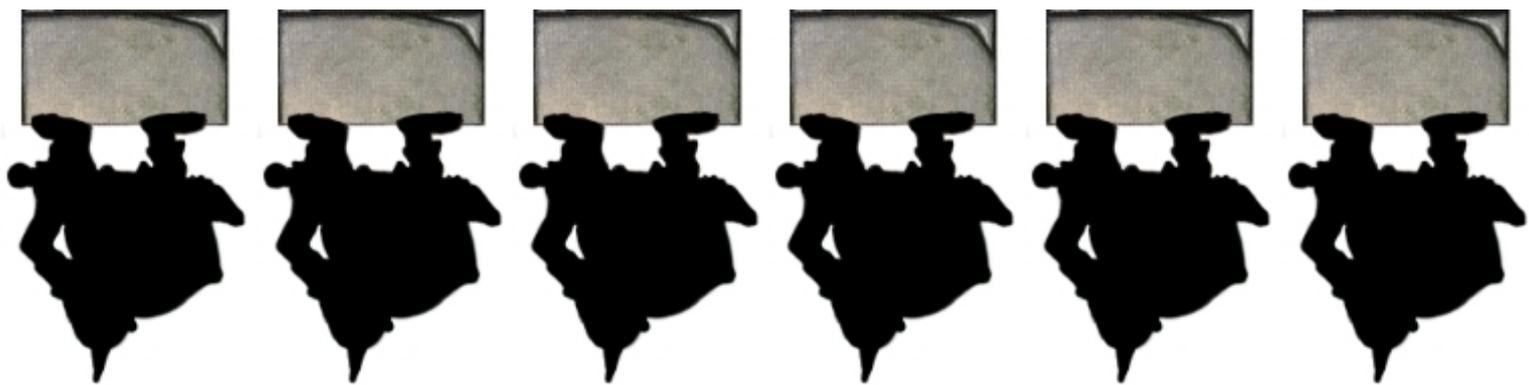
*La Nouvelle Génération*

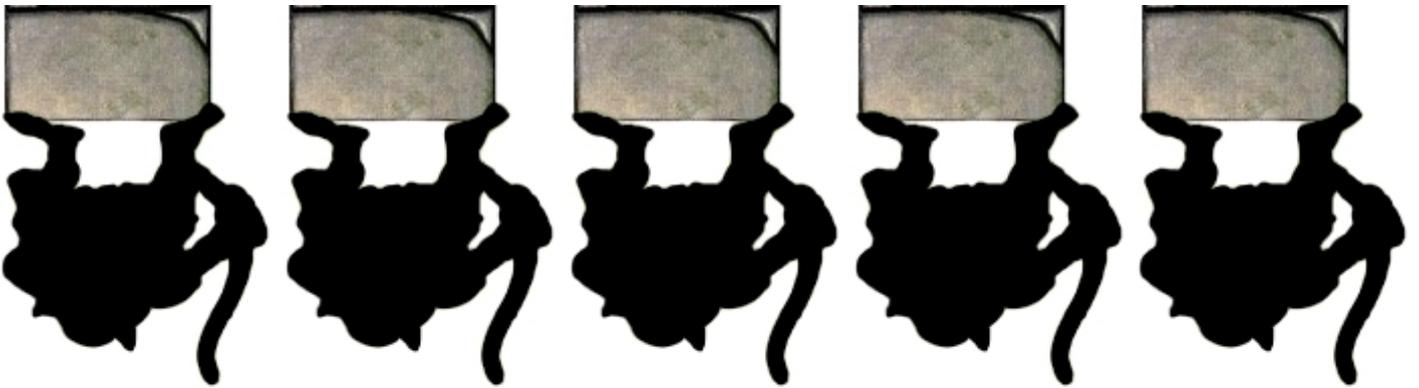
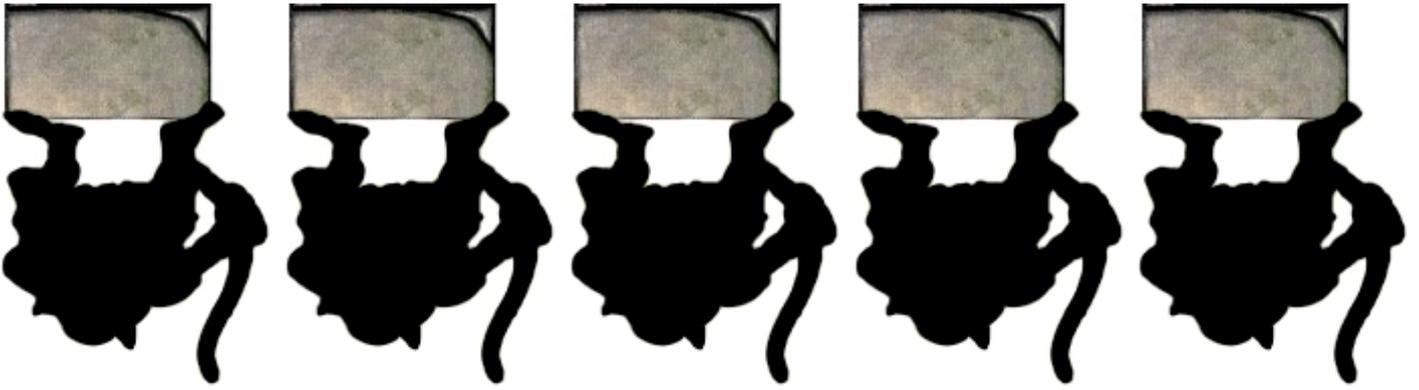


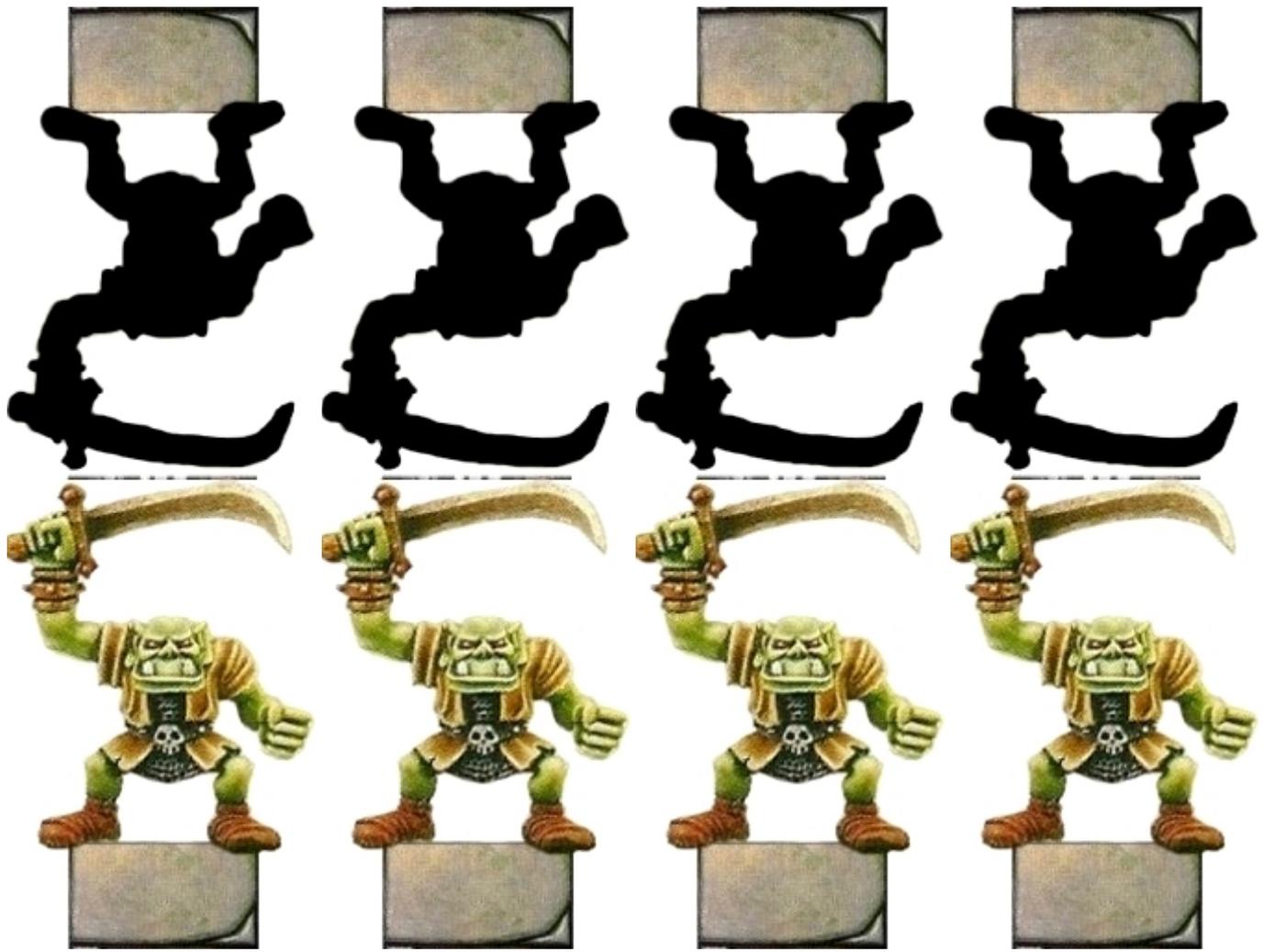
**FIGURINES EN PAPIER, ADVANCED HEROQUEST  
LES MONSTRES ORIGINAUX**

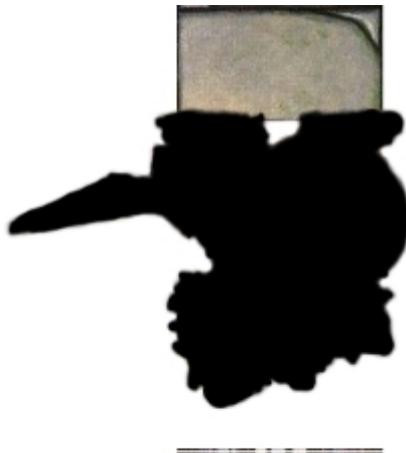
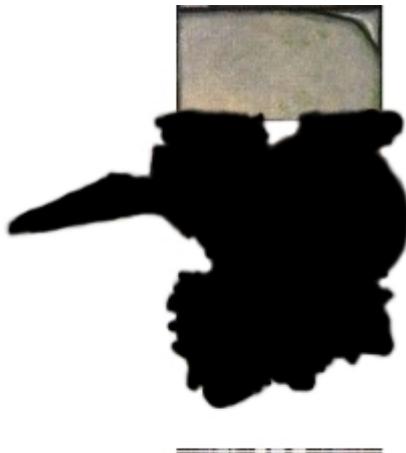
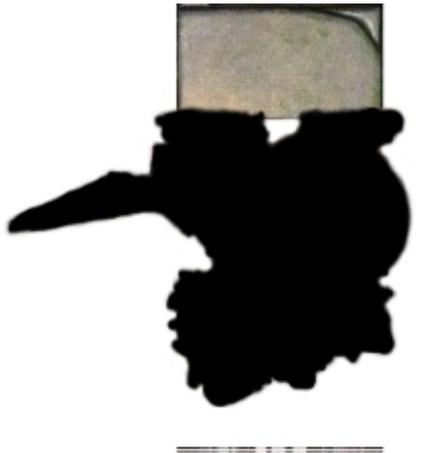
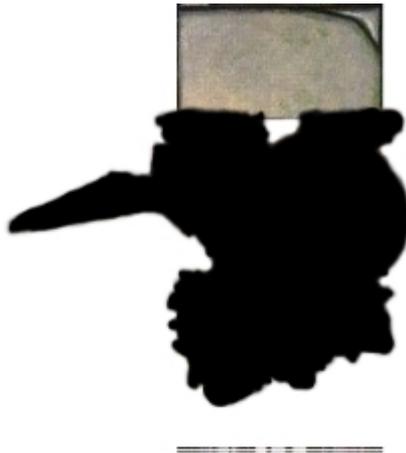
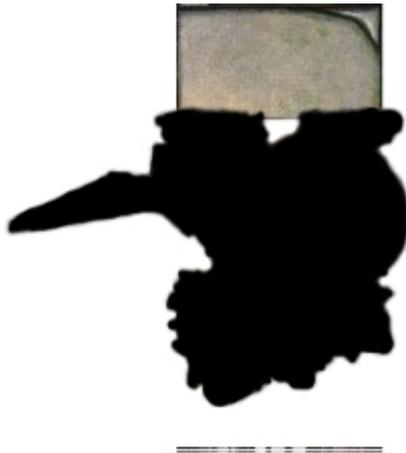
# Les Monstres de Base

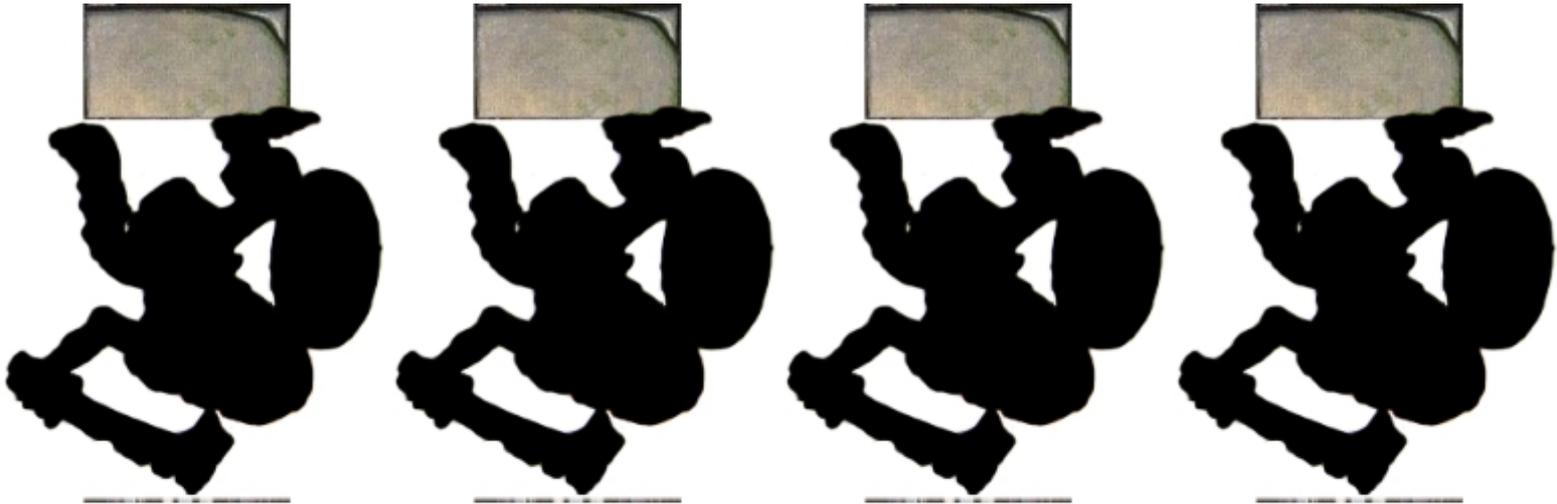


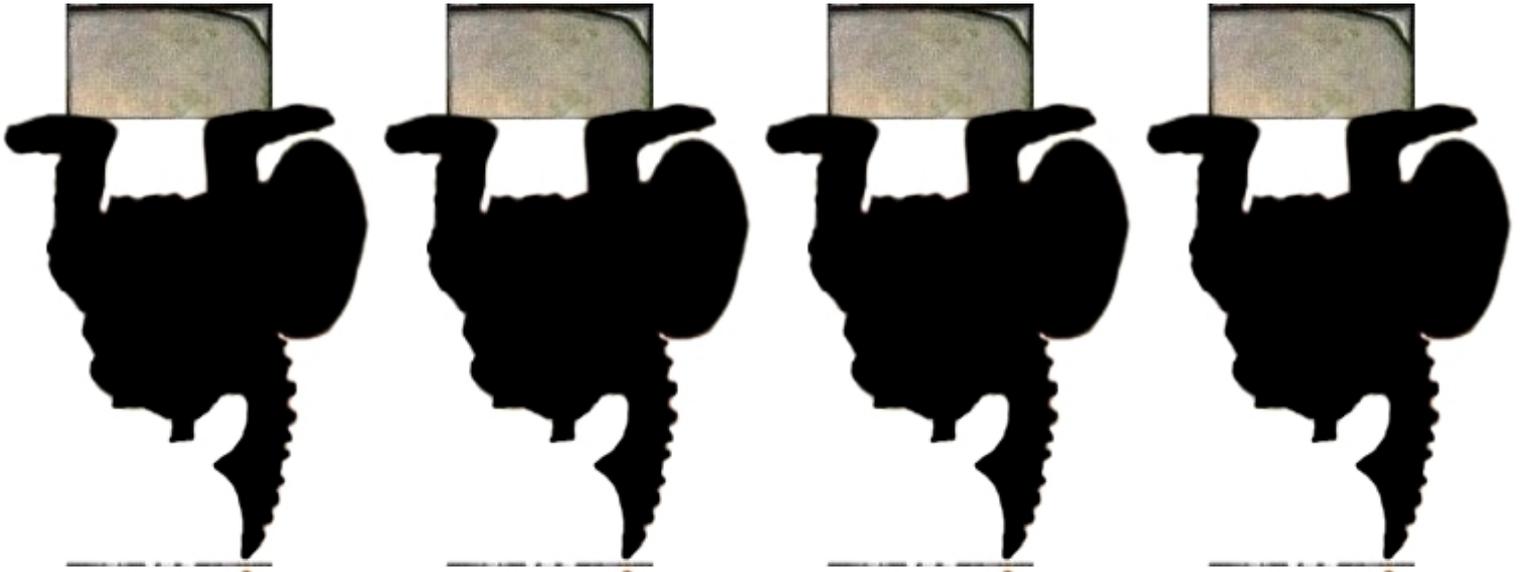














<b>GOBELIN</b>	CC	CT	F	E	V	Br	Int	B	PV					
	<b>5</b>	<b>5</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>5</b>	<b>5</b>	<b>2</b>	<b>1/2</b>					
	<b>Combat au Corps-à-Corps</b>													
	CC de la Cible	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	D12 Dom
	Jet pour Toucher	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>2</b>
	<b>Combat à Distance</b>													
	Distance	1-3	4-12	13-24	25-36	37+	Portée Max	D12 Dom						
	Jet pour Toucher													
	<b>Équipement / Notes</b>													
	<b>ÉPÉE &lt;MALADRESS : 1, COUP-CRITIQUE : 12&gt;</b>													
<b>ARCHER GOBELIN</b>	CC	CT	F	E	V	Br	Int	B	PV					
<b>5</b>	<b>5</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>5</b>	<b>5</b>	<b>2</b>	<b>1/2</b>						
	<b>Combat au Corps-à-Corps</b>													
	CC de la Cible	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	D12 Dom
	Jet pour Toucher	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>1</b>
	<b>Combat à Distance</b>													
	Distance	1-3	4-12	13-24	25-36	37+	Portée Max	D12 Dom						
	Jet pour Toucher	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>	<b>11*</b>	<b>24</b>	<b>3</b>						
	<b>Équipement / Notes</b>													
	<b>DAGUE &lt;MALDRESS : 1, COUP-CRITIQUE : 12&gt;, ARC COURT, 6 FLÈCHES, *IMPOSSIBLE D'OBTENIR UN COUP-CRITIQUE À CETTE DISTANCE.</b>													

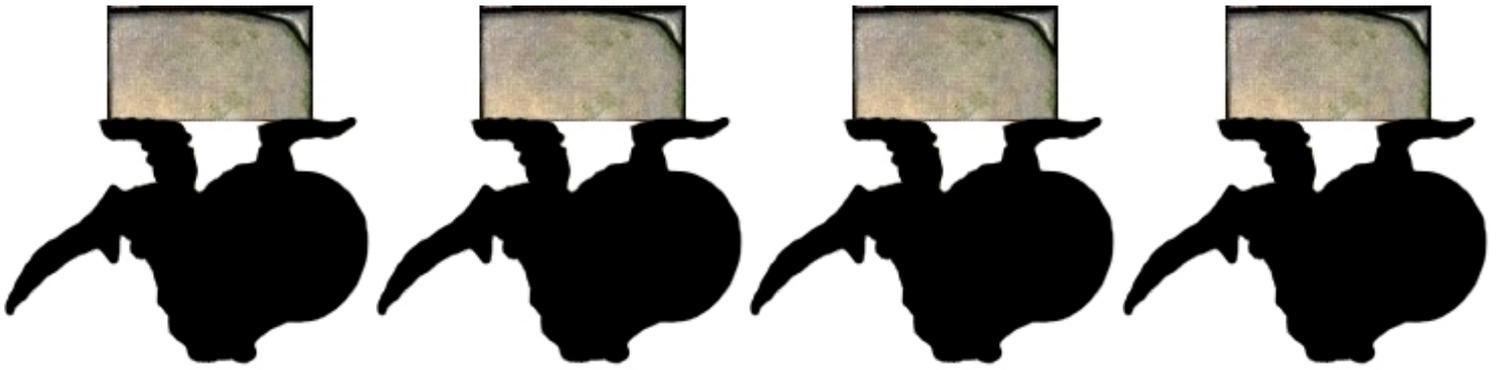
<b>ORQUE</b>	CC	CT	F	E	V	Br	Int	B	PV					
	<b>6</b>	<b>5</b>	<b>5</b>	<b>8</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>5</b>	<b>4</b>	<b>1</b>					
	<b>Combat au Corps-à-Corps</b>													
	CC de la Cible	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	D12 Dom
	Jet pour Toucher	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>3</b>
	<b>Combat à Distance</b>													
	Distance	1-3	4-12	13-24	25-36	37+	Portée Max	D12 Dom						
	Jet pour Toucher													
	<b>Équipement / Notes</b>													
<b>ÉPÉE &lt;MALADRESSE : 1, COUP-CRITIQUE : 12&gt;, ARMURE DE CUIR, BOUCLIER.</b>														

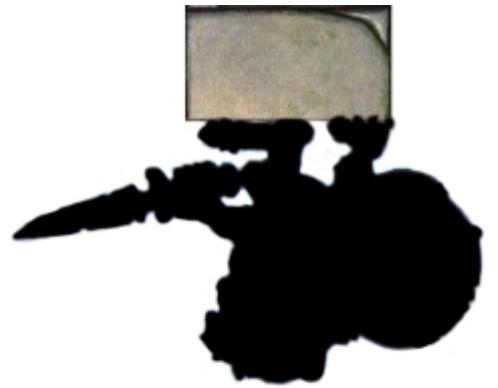
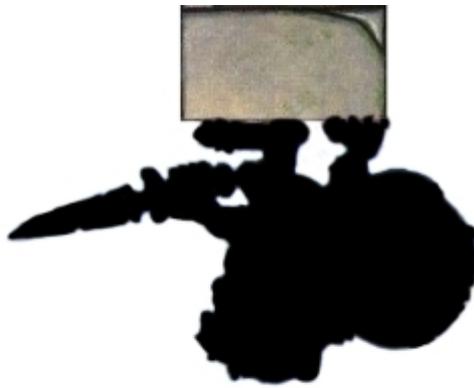
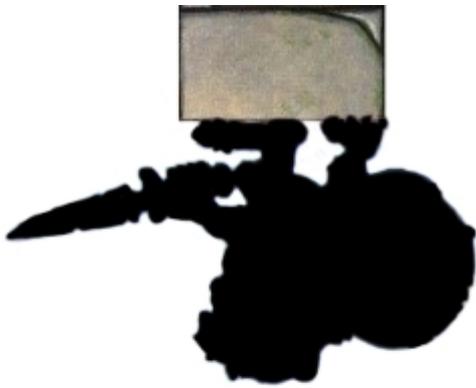
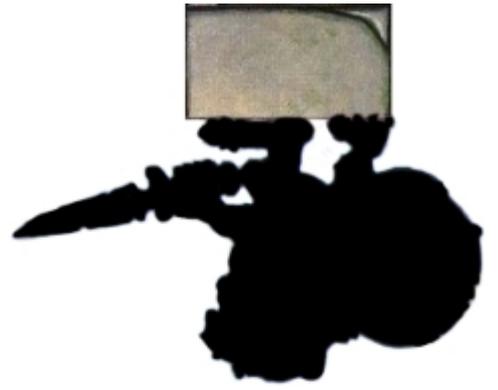
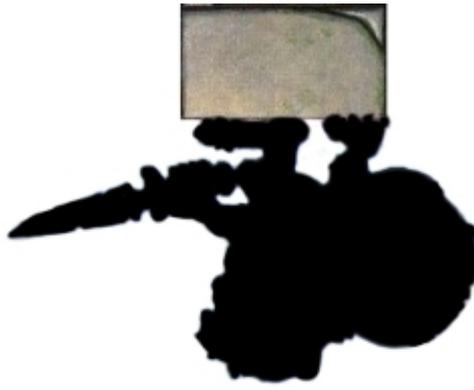
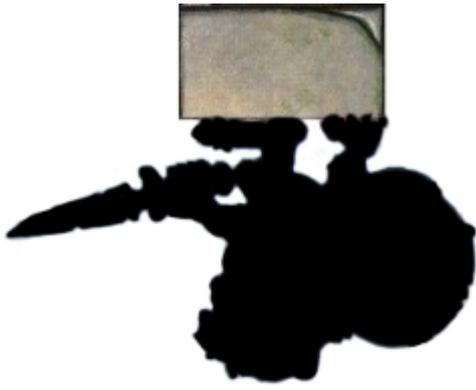
<b>SENTINELLE ORQUE &lt;LA QUÊTE DE SONNEKLINGE&gt;</b>	CC	CT	F	E	V	Br	Int	B	PV					
	<b>6</b>	<b>6</b>	<b>5</b>	<b>7</b>	<b>7</b>	<b>7</b>	<b>7</b>	<b>5</b>	<b>4</b>	<b>2</b>				
	<b>Combat au Corps-à-Corps</b>													
	CC de la Cible	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	D12 Dom
	Jet pour Toucher	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>3</b>
	<b>Combat à Distance</b>													
	Distance	1-3	4-12	13-24	25-36	37+	Portée Max	D12 Dom						
	Jet pour Toucher													
	<b>Équipement / Notes</b>													
<b>ÉPÉE &lt;MALADRESSE : 1, COUP-CRITIQUE : 12&gt;, BOUCLIER, SENTINELLE : AJOUTE +1 AU JET DE SURPRISE.</b>														

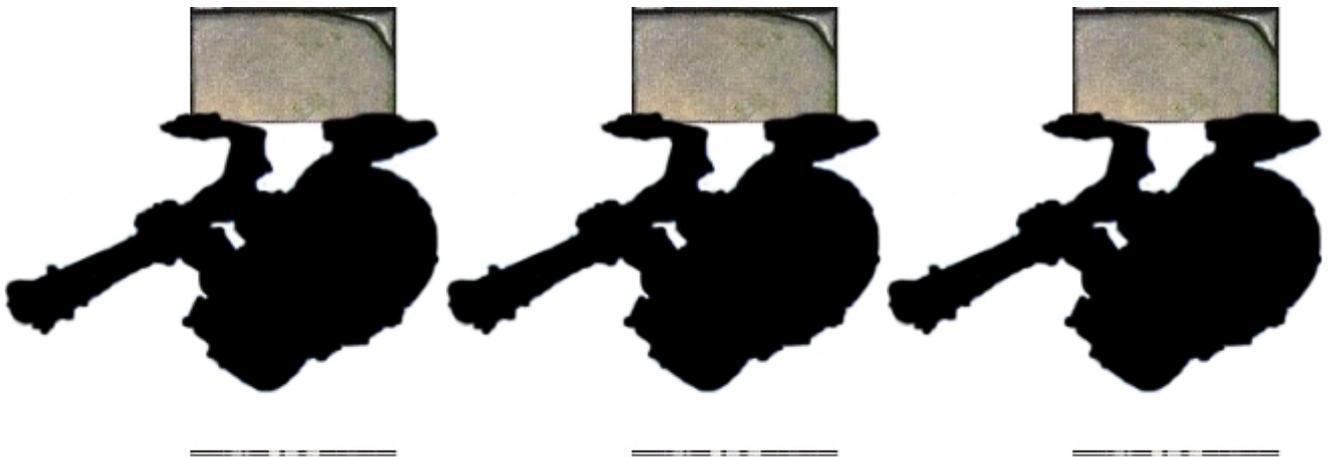
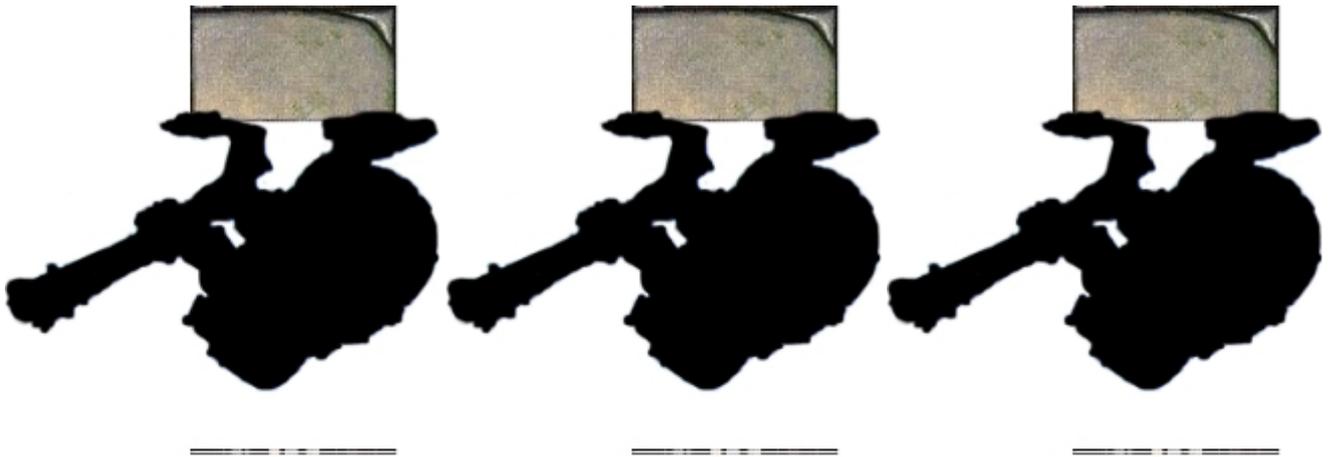
<b>CHAMPION ORQUE</b>	CC	CT	F	E	V	Br	Int	B	PV					
	<b>7</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>8</b>	<b>5</b>	<b>8</b>	<b>5</b>	<b>4</b>	<b>2</b>					
	<b>Combat au Corps-à-Corps</b>													
	CC de la Cible	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	D12 Dom
	Jet pour Toucher	<b>2</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>4</b>
	<b>Combat à Distance</b>													
	Distance	1-3	4-12	13-24	25-36	37+	Portée Max	D12 Dom						
	Jet pour Toucher													
	<b>Équipement / Notes</b>													
<b>ÉPÉE &lt;MALADRESSE : 1, COUP-CRITIQUE : 12&gt;, ARMURE DE CUIR, BOUCLIER.</b>														

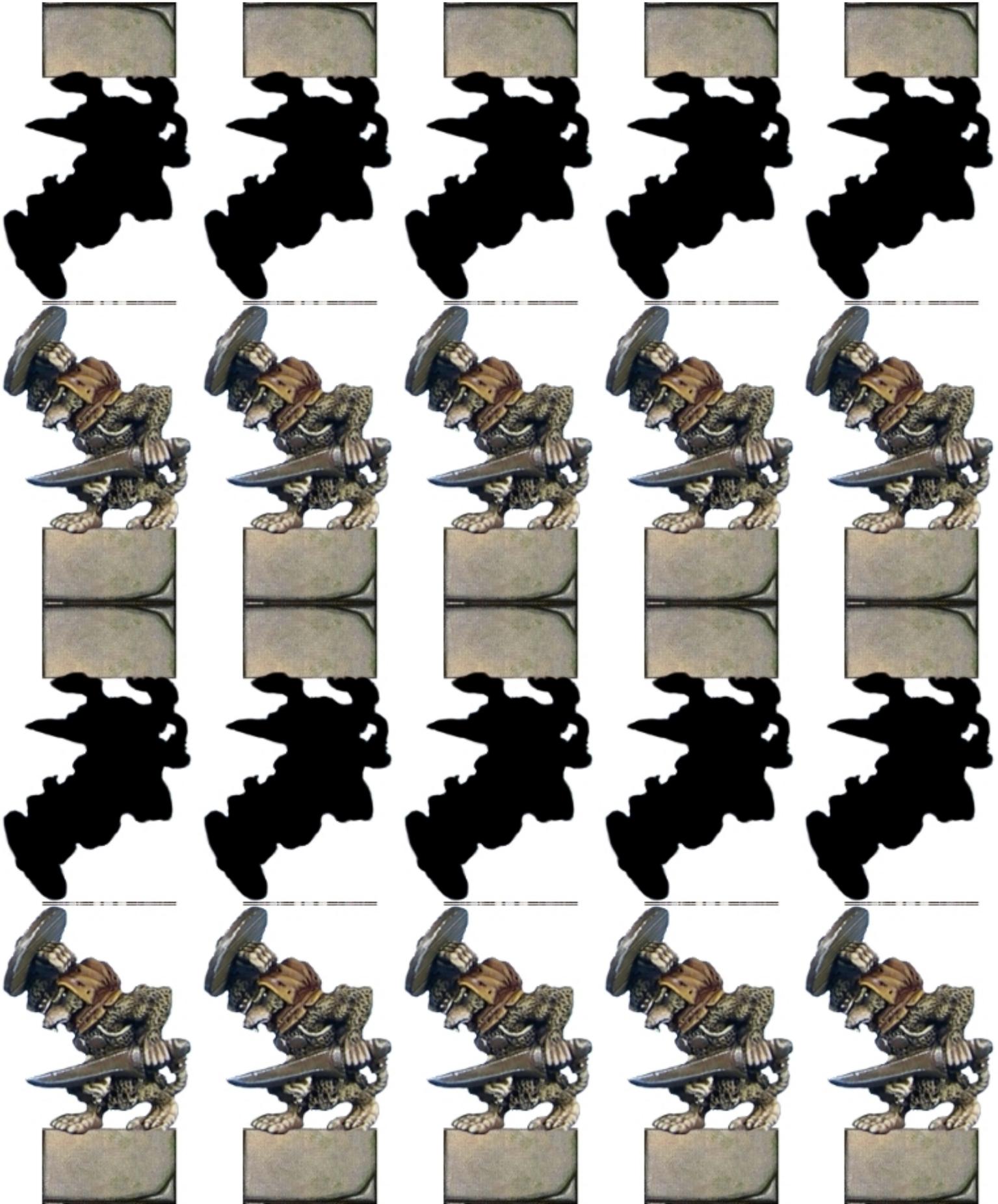
<b>SEIGNEUR DE GUERRE ORQUE</b>	CC	CT	F	E	V	Br	Int	B	PV					
	<b>8</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>9</b>	<b>6</b>	<b>9</b>	<b>6</b>	<b>4</b>	<b>6</b>					
	<b>Combat au Corps-à-Corps</b>													
	CC de la Cible	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	D12 Dom
	Jet pour Toucher	<b>2</b>	<b>2</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>4</b>
	<b>Combat à Distance</b>													
	Distance		4-12	13-24	25-36	37+	Portée Max	D12 Dom						
	Jet pour Toucher													
	<b>Équipement / Notes</b>													
<b>ÉPÉE &lt;MALADRESSE : 1, COUP-CRITIQUE : 12&gt;, BOUCLIER, COTTE DE MAILLES.</b>														

<b>CHEF DE GUERRE ORQUE</b>	CC	CT	F	E	V	Br	Int	B	PV					
	<b>9</b>	<b>3</b>	<b>6</b>	<b>9</b>	<b>6</b>	<b>10</b>	<b>7</b>	<b>4</b>	<b>8</b>					
	<b>Combat au Corps-à-Corps</b>													
	CC de la Cible	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>	<b>11</b>	<b>12</b>	D12 Dom
	Jet pour Toucher	<b>2</b>	<b>2</b>	<b>2</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>	<b>5</b>
	<b>Combat à Distance</b>													
	Distance pour Toucher	<b>1-3</b>	<b>4-12</b>	<b>13-24</b>	<b>25-36</b>	<b>37+</b>	Portée Max	D12 Dom						
<b>Équipement / Notes</b>														
<b>ARME À 2 MAINS (MALADRESSE : 1-2, COUP-CRITIQUE : 11-12), COTTE DE MAILLES.</b>														

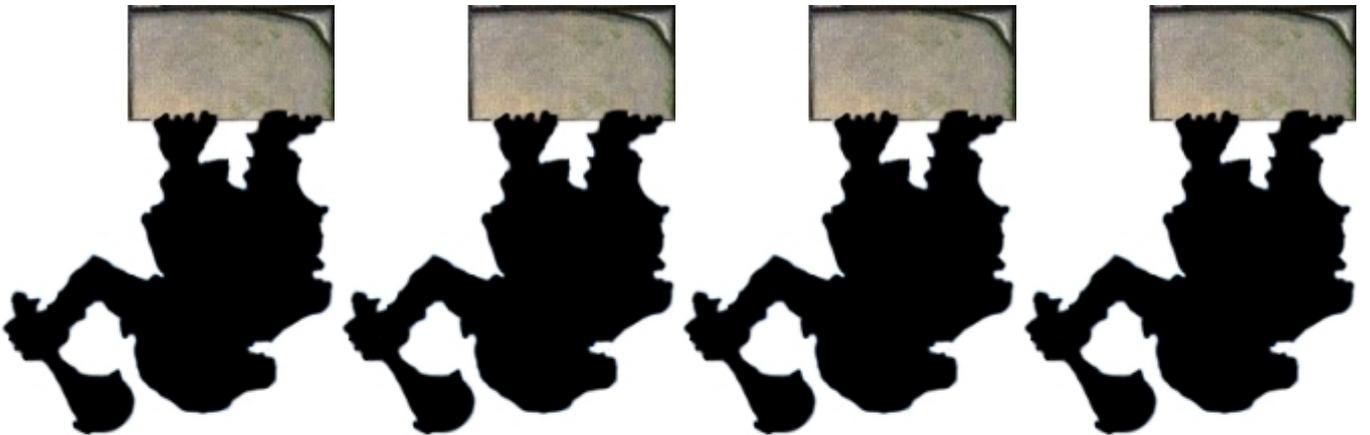
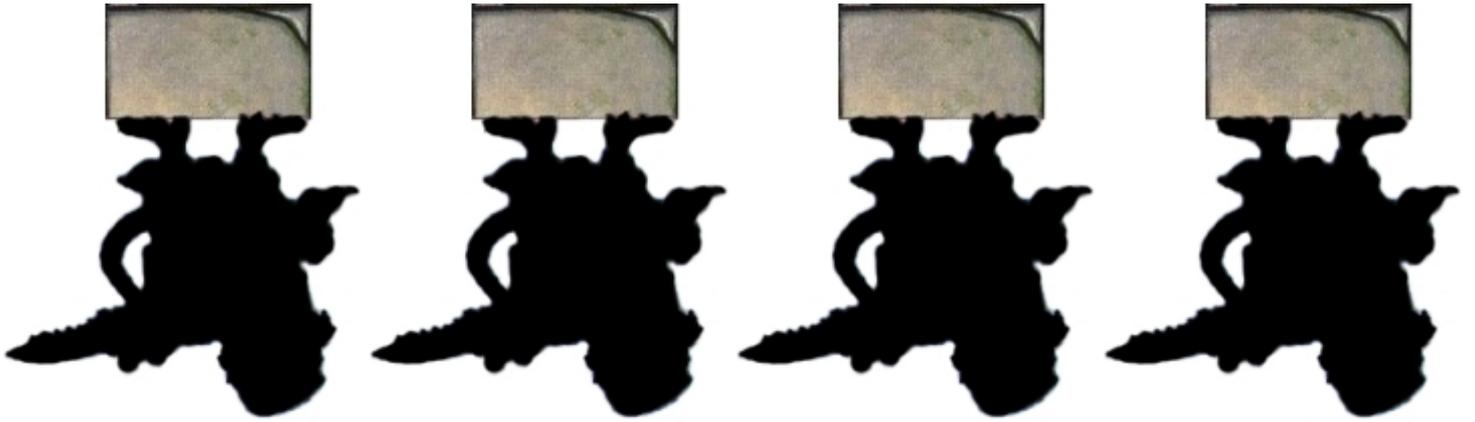


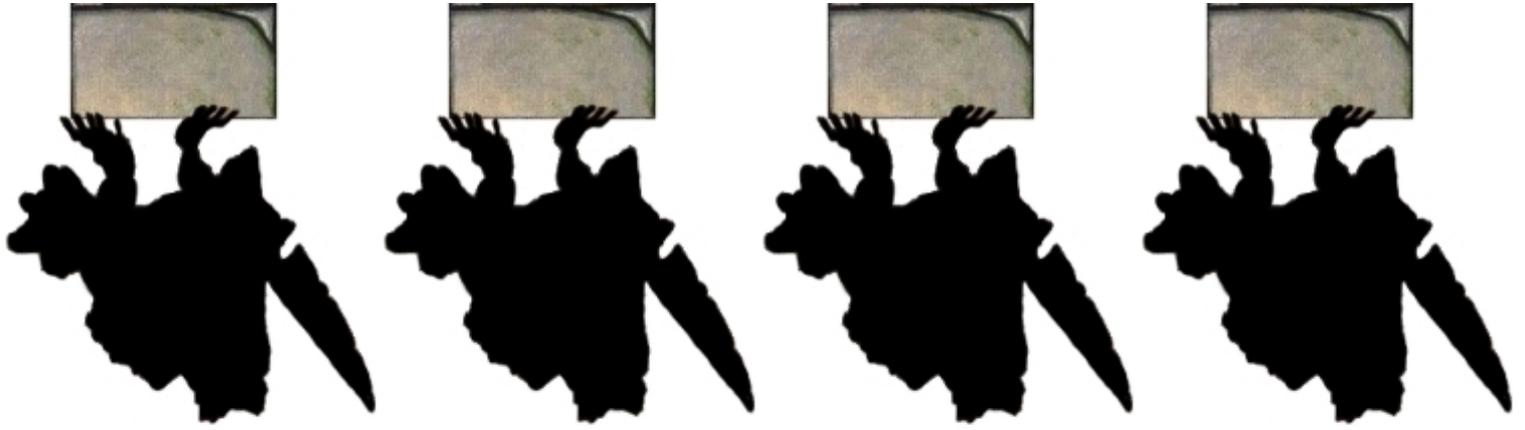
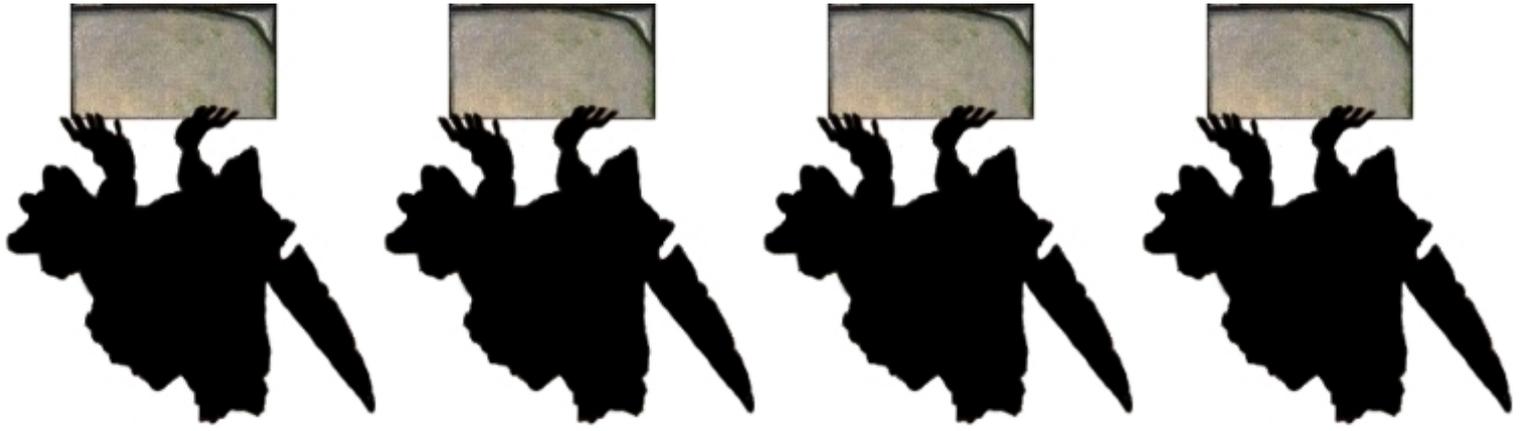




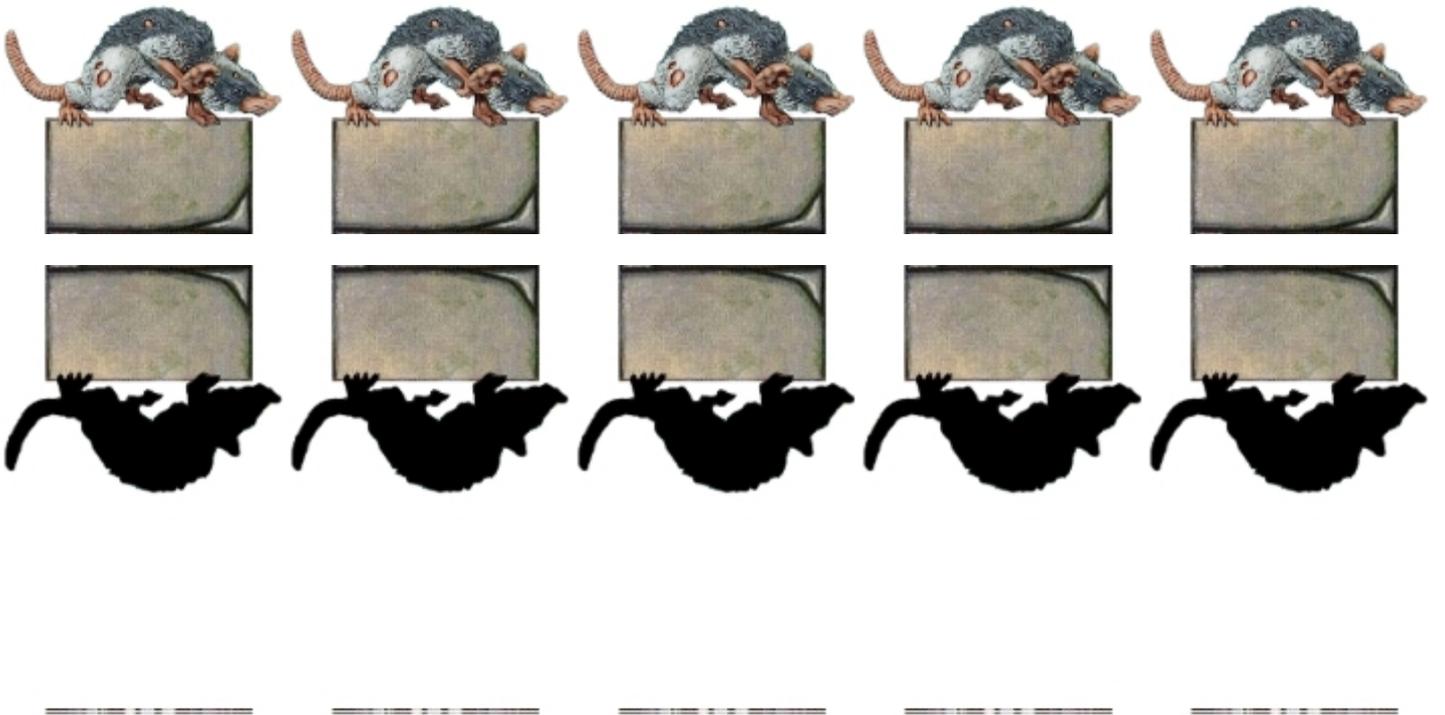
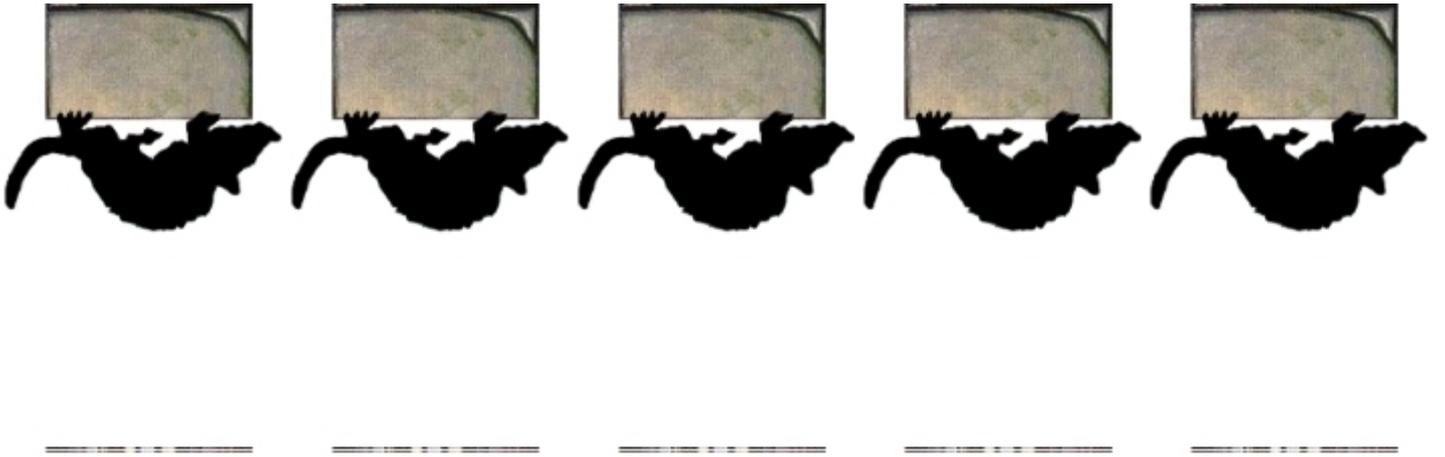


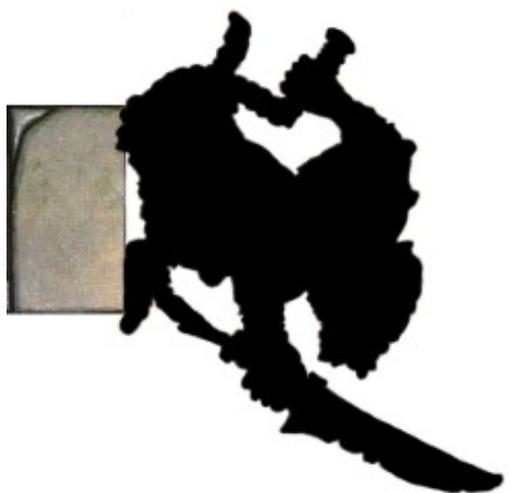
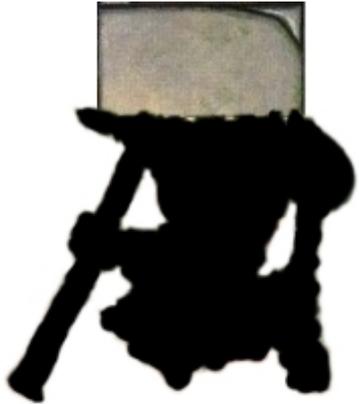


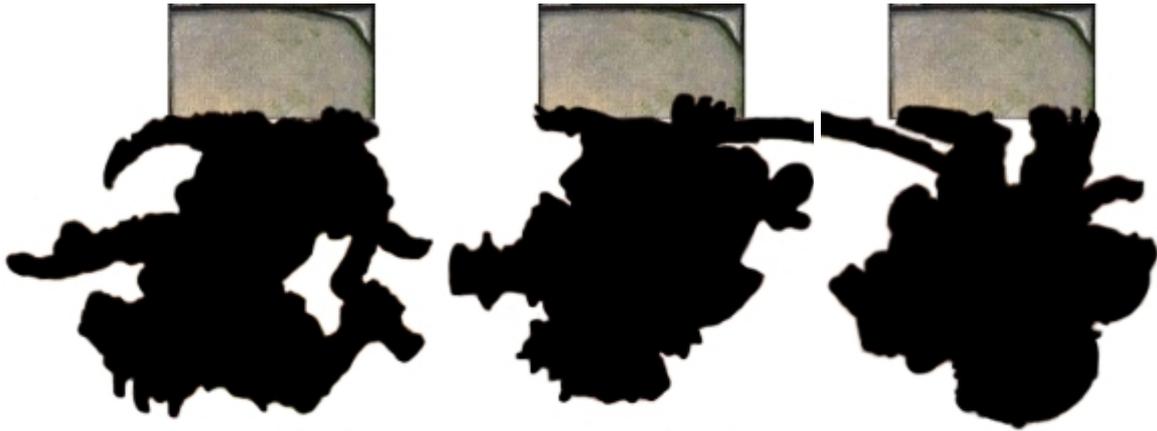


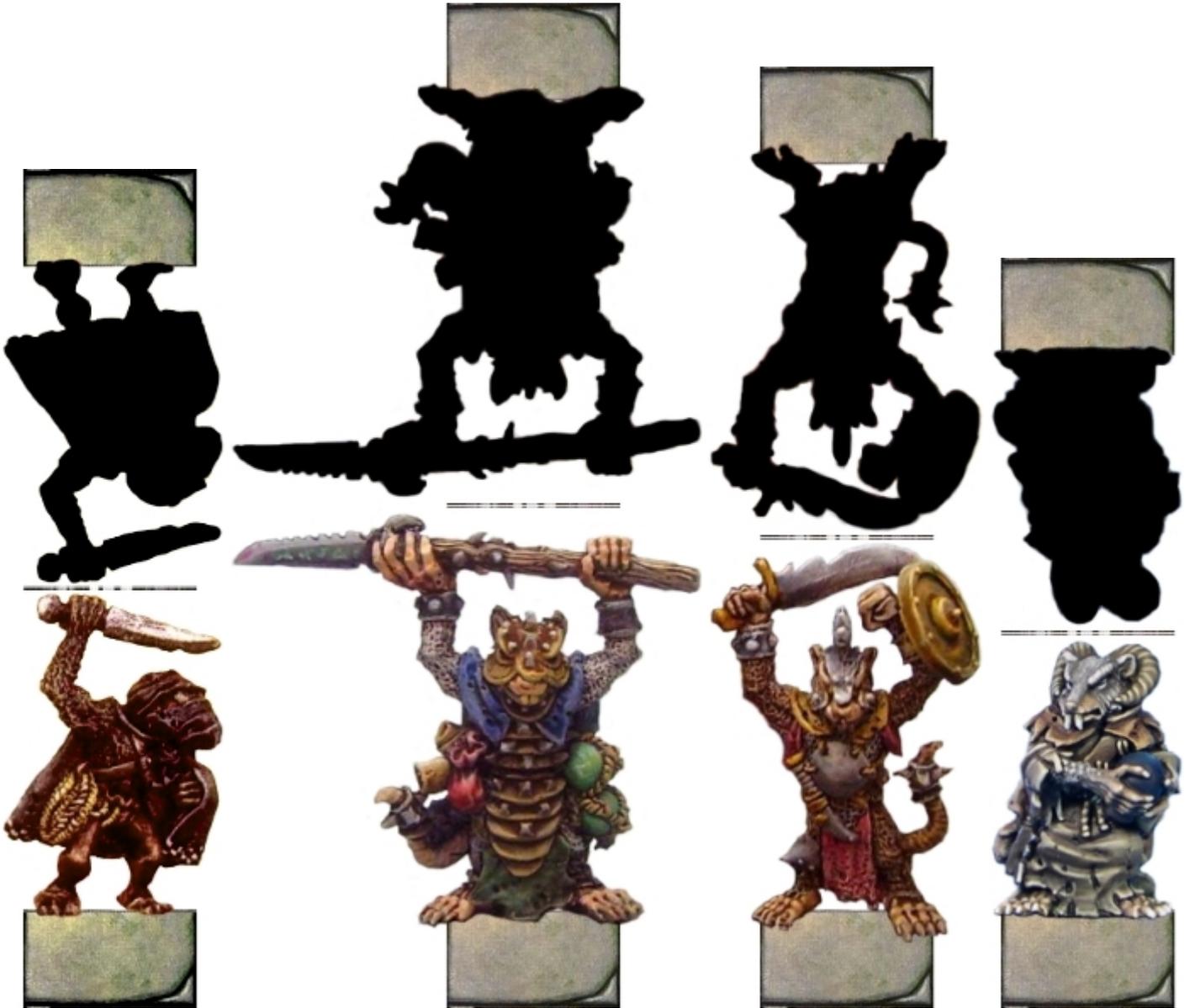












<b>GUERRIER SKAVEN</b>	CC	CT	F	E	V	Br	Int	B	PV					
	<b>6</b>	<b>5</b>	<b>5</b>	<b>7</b>	<b>10</b>	<b>6</b>	<b>6</b>	<b>3</b>	<b>1</b>					
	<b>Combat au Corps-à-Corps</b>													
	CC de la Cible	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	D12 Dom
	Jet pour Toucher	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>3</b>
	<b>Combat à Distance</b>													
	Distance	1-3	4-12	13-24	25-36	37+	Portée Max	D12 Dom						
	Jet pour Toucher													
	<b>Équipement / Notes</b>													
<b>EPÉE (MALADRESSE : 1, COUP-CRITIQUE : 12)</b> <b>ARMURE DE CUIR, BOUCLIER</b>														

<b>ESCLAVE SKAVEN</b>	CC	CT	F	E	V	Br	Int	B	PV					
	<b>5</b>	<b>5</b>	<b>5</b>	<b>7</b>	<b>11</b>	<b>5</b>	<b>5</b>	<b>3</b>	<b>1/2</b>					
	<b>Combat au Corps-à-Corps</b>													
	CC de la Cible	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	D12 Dom
	Jet pour Toucher	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>1</b>
	<b>Combat à Distance</b>													
	Distance	1-3	4-12	13-24	25-36	37+	Portée Max	D12 Dom						
	Jet pour Toucher													
	<b>Équipement / Notes</b>													
<b>POINGS (NI MALADRESSE, NI COUP-CRITIQUE), A MOINS QU'UN MAÎTRE ESCLAVAGISTE SE TROUVE DANS SA LIGNE DE VUE OU À 6 CASES OU MOINS DE LUI, UN ESCLAVE DOIT TESTER SA BRAVOURE ET FUIR IMMÉDIATEMENT S'IL ÉCHOUÉ.</b>														

<b>SENTINELLE SKAUVEN</b>	CC	CT	F	E	V	Br	Int	B	PV					
	<b>6</b>	<b>6</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>11</b>	<b>6</b>	<b>6</b>	<b>3</b>	<b>2</b>					
	<b>Combat au Corps-à-Corps</b>													
	CC de la Cible	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	D12 Dom
	Jet pour Toucher	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>3</b>
	<b>Combat à Distance</b>													
	Distance	1-3	4-12	13-24	25-36	37+	Portée Max	D12 Dom						
	Jet pour Toucher													
	<b>Équipement / Notes</b>													
	<b>ÉPÉE (MALADRESSE : 1, COUP-CRITIQUE : 12), BOUCLIER, SENTINELLE : AJOUTE +1 AU JET DE SURPRISE.</b>													

<b>CHAMPION SKAUVEN</b>	CC	CT	F	E	V	Br	Int	B	PV					
	<b>7</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>8</b>	<b>6</b>	<b>3</b>	<b>2</b>					
	<b>Combat au Corps-à-Corps</b>													
	CC de la Cible	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	D12 Dom
	Jet pour Toucher	<b>2</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>4</b>
	<b>Combat à Distance</b>													
	Distance	1-3	4-12	13-24	25-36	37+	Portée Max	D12 Dom						
	Jet pour Toucher													
	<b>Équipement / Notes</b>													
	<b>ÉPÉE (MALADRESSE : 1, COUP-CRITIQUE : 12) COTTE DE MAILLES, BOUCLIER</b>													

<b>SKAVEN COUREUR NOCTURNE</b>	CC	CT	F	E	V	Br	Int	B	PV					
	<b>6</b>	<b>6</b>	<b>5</b>	<b>5</b>	<b>12</b>	<b>6</b>	<b>6</b>	<b>3</b>	<b>2</b>					
	<b>Combat au Corps-à-Corps</b>													
	CC de la Cible	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	D12 Dom
	Jet pour Toucher	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>3</b>
	<b>Combat à Distance</b>													
	Distance	1-3	4-12	13-24	25-36	37+	Portée Max	D12 Dom						
	Jet pour Toucher													
	<b>Équipement / Notes</b>													
	<b>AJOUTE +1 AU JET DE SURPRISE, DAGUE EMPOISONNÉE, COMPTE COMME UNE EPÉE &lt;MALADRESSE : 1, COUP-CRITIQUE : 12&gt;.</b>													

<b>FRONDEUR SKAVEN COUREUR NOCTURNE (LE SERMENT DU TUEUR DE TROLL)</b>	CC	CT	F	E	V	Br	Int	B	PV					
	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>5</b>	<b>5</b>	<b>10</b>	<b>6</b>	<b>6</b>	<b>3</b>	<b>3</b>					
	<b>Combat au Corps-à-Corps</b>													
	CC de la Cible	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	D12 Dom
	Jet pour Toucher	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>3</b>
	<b>Combat à Distance</b>													
	Distance	1-3	4-12	13-24	25-36	37+	Portée Max	D12 Dom						
	Jet pour Toucher	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>	<b>12</b>	<b>3</b>						
	<b>Équipement / Notes</b>													
	<b>EPÉE &lt;MALADRESSE : 1, COUP-CRITIQUE : 12&gt;, AJOUTE +1 AU JET DE SURPRISE, FRONDE : PERMET DE SE DÉPLACER ET DE TIRER DANS LE MÊME TOUR, MUNITIONS ILLIMITÉES.</b>													

<b>SKAVEN</b> <b>COUREUR D'ÉGOUT</b>	CC	CT	F	E	V	Br	Int	B	PV					
	<b>7</b>	<b>7</b>	<b>5</b>	<b>5</b>	<b>12</b>	<b>6</b>	<b>6</b>	<b>3</b>	<b>3</b>					
	<b>Combat au Corps-à-Corps</b>													
	CC de la Cible	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	D12 Dom
	Jet pour Toucher	<b>2</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>3</b>
	<b>Combat à Distance</b>													
	Distance	1-3	4-12	13-24	25-36	37+	Portée Max	D12 Dom						
	Jet pour Toucher													
	<b>Équipement / Notes</b>													
	<b>AJOUTE +1 AU JET DE SURPRISE, DAGUE EMPOISONNÉE, COMPTE COMME UNE EPÉE &lt;MALADRESSE : 1, COUP-CRITIQUE : 12&gt;.</b>													

<b>RAT OGRE</b>	CC	CT	F	E	V	Br	Int	B	PV					
	<b>7</b>	<b>3</b>	<b>8</b>	<b>8</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>4</b>	<b>7</b>	<b>7</b>					
	<b>Combat au Corps-à-Corps</b>													
	CC de la Cible	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	D12 Dom
	Jet pour Toucher	<b>2</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>6</b>
	<b>Combat à Distance</b>													
	Distance	1-3	4-12	13-24	25-36	37+	Portée Max	D12 Dom						
	Jet pour Toucher													
	<b>Équipement / Notes</b>													
	<b>GRIFFES ET CROCS &lt;NI MALADRESSES, NI COUP-CRITIQUE&gt;, GRANDE CRÉATURE CRÉATURE EFFRAYANTE, FOU FURIEUX SANS DRESSEUR DU CLAN MOULDER.</b>													

<b>RAT GÉANT</b> 〈LES RIVIÈRES DE SANG〉	CC	CT	F	E	V	Br	Int	B	PV					
	<b>5</b>	<b>-</b>	<b>3</b>	<b>5</b>	<b>10</b>	<b>6</b>	<b>6</b>	<b>1</b>	<b>1/2</b>					
	<b>Combat au Corps-à-Corps</b>													
	CC de la Cible	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>	<b>11</b>	<b>12</b>	D12 Dom
	Jet pour Toucher	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>1</b>
	<b>Combat à Distance</b>													
	Distance	<b>1-3</b>	<b>4-12</b>	<b>13-24</b>	<b>25-36</b>	<b>37+</b>	Portée Max	D12 Dom						
	Jet pour Toucher													
<b>Équipement / Notes</b>														
<b>GRIFFES CROCS 〈NI MALADRESSE, NI COUP-CRITIQUE〉.</b>														

<b>TISSEUR DE SORTS DU CLAN SKRYRE</b>	CC	CT	F	E	V	Br	Int	B	PV					
	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>10</b>	<b>6</b>	<b>9</b>	<b>3</b>	<b>6</b>					
	<b>Combat au Corps-à-Corps</b>													
	CC de la Cible	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>	<b>11</b>	<b>12</b>	D12 Dom
	Jet pour Toucher	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>1</b>
	<b>Combat à Distance</b>													
	Distance	<b>1-3</b>	<b>4-12</b>	<b>13-24</b>	<b>25-36</b>	<b>37+</b>	Portée Max	D12 Dom						
	Jet pour Toucher	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>	<b>12</b>	<b>2</b>						
<b>Équipement / Notes</b>														
<b>DAGUE 〈MALADRESSE : 1, COUP-CRITIQUE : 12〉, SORTS: BOULE DE FEU XI, CRÂNE ENFLAMMÉ DE LA TERREUR XI</b>														

<b>MOINE DE LA PESTE DU CLAN PESTILENS</b>	CC	CT	F	E	V	Br	Int	B	PV					
	<b>6</b>	<b>6</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>10</b>	<b>6</b>	<b>8</b>	<b>3</b>	<b>6</b>					
	<b>Combat au Corps-à-Corps</b>													
	CC de la Cible	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	D12 Dom
	Jet pour Toucher	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>2</b>
	<b>Combat à Distance</b>													
	Distance	1-3	4-12	13-24	25-36	37+	Portée Max	D12 Dom						
	Jet pour Toucher	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>	<b>12</b>	<b>2</b>						
	<b>Équipement / Notes</b>													
	<b>DAGUE &lt;MALADRESSE : 1, COUP-CRITIQUE : 12&gt;</b>													
	<b>PARCHEMIN DE FLÉTRISSURE.</b>													

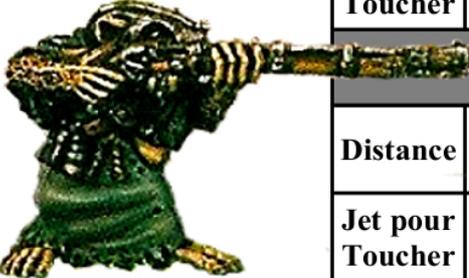
<b>ENCENSEUR À PESTE DU CLAN PESTILENS</b>	CC	CT	F	E	V	Br	Int	B	PV					
	<b>6</b>	<b>6</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>10</b>	<b>6</b>	<b>6</b>	<b>3</b>	<b>6</b>					
	<b>Combat au Corps-à-Corps</b>													
	CC de la Cible	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	D12 Dom
	Jet pour Toucher	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>2</b>
	<b>Combat à Distance</b>													
	Distance	1-3	4-12	13-24	25-36	37+	Portée Max	D12 Dom						
	Jet pour Toucher	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>	*	*						
	<b>Équipement / Notes</b>													
	<b>BÂTON &lt;COMPTE COMME UNE ÉPÉE : MALADRESSE : 1, COUP-CRITIQUE 12&gt;, * VOIR RÈGLES SPÉCIALES.</b>													

<b>GLOBADIER SKAVEN DU CLAN SKRYRE</b>	CC	CT	F	E	V	Br	Int	B	PV					
	<b>6</b>	<b>6</b>	<b>3</b>	<b>5</b>	<b>10</b>	<b>6</b>	<b>6</b>	<b>3</b>	<b>6</b>					
	<b>Combat au Corps-à-Corps</b>													
	CC de la cible	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	D12 Dom
	Jet pour Toucher	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>2</b>
	<b>Combat à Distance</b>													
	Distance	1-3	4-12	13-24	25-36	37+	Portée Max	D12 Dom						
	Jet pour Toucher	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>	*	*						
	<b>Équipement / Notes</b>													
	<b>HALLEBARDE (MALADRESSE : 1-2, COUP-CRITIQUE : 11-12)</b>													
	<b>PEUT ATTAQUER EN DIAGONALE. * VOIR RÈGLES SPÉCIALES.</b>													

<b>DRESSEUR SKAVEN DU CLAN MOULDER</b>	CC	CT	F	E	V	Br	Int	B	PV					
	<b>7</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>6</b>	<b>10</b>	<b>7</b>	<b>5</b>	<b>3</b>	<b>3</b>					
	<b>Combat au Corps-à-Corps</b>													
	CC de la Cible	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	D12 Dom
	Jet pour Toucher	<b>2</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>4</b>
	<b>Combat à Distance</b>													
	Distance	1-3	4-12	13-24	25-36	37+	Portée Max	D12 Dom						
	Jet pour Toucher													
	<b>Équipement / Notes</b>													
	<b>FOUET EMPOISONNÉ (COMPTE COMME HACHE OU MARTEAU, EXCEPTÉ : MALADRESSES : 1-2 ET COUPS-CRITIQUES : 11-12, NE PEUT ÊTRE RÉCUPÉRÉ PAR LES HÉROS), ARMURE DE CUIR.</b>													

SKAVEN MAÎTRE ESCLAVAGISTE	CC	CT	F	E	V	Br	Int	B	PV					
	<b>7</b>	<b>5</b>	<b>5</b>	<b>5</b>	<b>5</b>	<b>10</b>	<b>6</b>	<b>5</b>	<b>3</b>	<b>3</b>				
	<b>Combat au Corps-à-Corps</b>													
	CC de la Cible	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	D12 Dom
	Jet pour Toucher	<b>2</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>3</b>
	<b>Combat à Distance</b>													
	Distance	1-3	4-12	13-24	25-36	37+	Portée Max	D12 Dom						
	Jet pour Toucher													
	<b>Équipement / Notes</b>													
	FOUET EMPOISONNÉ (COMPTE COMME HACHE OU MARTEAU, EXCEPTÉ : MALADRESSES : 1-2 ET COUPS-CRITIQUES : 11-12, NE PEUT ÊTRE RÉCUPÉRÉ PAR LES HÉROS)													

ÉQUIPE DE LANCE-FEU	CC	CT	F	E	V	Br	Int	B	PV					
	<b>6</b>	<b>6</b>	<b>4</b>	<b>4</b>	<b>10</b>	<b>6</b>	<b>6</b>	<b>3</b>	<b>10</b>					
	<b>Combat au Corps-à-Corps</b>													
	CC de la Cible	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	D12 Dom
	Jet pour Toucher	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>2</b>
	<b>Combat à Distance</b>													
	Distance	1-3	4-12	13-24	25-36	37+	Portée Max	D12 Dom						
	Jet pour Toucher	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>	*	*						
	<b>Équipement / Notes</b>													
	ÉPÉE (MALADRESSE : 1, COUP-CRITIQUE : 12), *VOIR RÈGLES SPÉCIALES. NE PEUT TIRER SI UN DES DEUX SERVANTS DE L'ARME EST ABSENT.													

ÉQUIPE	CC	CT	F	E	V	Br	Int	B	PV					
<b>JEZZAILACHIS SKAVEN</b>	<b>6</b>	<b>6</b>	<b>4</b>	<b>4</b>	<b>10</b>	<b>6</b>	<b>6</b>	<b>3</b>	<b>6</b>					
	<b>Combat au Corps-à-Corps</b>													
	CC de la Cible	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	D12 Dom
	Jet pour Toucher	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>2</b>
	<b>Combat à Distance</b>													
	Distance	1-3	4-12	13-24	25-36	37+	Portée Max	D12 Dom						
	Jet pour Toucher	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>	*	*						
	<b>Équipement / Notes</b>													
	<b>ÉPÉE (MALADRESSE : 1, COUP-CRITIQUE : 12), *VOIR RÈGLES SPÉCIALES. NE PEUT TIRER SI UN DES DEUX SERVANTS DE L'ARME EST ABSENT.</b>													

ASSASSIN DU CLAN ESHIN	CC	CT	F	E	V	Br	Int	B	PV					
	<b>9</b>	<b>9</b>	<b>5</b>	<b>7</b>	<b>12</b>	<b>9</b>	<b>7</b>	<b>4</b>	<b>8</b>					
	<b>Combat au Corps-à-Corps</b>													
	CC de la Cible	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	D12 Dom
	Jet pour Toucher	<b>2</b>	<b>2</b>	<b>2</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>	<b>3</b>
	<b>Combat à Distance</b>													
	Distance	1-3	4-12	13-24	25-36	37+	Portée Max	D12 Dom						
	Jet pour Toucher													
	<b>Équipement / Notes</b>													
	<b>DAGUE EMPISONNÉE (COMPTE COMME UNE ÉPÉE, MALADRESSE : 1, COUP-CRITIQUE : 12), AJOUTE +2 AU JET DE SURPRISE, FUITE : PEUT FUIR SANS PION DE DONJON "ÉVASION" À LA FIN D'UNE PHASE DU MJ SI AUCUN ENNEMI NE SE TROUVE À MOINS DE 6 CASES.</b>													

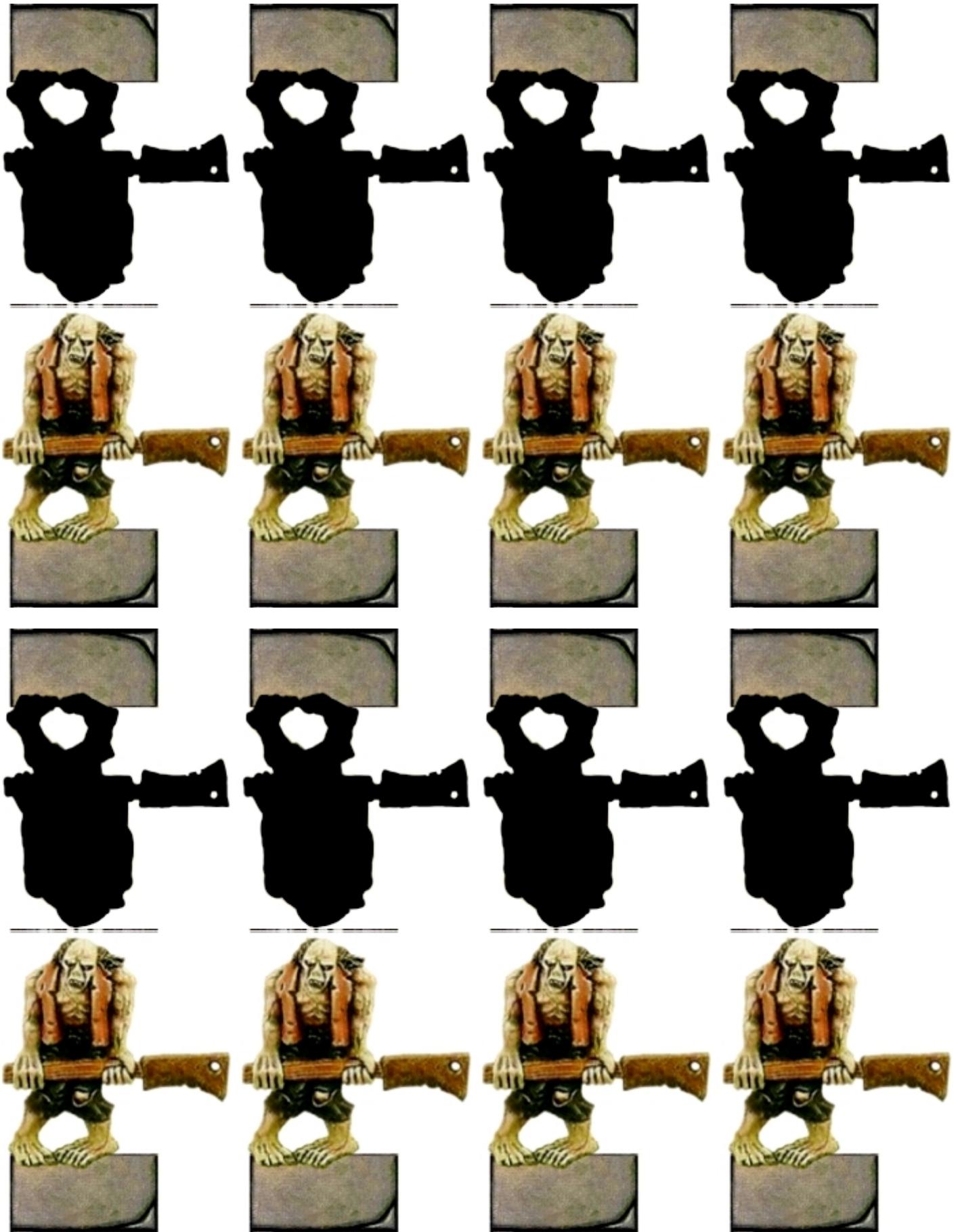
<b>SEIGNEUR DE GUERRE SKAVEN</b>	CC	CT	F	E	V	Br	Int	B	PV					
	<b>8</b>	<b>5</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>9</b>	<b>7</b>	<b>4</b>	<b>6</b>					
	<b>Combat au Corps-à-Corps</b>													
	CC de la Cible	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	D12 Dom
	Jet pour Toucher	<b>2</b>	<b>2</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>6</b>
	<b>Combat à Distance</b>													
	Distance	1-3	4-12	13-24	25-36	37+	Portée Max	D12 Dom						
	Jet pour Toucher													
	<b>Équipement / Notes</b>													
<b>HALLEBARDE MAGIQUE &lt;MALADRESSE : 1-2, COUP-CRITIQUE : 11-12&gt;, PEUT ATTAQUER DANS LES CASES EN DIAGONALE, COTTE DE MAILLES.</b>														

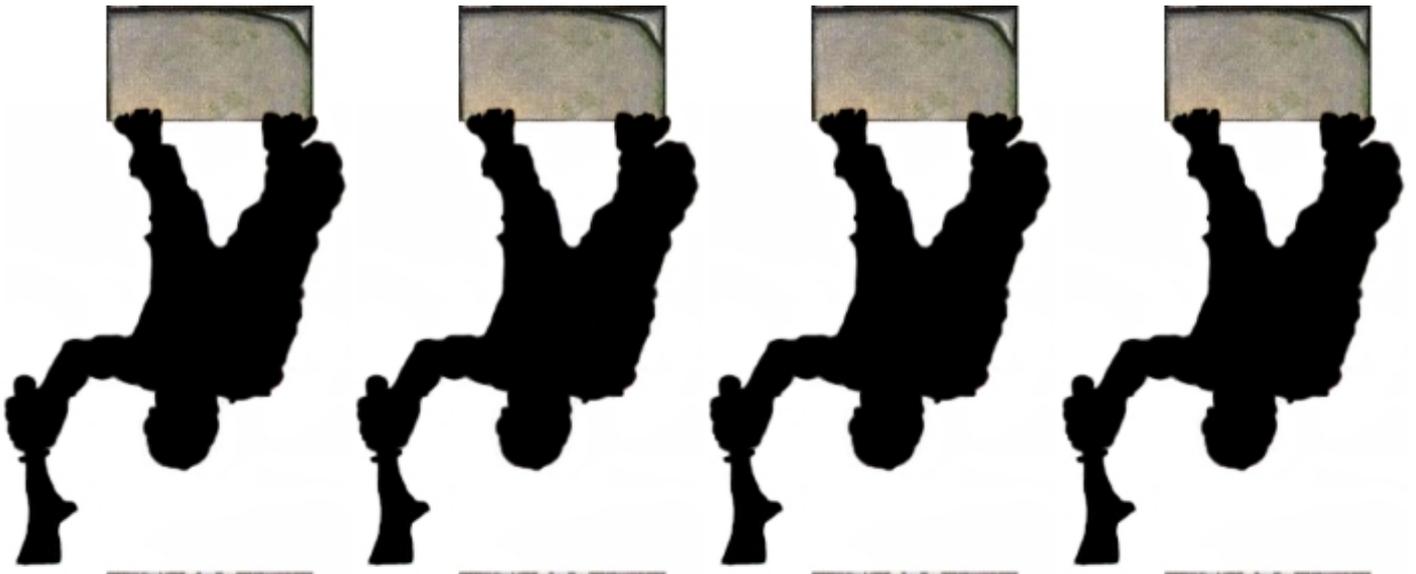
<b>SEIGNEUR DE GUERRE DU CLAN MORS</b>	CC	CT	F	E	V	Br	Int	B	PV					
	<b>8+2</b>	<b>5</b>	<b>7+2</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>9</b>	<b>7</b>	<b>4</b>	<b>10</b>					
	<b>Combat au Corps-à-Corps</b>													
	CC de la Cible	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	D12 Dom
	Jet pour Toucher	<b>2</b>	<b>2</b>	<b>2</b>	<b>2</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>7</b>
	<b>Combat à Distance</b>													
	Distance	1-3	4-12	13-24	25-36	37+	Portée Max	D12 Dom						
	Jet pour Toucher													
	<b>Équipement / Notes</b>													
<b>EPÉE RUNIQUE &lt;CC : +2, F : +2, MALADRESSE : 1, COUP-CRITIQUE : 12&gt;, BOUCLIER, COTTE DE MAILLES.</b>														

<b>PROPHÈTE</b>	<b>CC</b>	<b>CT</b>	<b>F</b>	<b>E</b>	<b>V</b>	<b>Br</b>	<b>Int</b>	<b>B</b>	<b>PV</b>					
<b>GRIS SKAUVEN</b>	<b>5</b>	<b>7</b>	<b>5</b>	<b>5</b>	<b>10</b>	<b>6</b>	<b>10</b>	<b>4</b>	<b>10</b>					
	<b>Combat au Corps-à-Corps</b>													
	CC de la Cible	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	D12 Dom
	Jet pour Toucher	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>1</b>
	<b>Combat à Distance</b>													
	Distance	1-3	4-12	13-24	25-36	37+	Portée Max	D12 Dom						
	Jet pour Toucher	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>12</b>	<b>2</b>						
	<b>Équipement / Notes</b>													
	<b>DAGUE (MALADRESSE : 1, COUP-CRITIQUE : 12), SORTS : ASPHYXIE X1, CRÂNE ENFLAMMÉ DE LA TERREUR X1, BOULE FEU X2, ANNEAU DE PROTECTION MAGIQUE</b>													

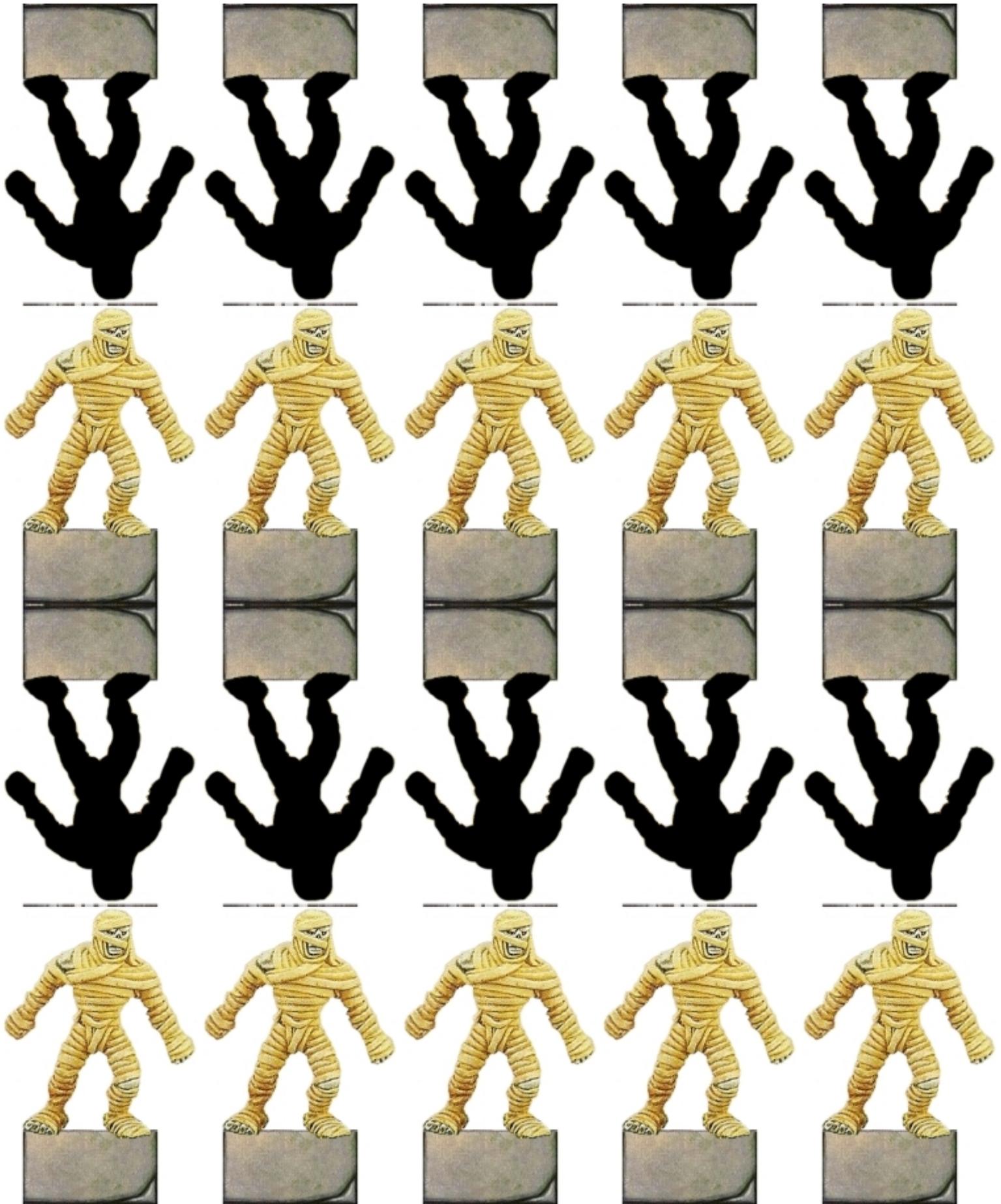


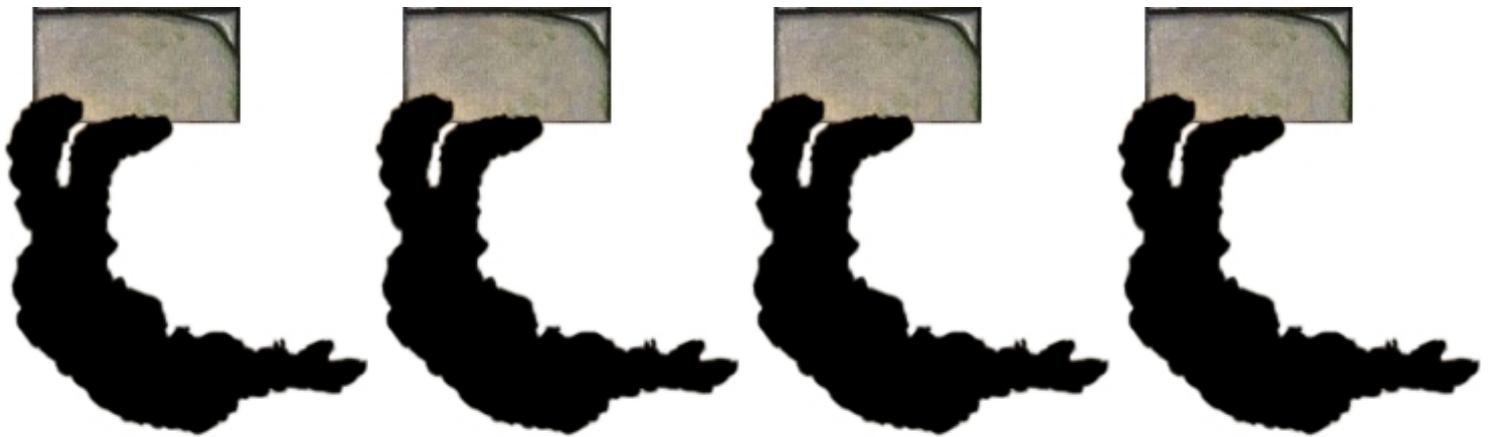
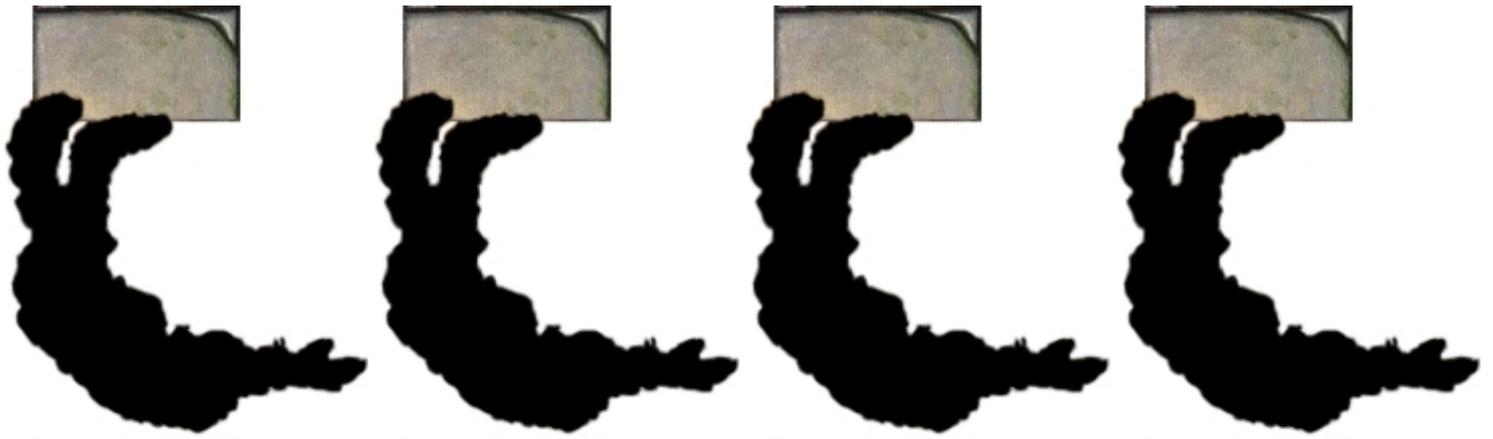










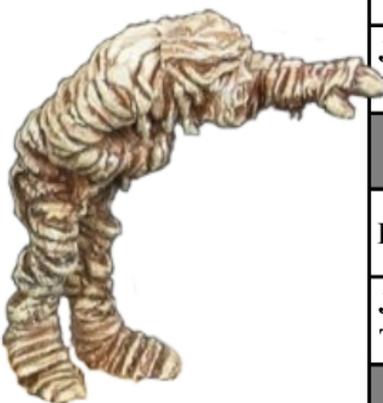




<b>SQUELETTE</b>	CC	CT	F	E	V	Br	Int	B	PV					
	<b>6</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>10</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>2</b>					
	<b>Combat au Corps-à-Corps</b>													
	CC de la Cible	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	D12 Dom
	Jet pour Toucher	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>3</b>
	<b>Combat à Distance</b>													
	Distance	1-3	4-12	13-24	25-36	37+	Portée Max	D12 Dom						
	Jet pour Toucher													
	<b>Équipement / Notes</b>													
	<b>FAUX (COMPTE COMME UNE HALLEBARDE : MALADRESSE : 1-2, COUP CRITIQUE : 11-12) PEUT ATTAQUER LES CASES EN DIAGONALE, CRÉATURE EFFRAYANTE.</b>													

<b>ZOMBIE</b>	CC	CT	F	E	V	Br	Int	B	PV					
	<b>6</b>	<b>1</b>	<b>5</b>	<b>4</b>	<b>6</b>	<b>10</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>1</b>					
	<b>Combat au Corps-à-Corps</b>													
	CC de la Cible	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	D12 Dom
	Jet pour Toucher	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>3</b>
	<b>Combat à Distance</b>													
	Distance	1-3	4-12	13-24	25-36	37+	Portée Max	D12 Dom						
	Jet pour Toucher													
	<b>Équipement / Notes</b>													
	<b>HACHOIR (COMPTE COMME UNE HACHE : MALADRESSE : 1, COUP-CRITIQUE : 12) CRÉATURE EFFRAYANTE</b>													

<b>GOULE</b>	CC	CT	F	E	V	Br	Int	B	PV					
	<b>6</b>	<b>2</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>6</b>	<b>8</b>	<b>2</b>	<b>4</b>	<b>2</b>					
	<b>Combat au Corps-à-Corps</b>													
	CC de la Cible	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	D12 Dom
	Jet pour Toucher	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>3</b>
	<b>Combat à Distance</b>													
	Distance	1-3	4-12	13-24	25-36	37+	Portée Max	D12 Dom						
	Jet pour Toucher													
	<b>Équipement / Notes</b>													
	<b>GOURDIN (COMPTE COMME MARTEAU DE GUERRE, MALADRESSE : 1 COUP-CRITIQUE : 12) CRÉATURE EFFRAYANTE</b>													

<b>MOMIE</b>	CC	CT	F	E	V	Br	Int	B	PV					
	<b>7</b>	<b>1</b>	<b>6</b>	<b>8</b>	<b>6</b>	<b>10</b>	<b>5</b>	<b>4</b>	<b>10</b>					
	<b>Combat au Corps-à-Corps</b>													
	CC de la Cible	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	D12 Dom
	Jet pour Toucher	<b>2</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>4</b>
	<b>Combat à Distance</b>													
	Distance	1-3	4-12	13-24	25-36	37+	Portée Max	D12 Dom						
	Jet pour Toucher													
	<b>Équipement / Notes</b>													
	<b>GRIFFES (NI MALADRESSE, NI COUP-CRITIQUE), CONTAGIEUX, CRÉATURE EFFRAYANTE, INFLAMMABLE</b>													

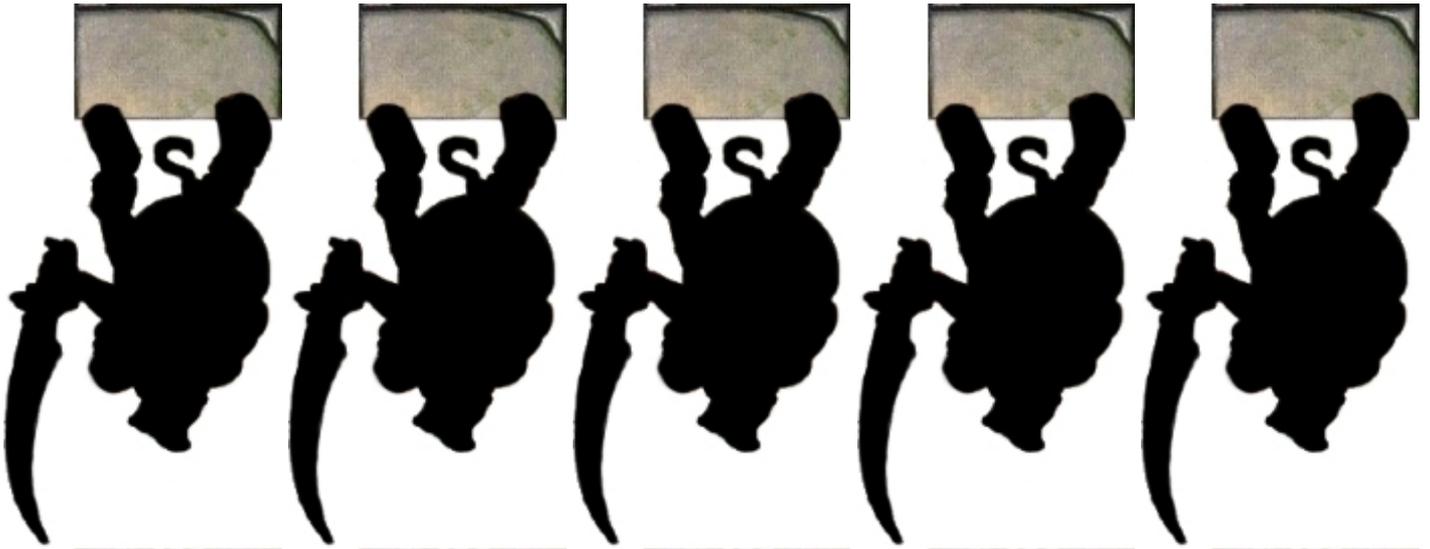
<b>CHAMPION MORT-VIVANT</b>	CC	CT	F	E	V	Br	Int	B	PV					
	<b>8</b>	<b>1</b>	<b>6</b>	<b>8</b>	<b>6</b>	<b>10</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>6</b>					
	<b>Combat au Corps-à-Corps</b>													
	CC de la Cible	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	D12 Dom
	Jet pour Toucher	<b>2</b>	<b>2</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>4</b>
	<b>Combat à Distance</b>													
	Distance	1-3	4-12	13-24	25-36	37+	Portée Max	D12 Dom						
	Jet pour Toucher													
	<b>Équipement / Notes</b>													
<b>ÉPÉE &lt;MALADRESSE : 1, COUP-CRITIQUE : 12&gt;</b> <b>COTTE DE MAILLES, CRÉATURE EFFRAYANTE</b>														

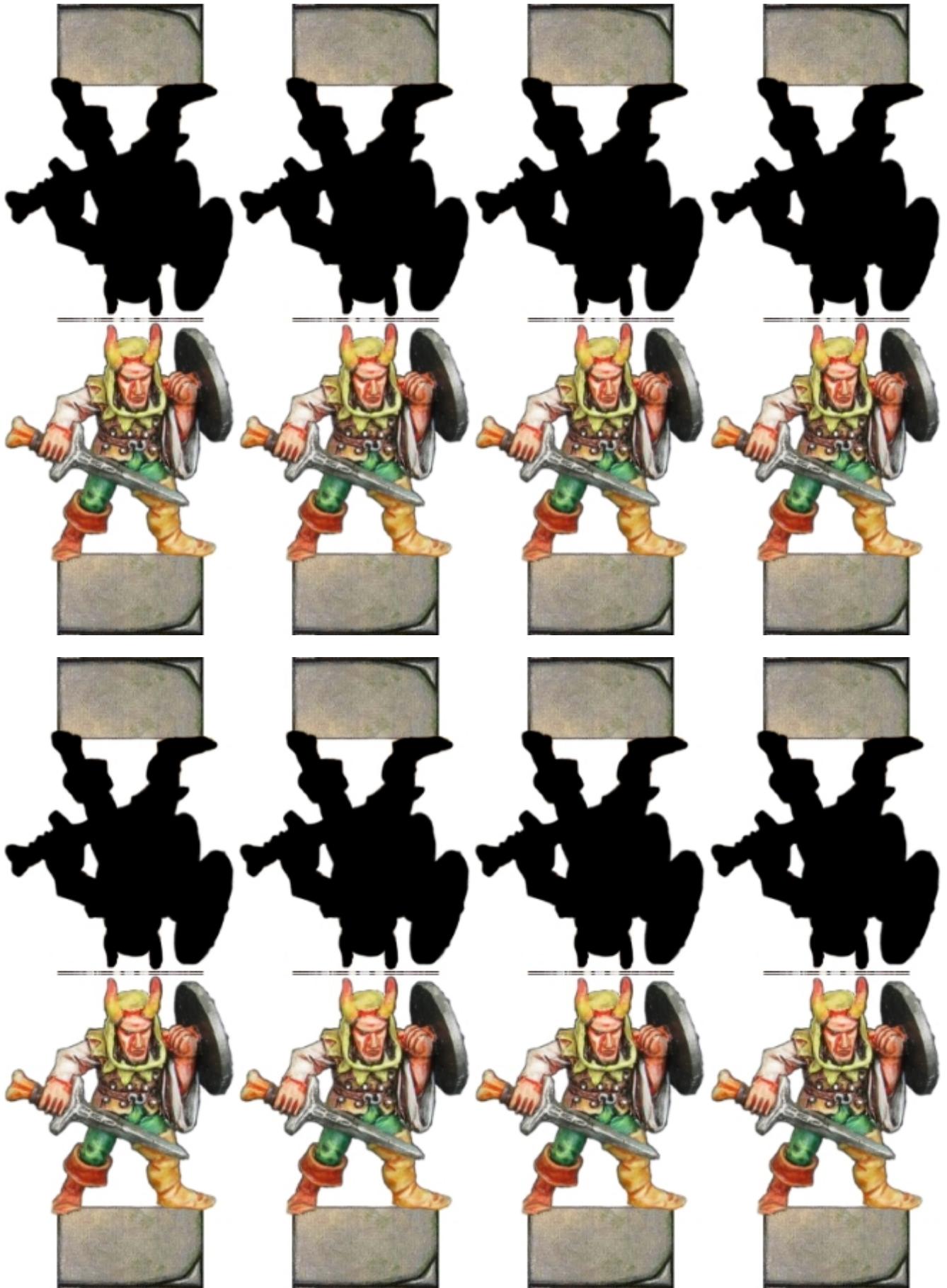
<b>REVENANT &lt;LA QUÊTE DE SONNEKLINGE&gt;</b>	CC	CT	F	E	V	Br	Int	B	PV					
	<b>6</b>	<b>1</b>	<b>5</b>	<b>5</b>	<b>5</b>	<b>10</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>6</b>					
	<b>Combat au Corps-à-Corps</b>													
	CC de la Cible	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	D12 Dom
	Jet pour Toucher	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>3</b>
	<b>Combat à Distance</b>													
	Distance	1-3	4-12	13-24	25-36	37+	Portée Max	D12 Dom						
	Jet pour Toucher													
	<b>Équipement / Notes</b>													
<b>&lt;MALADRESSE : 1, COUP-CRITIQUE : 12&gt;</b> , <b>CRÉATURE EFFRAYANTE, CRÉATURE INVULNÉRABLE.</b>														

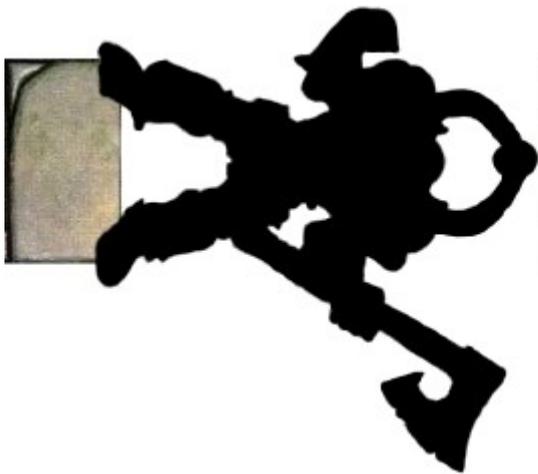
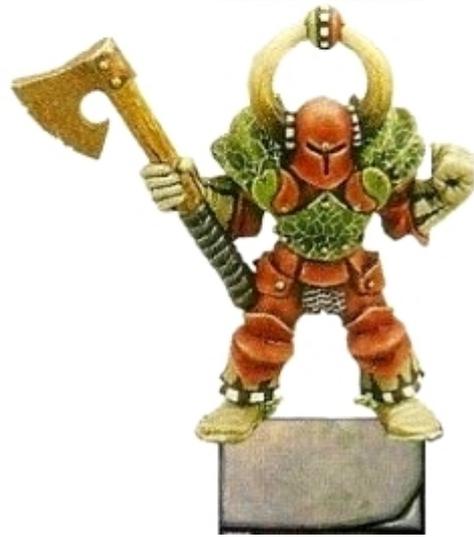
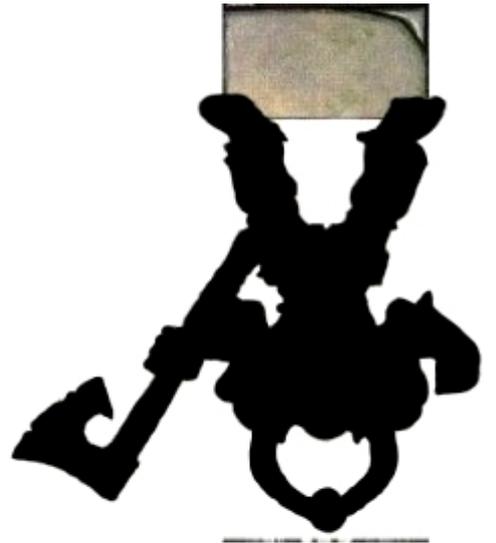
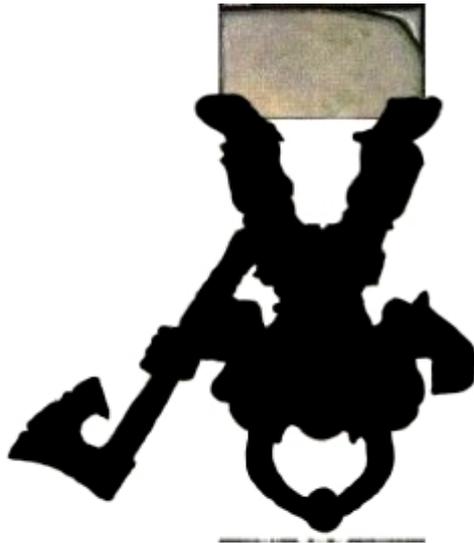
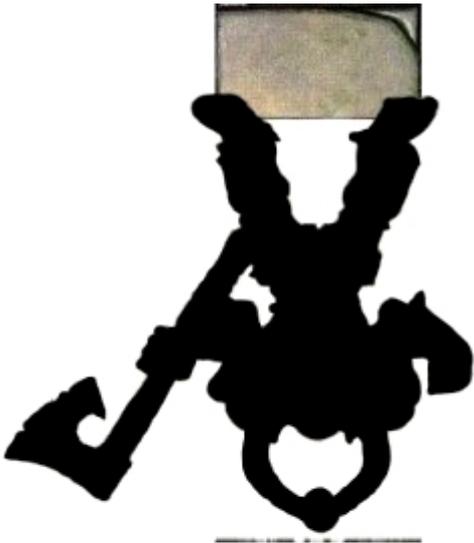
<b>REVENANT</b>	CC	CT	F	E	V	Br	Int	B	PV					
	<b>9</b>	<b>4</b>	<b>6</b>	<b>9</b>	<b>7</b>	<b>10</b>	<b>6</b>	<b>6</b>	<b>8</b>					
	<b>Combat au Corps-à-Corps</b>													
	CC de la Cible	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	D12 Dom
	Jet pour Toucher	<b>2</b>	<b>2</b>	<b>2</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>	<b>4</b>
	<b>Combat à Distance</b>													
	Distance	1-3	4-12	13-24	25-36	37+	Portée Max	D12 Dom						
	Jet pour Toucher													
	<b>Équipement / Notes</b>													
	<b>ÉPÉE (MALADRESSE : 1, COUP-CRITIQUE : 12), COTTE DE MAILLES, DRAIN DE FORCE, CRÉATURE EFFRAYANTE, CRÉATURE INVULNÉRABLE.</b>													

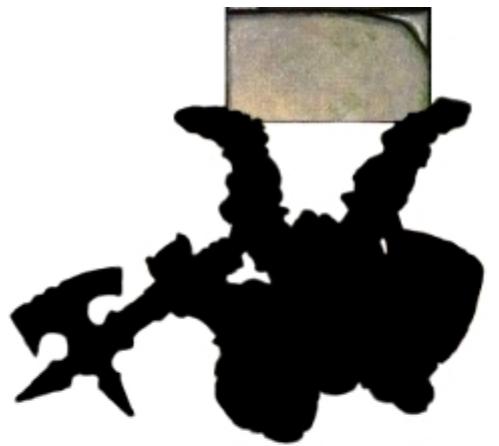
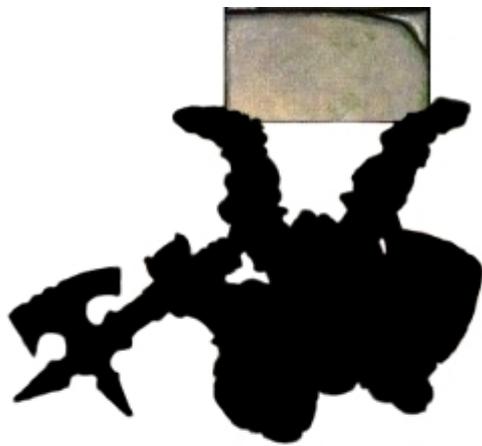
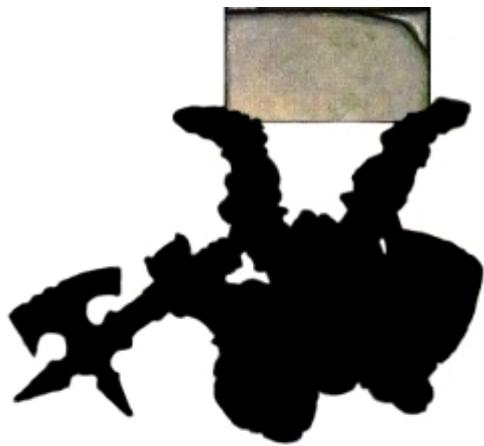
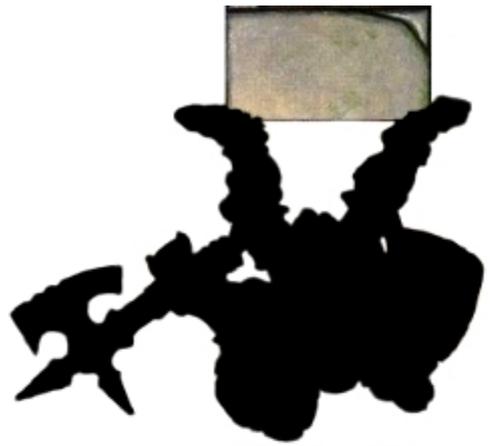
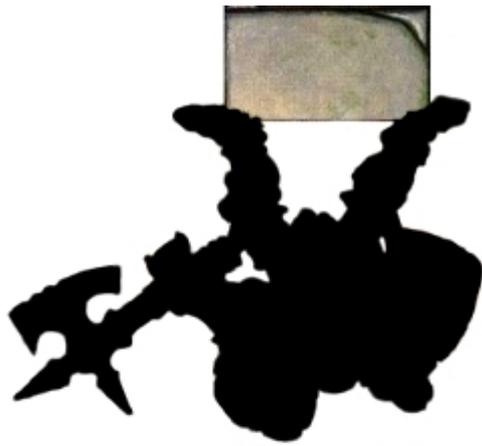
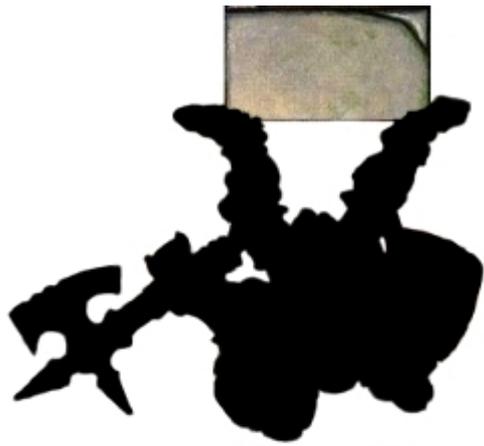
<b>LICHE</b>	CC	CT	F	E	V	Br	Int	B	PV					
	<b>9</b>	<b>7</b>	<b>7</b>	<b>9</b>	<b>7</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>8</b>	<b>12</b>					
	<b>Combat au Corps-à-Corps</b>													
	CC de la Cible	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	D12 Dom
	Jet pour Toucher	<b>2</b>	<b>2</b>	<b>2</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>	<b>4</b>
	<b>Combat à Distance</b>													
	Distance	1-3	4-12	13-24	25-36	37+	Portée Max	D12 Dom						
	Jet pour Toucher													
	<b>Équipement / Notes</b>													
	<b>BÂTON (COMPTE COMME UNE LANCE, MALADRESSE : 1, COUP-CRITIQUE : 12), CRÉATURE EFFRAYANTE, HYPNOSE, SORTS : ECORCHEUR, FORCES DE L'AU-DELÀ, BOULE DE FEU (X2), PANIQUE, FLAMMES DE L'ENFER.</b>													

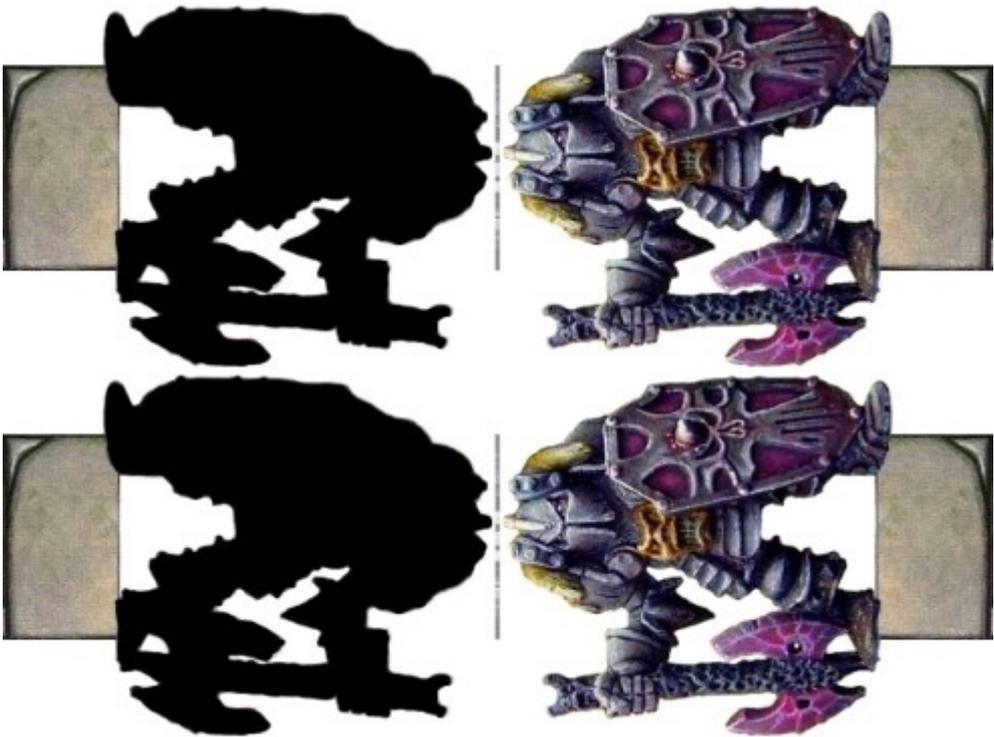
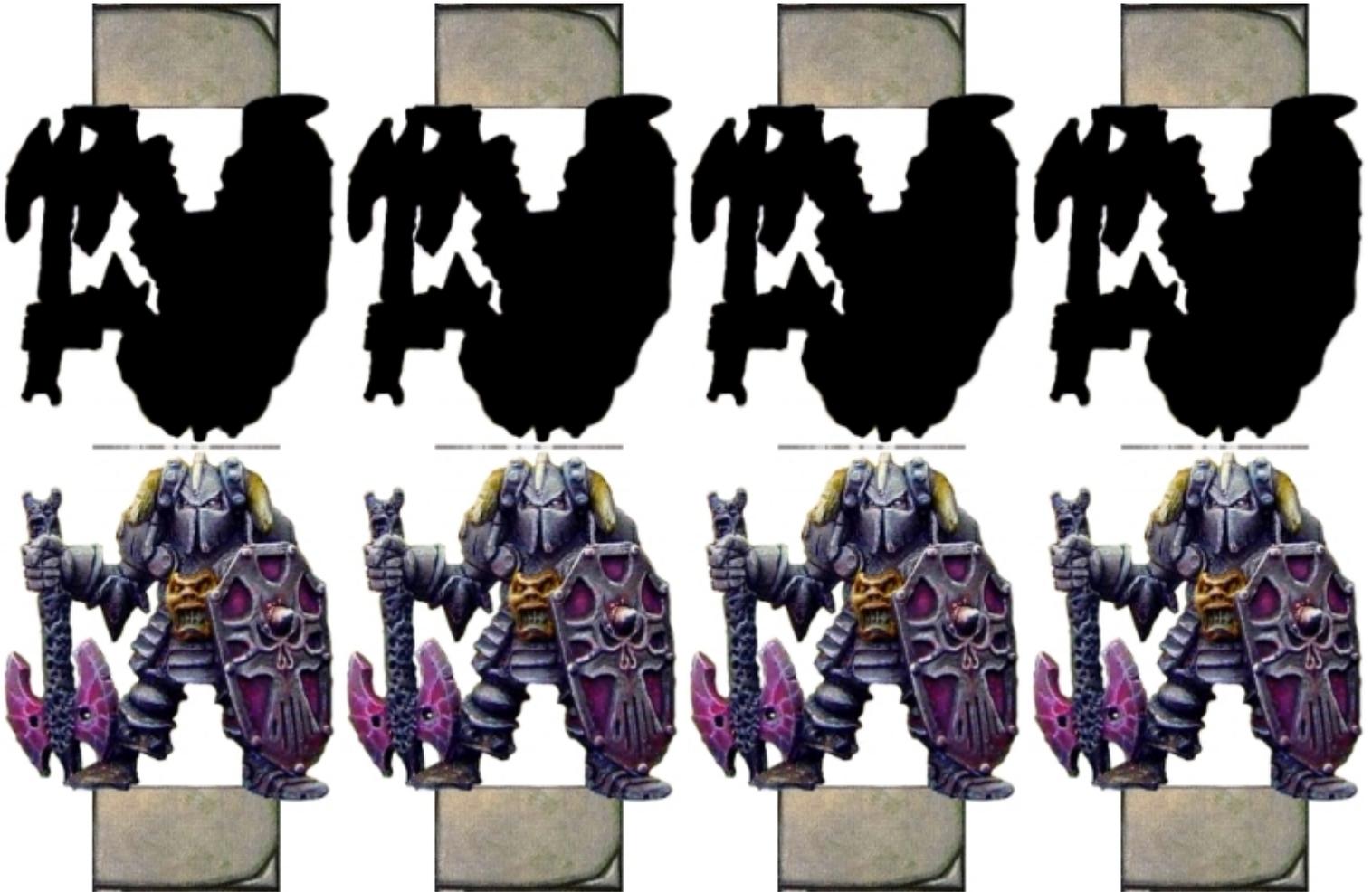
<b>VAMPIRE</b>	CC	CT	F	E	V	Br	Int	B	PV					
	<b>9</b>	<b>8</b>	<b>7</b>	<b>9</b>	<b>8</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>6</b>	<b>14</b>					
	<b>Combat au Corps-à-Corps</b>													
	CC de la Cible	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	D12 Dom
	Jet pour Toucher	<b>2</b>	<b>2</b>	<b>2</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>	<b>5+5</b>
	<b>Combat à Distance</b>													
	Distance	1-3	4-12	13-24	25-36	37+	Portée Max	D12 Dom						
	Jet pour Toucher													
	<b>Équipement / Notes</b>													
	<b>GRIFFES ET CROCS (NI MALADRESSE, NI COUP-CRITIQUE), CRÉATURE EFFRAYANTE, RÉGÉNÉRATION, CRÉATURE INVULNÉRABLE, DOUBLE ATTAQUE, HYPNOSE, DRAIN DE FORCE, SORTS : BOULE DE FEU, PANIQUE, FLAMMES DE L'ENFER</b>													







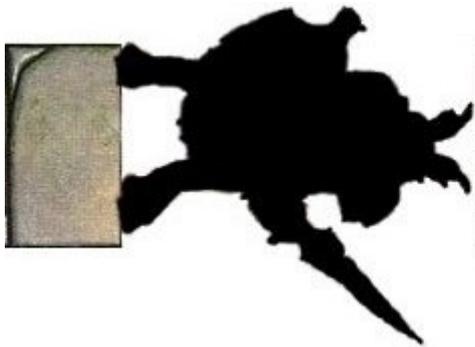
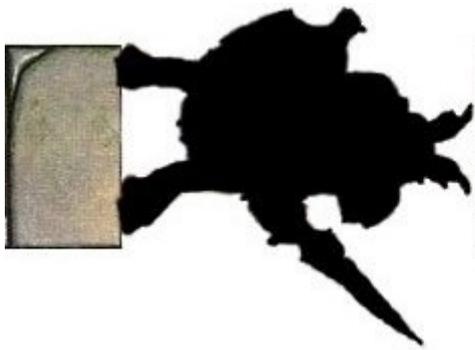
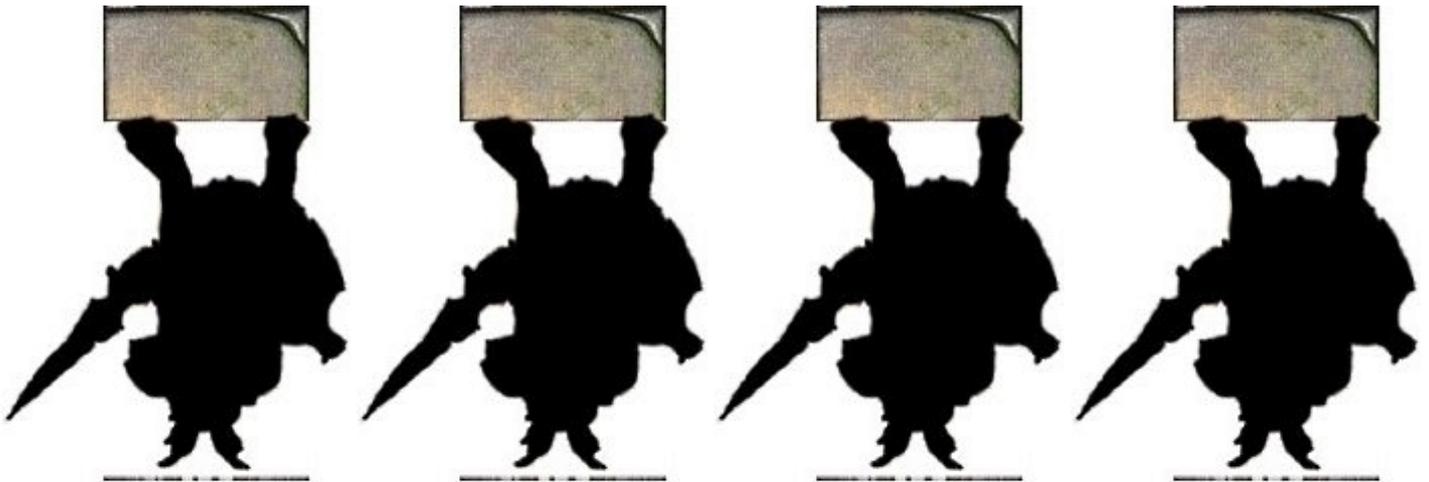


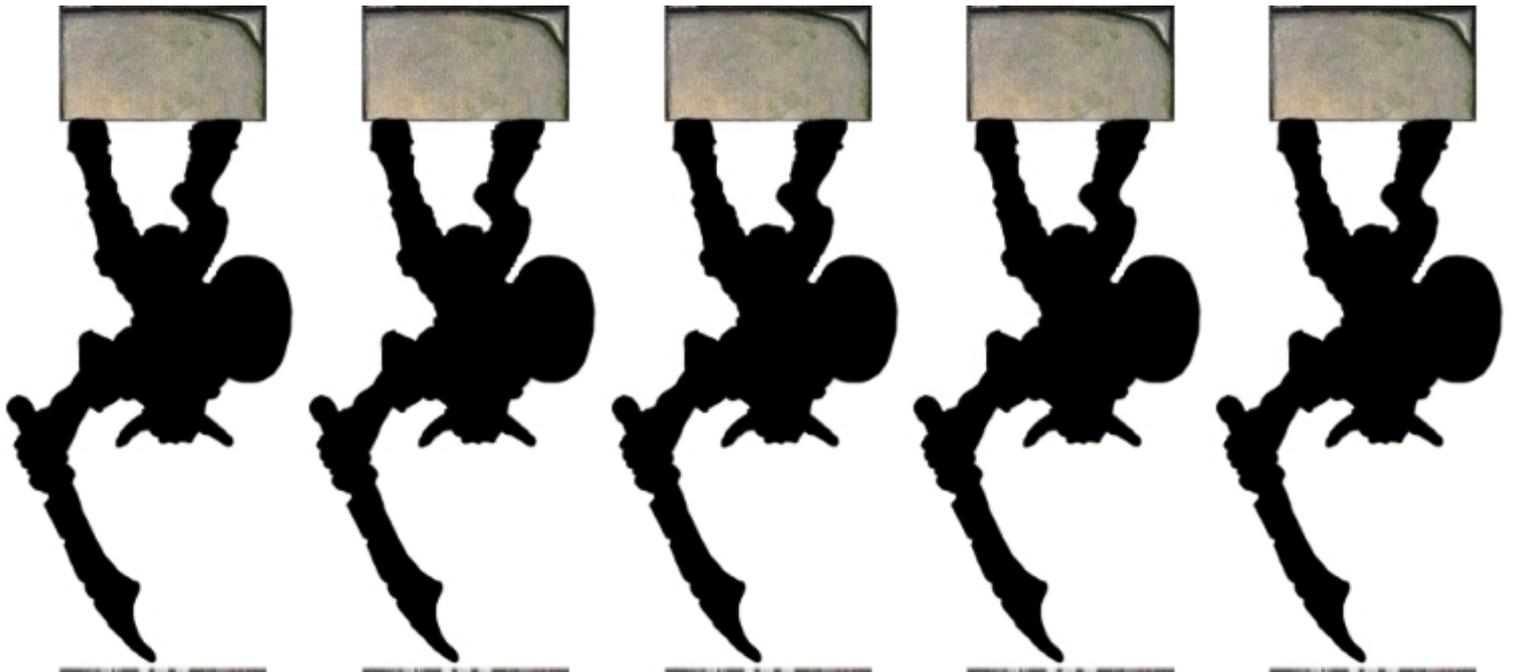


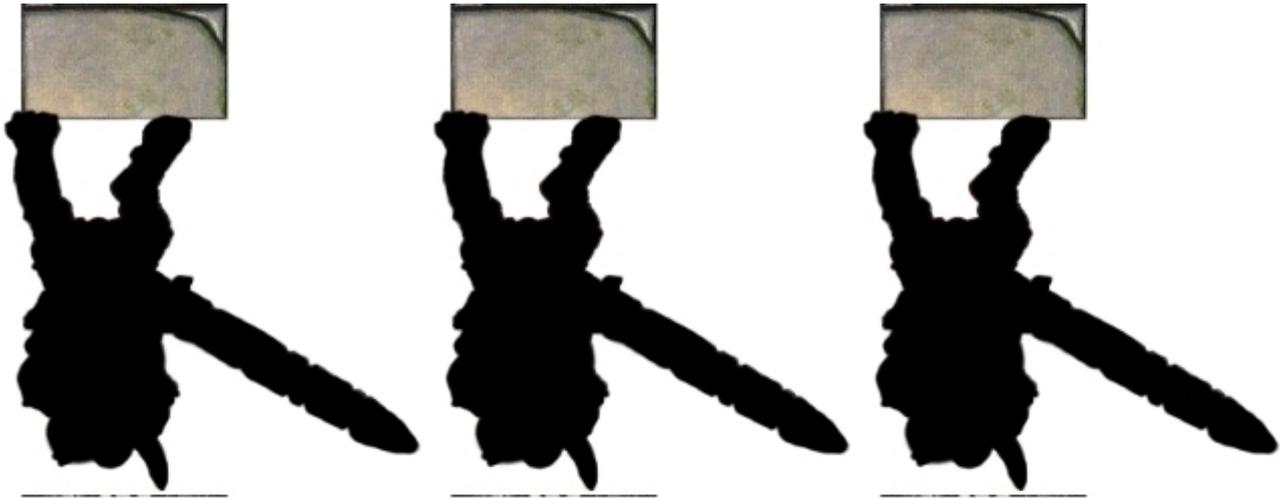


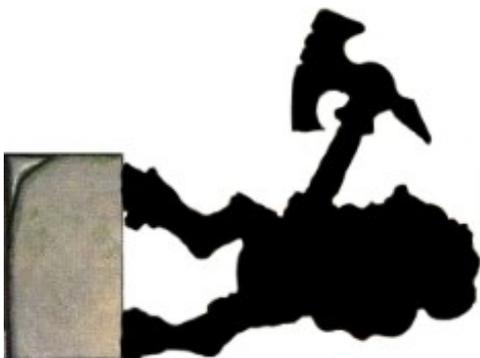
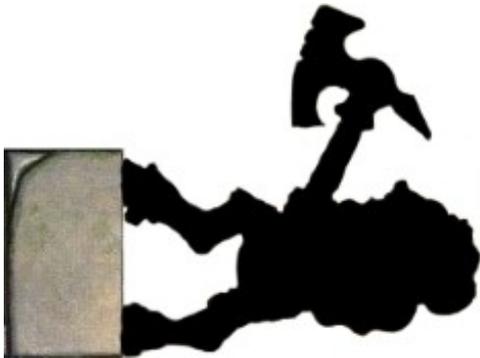
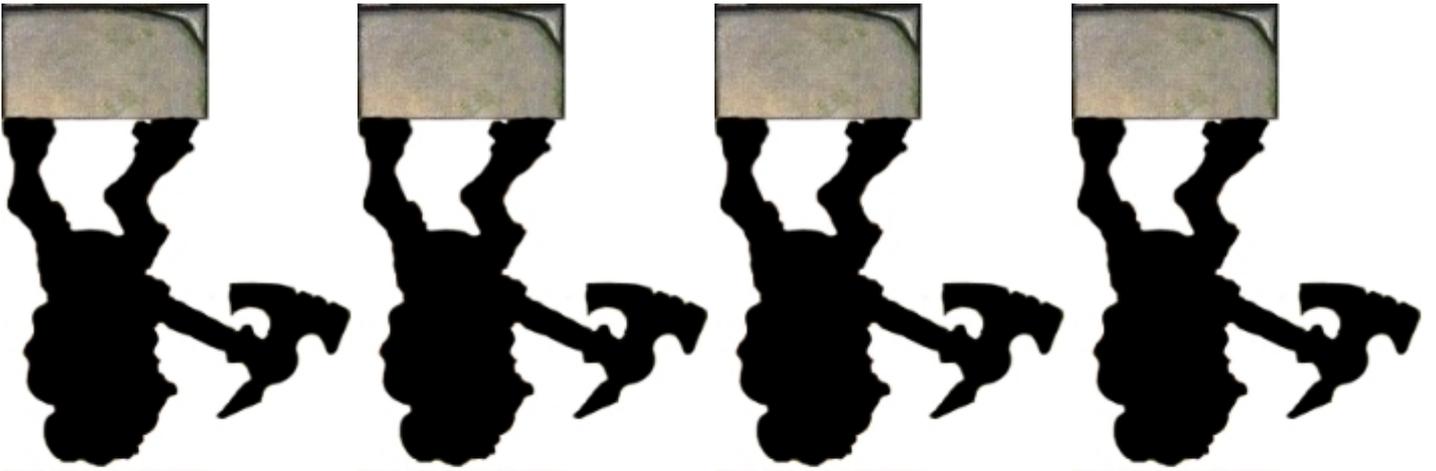




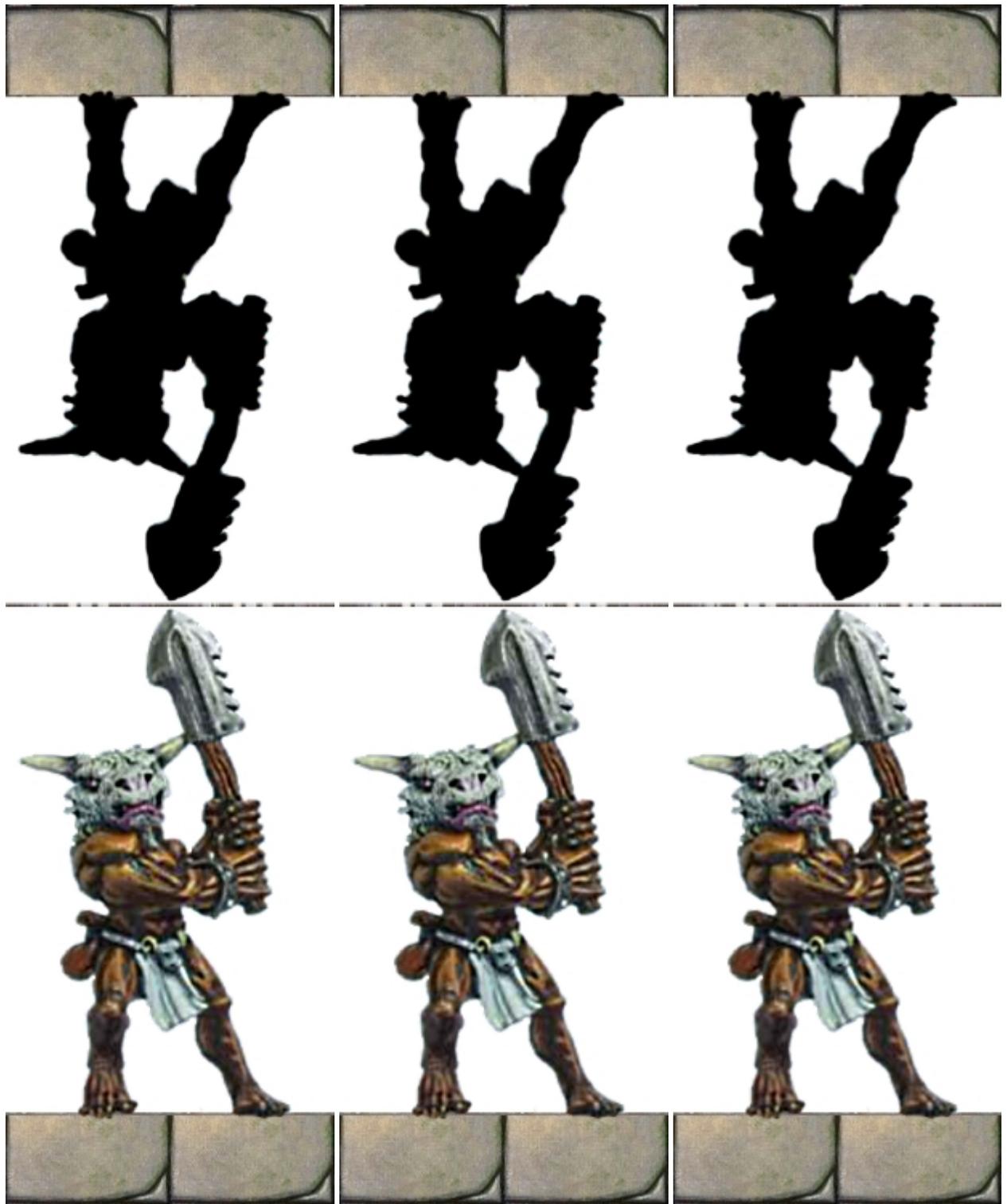


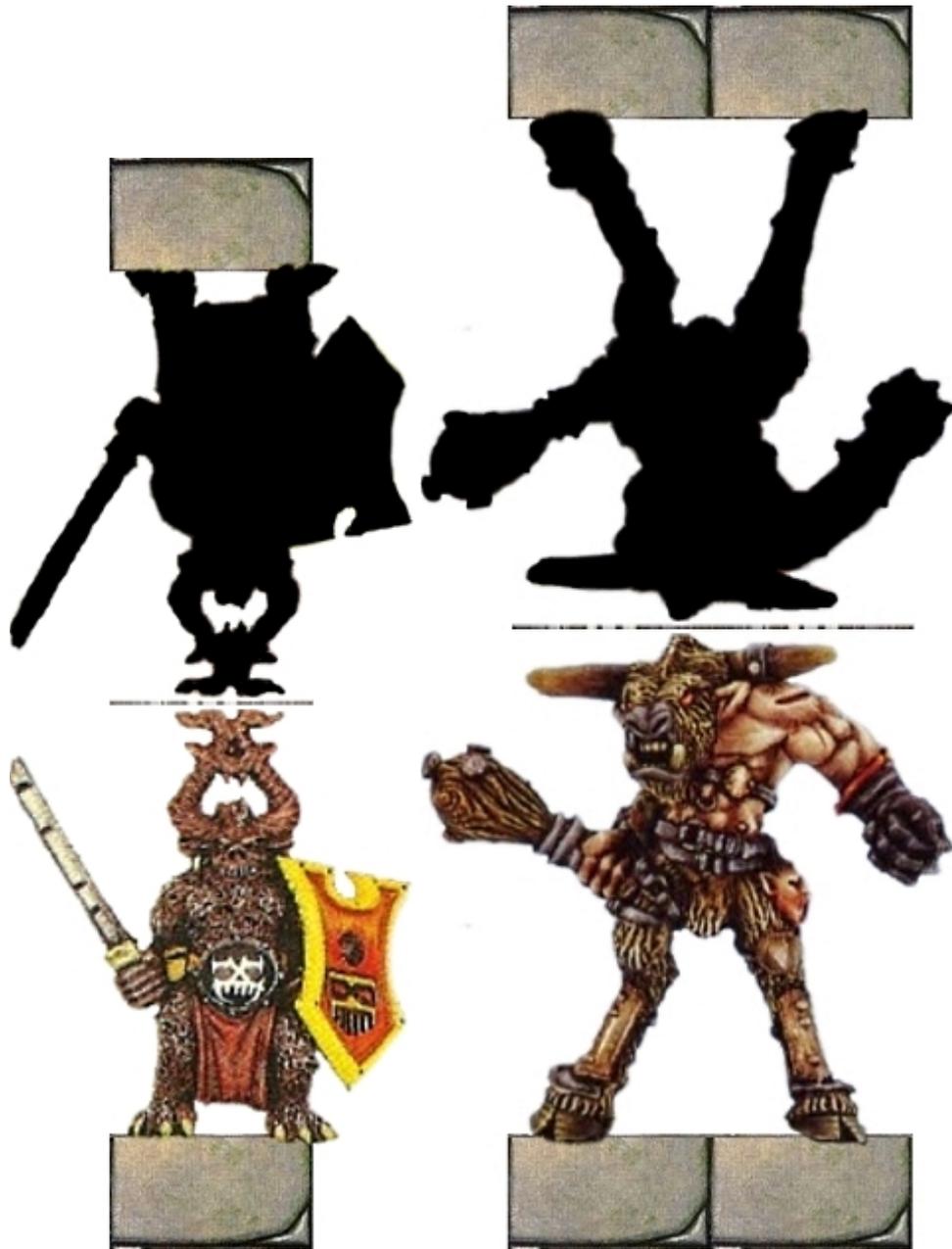




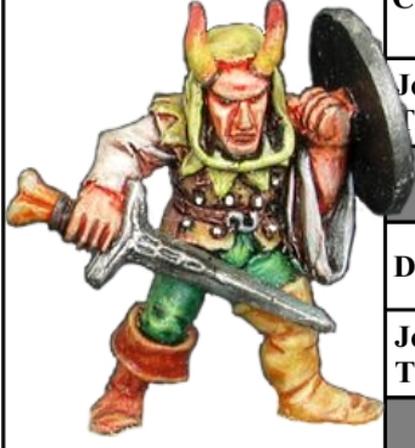








<b>BANDIT DU CHAOS</b>	CC	CT	F	E	V	Br	Int	B	PV					
	<b>7</b>	<b>5</b>	<b>5</b>	<b>7</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>6</b>	<b>3</b>	<b>1</b>					
	<b>Combat au Corps-à-Corps</b>													
	CC de la Cible	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	D12 Dom
	Jet pour Toucher	<b>2</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>3</b>
	<b>Combat à Distance</b>													
	Distance	1-3	4-12	13-24	25-36	37+	Portée Max	D12 Dom						
	Jet pour Toucher													
	<b>Équipement / Notes</b>													
	<b>EPÉE &lt;MALADRESSE : 1, COUP-CRITIQUE : 12&gt;, ARMURE DE CUIR, BOUCLIER.</b>													

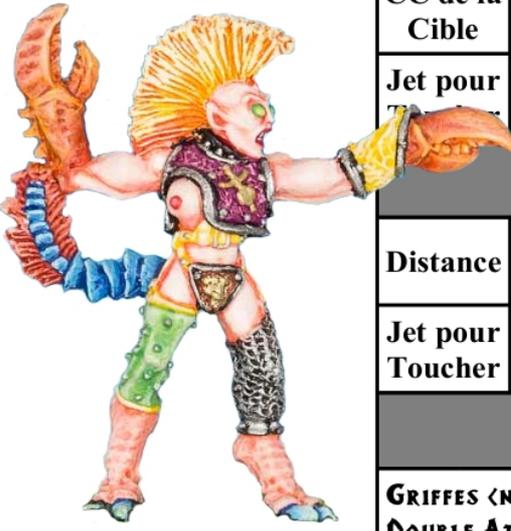
<b>SENTINELLE BANDIT DU CHAOS</b>	CC	CT	F	E	V	Br	Int	B	PV					
	<b>7</b>	<b>6</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>8</b>	<b>8</b>	<b>6</b>	<b>3</b>	<b>2</b>					
	<b>Combat au Corps-à-Corps</b>													
	CC de la Cible	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	D12 Dom
	Jet pour Toucher	<b>2</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>3</b>
	<b>Combat à Distance</b>													
	Distance	1-3	4-12	13-24	25-36	37+	Portée Max	D12 Dom						
	Jet pour Toucher													
	<b>Équipement / Notes</b>													
	<b>EPÉE &lt;MALADRESSE : 1, COUP-CRITIQUE : 12&gt;, BOUCLIER, SENTINELLE : AJOUTE +1 AU JET DE SURPRISE.</b>													

<b>GUERRIER DU CHAOS</b>	CC	CT	F	E	V	Br	Int	B	PV					
	<b>8</b>	<b>4</b>	<b>6</b>	<b>9</b>	<b>6</b>	<b>9</b>	<b>8</b>	<b>4</b>	<b>4</b>					
	<b>Combat au Corps-à-Corps</b>													
	CC de la Cible	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	D12 Dom
	Jet pour Toucher	<b>2</b>	<b>2</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>4</b>
	<b>Combat à Distance</b>													
	Portée	1-3	4-12	13-24	25-36	37+	Portée Max	D12 Dom						
	Jet pour Toucher													
<b>Équipement / Notes</b>														
<b>HACHE &lt;MALADRESSE : 1, COUP-CRITIQUE : 12&gt;</b>														
<b>BOUCLIER, ARMURE DE PLATE.</b>														

<b>CHAMPION DU CHAOS</b>	CC	CT	F	E	V	Br	Int	B	PV					
	<b>10</b>	<b>4</b>	<b>6</b>	<b>10</b>	<b>6</b>	<b>10</b>	<b>8</b>	<b>4</b>	<b>8</b>					
	<b>Combat au Corps-à-Corps</b>													
	CC de la Cible	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	D12 Dom
	Jet pour Toucher	<b>2</b>	<b>2</b>	<b>2</b>	<b>2</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>5</b>
	<b>Combat à Distance</b>													
	Portée	1-3	4-12	13-24	25-36	37+	Portée Max	D12 Dom						
	Jet pour Toucher													
<b>Équipement / Notes</b>														
<b>ARMURE DE PLATE, BOUCLIER, HACHE À DEUX MAINS &lt;MALADRESSE : 1-2, COUP CRITIQUE : 11-12&gt;</b>														
<b>IL NE S'AGIT PAS D'UNE ERREUR, LE CHAMPION PEUT MANIER CETTE ARME D'UNE SEULE MAIN.</b>														

<b>SORCIER DU CHAOS</b>	CC	CT	F	E	V	Br	Int	B	PV					
	<b>7</b>	<b>3</b>	<b>5</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>	<b>4</b>	<b>11</b>					
	<b>Combat au Corps-à-Corps</b>													
	CC de la Cible	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	D12 Dom
	Jet pour Toucher	<b>2</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>3</b>
	<b>Combat à Distance</b>													
	Distance	1-3	4-12	13-24	25-36	37+	Portée Max	D12 Dom						
	Jet pour Toucher													
	<b>Équipement / Notes</b>													
<b>FAUX &lt;COMPTE COMME UNE HALLEBARDE, MALADRESSE : 1-2 COUP-CRITIQUE : 11-12, PEUT ATTAQUER EN DIAGONALE&gt;, SORTS : ASPHYXIE : XI, BOULE DE FEU : XI, CRÂNE ENFLAMMÉ DE LA TERREUR : XI</b>														

<b>SEIGNEUR DU CHAOS</b>	CC	CT	F	E	V	Br	Int	B	PV					
	<b>12</b>	<b>3</b>	<b>6</b>	<b>10</b>	<b>6</b>	<b>10</b>	<b>8</b>	<b>5</b>	<b>12</b>					
	<b>Combat au Corps-à-Corps</b>													
	CC de la Cible	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	D12 Dom
	Jet pour Toucher	<b>2</b>	<b>2</b>	<b>2</b>	<b>2</b>	<b>2</b>	<b>2</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>4+4</b>
	<b>Combat à Distance</b>													
	Distance	1-3	4-12	13-24	25-36	37+	Portée Max	D12 Dom						
	Jet pour Toucher													
	<b>Équipement / Notes</b>													
<b>2 HACHES &lt;MALADRESSE : 1, COUP-CRITIQUE : 12&gt;, DOUBLE ATTAQUE, ARMURE DE PLATE.</b>														

<b>DÉMONETTE DE SLAANESH</b>	CC	CT	F	E	V	Br	Int	B	PV					
	<b>8</b>	<b>1</b>	<b>5</b>	<b>7</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>6</b>	<b>4</b>	<b>12</b>					
	<b>Combat au Corps-à-Corps</b>													
	CC de la Cible	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	D12 Dom
	Jet pour Toucher	<b>2</b>	<b>2</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>3+3</b>
	<b>Combat à Distance</b>													
	Distance	1-3	4-12	13-24	25-36	37+	Portée Max	D12 Dom						
	Jet pour Toucher													
<b>Équipement / Notes</b>														
<b>GRIFFES (NI MALADRESSE NI COUP-CRITIQUE), CRÉATURE EFFRAYANTE, CRÉATURE INVULNÉRABLE, DOUBLE ATTAQUE, SORT : BOULE DE FEU X 1</b>														

<b>BUEUR DE SANG</b>	CC	CT	F	E	V	Br	Int	B	PV					
	<b>5</b>	<b>3</b>	<b>8</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>8</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>12</b>					
	<b>Combat au Corps-à-Corps</b>													
	CC de la Cible	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	D12 Dom
	Jet pour Toucher	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>6</b>
	<b>Combat à Distance</b>													
	Distance	1-3	4-12	13-24	25-36	37+	Portée Max	D12 Dom						
	Jet pour Toucher													
<b>Équipement / Notes</b>														
<b>GRIFFES (NI MALADRESSE, NI COUP-CRITIQUE), CRÉATURE INVULNÉRABLE, CRÉATURE VOLANTE, CRÉATURE EFFRAYANTE, GRANDE CRÉATURE.</b>														

<b>DÉMON MAJEUR DE TZEENTCH</b>	CC	CT	F	E	V	Br	Int	B	PV				
	<b>7</b>	<b>1</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>8</b>	<b>10</b>	<b>-</b>	<b>10</b>	<b>20</b>				
<b>Combat au Corps-à-Corps</b>													
CC de la Cible	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	D12 Dom
Jet pour Toucher	<b>2</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>6+6</b>
<b>Combat à Distance</b>													
Distance	1-3	4-12	13-24	25-36	37+	Portée Max	D12 Dom						
Jet pour Toucher													
<b>Équipement / Notes</b>													
<b>GRIFFES &lt;NI MALADRESSE, NI COUP-CRITIQUE&gt;, CRÉATURE EFFRAYANTE, CRÉATURE VOLANTE, GRANDE CRÉATURE, DOUBLE ATTAQUE, CRÉATURE INVULNÉRABLE, SORTS : ASPHYXIE : X2, BOULE DE FEU : X2, CRÂNE ENFLAMMÉ DE LA TERREUR : X2</b>													

<b>HOMME-BÊTE</b>	CC	CT	F	E	V	Br	Int	B	PV				
	<b>6</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>7</b>	<b>7</b>	<b>7</b>	<b>5</b>	<b>4</b>	<b>2</b>				
<b>Combat au Corps-à-Corps</b>													
CC de la Cible	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	D12 Dom
Jet pour Toucher	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>3</b>
<b>Combat à Distance</b>													
Distance	1-3	4-12	13-24	25-36	37+	Portée Max	D12 Dom						
Jet pour Toucher													
<b>Équipement / Notes</b>													
<b>ÉPÉE &lt;MALADRESSE : 1, COUP-CRITIQUE : 12&gt;.</b>													

## HOMME-BÊTE

«LES PRÊTRES DU PLAISIR»



CC	CT	F	E	V	Br	Int	B	PV					
<b>6</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>8</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>5</b>	<b>4</b>	<b>1</b>					
<b>Combat au Corps-à-Corps</b>													
CC de la Cible	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>	<b>11</b>	<b>12</b>	D12 Dom
Jet pour Toucher	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>3</b>
<b>Combat à Distance</b>													
Distance	<b>1-3</b>	<b>4-12</b>	<b>13-24</b>	<b>25-36</b>	<b>37+</b>	Portée Max	D12 Dom						
Jet pour Toucher													
<b>Équipement / Notes</b>													
<b>ÉPÉE «MALADRESSE : 1, COUP-CRITIQUE : 12», BOUCLIER, ARMURE DE CUIR.</b>													

## SENTINELLE HOMME-BÊTE



CC	CT	F	E	V	Br	Int	B	PV					
<b>6</b>	<b>5</b>	<b>5</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>7</b>	<b>6</b>	<b>4</b>	<b>2</b>					
<b>Combat au Corps-à-Corps</b>													
CC de la Cible	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>	<b>11</b>	<b>12</b>	D12 Dom
Jet pour Toucher	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>3</b>
<b>Combat à Distance</b>													
Distance	<b>1-3</b>	<b>4-12</b>	<b>13-24</b>	<b>25-36</b>	<b>37+</b>	Portée Max	D12 Dom						
Jet pour Toucher													
<b>Équipement / Notes</b>													
<b>ÉPÉE «MALADRESSE : 1, COUP-CRITIQUE : 12», SENTINELLE : AJOUTE +1 AU JET DE SURPRISE.</b>													

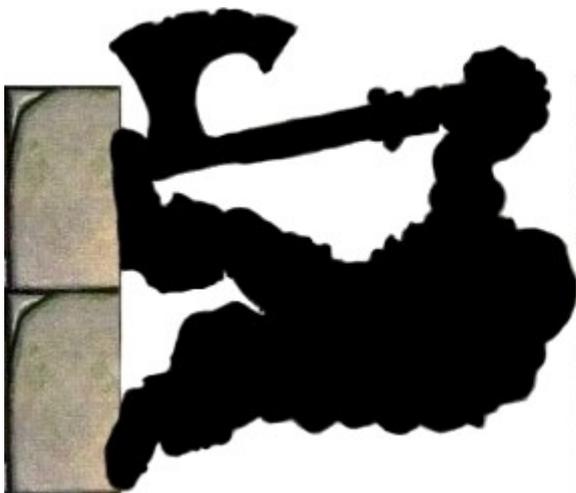
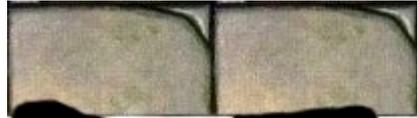
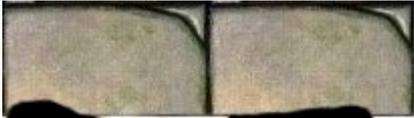
<b>SENTINELLE</b> <b>HOMME-BÊTE</b> <small>(LES PRÊTRES DU PLAISIR)</small>	CC	CT	F	E	V	Br	Int	B	PV					
	<b>6</b>	<b>5</b>	<b>5</b>	<b>7</b>	<b>7</b>	<b>7</b>	<b>5</b>	<b>4</b>	<b>2</b>					
	<b>Combat au Corps-à-Corps</b>													
	CC de la Cible	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	D12 Dom
	Jet pour Toucher	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>3</b>
	<b>Combat à Distance</b>													
	Distance	1-3	4-12	13-24	25-36	37+	Portée Max	D12 Dom						
	Jet pour Toucher													
	<b>Équipement / Notes</b>													
<b>EPÉE (MALADRESSE : 1, COUP-CRITIQUE : 12), BOUCLIER, SENTINELLE : AJOUTE +1 AU JET DE SURPRISE.</b>														

<b>CHAMPION</b> <b>HOMME-BÊTE</b>	CC	CT	F	E	V	Br	Int	B	PV					
	<b>8</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>9</b>	<b>6</b>	<b>8</b>	<b>6</b>	<b>5</b>	<b>4</b>					
	<b>Combat au Corps-à-Corps</b>													
	CC de la Cible	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	D12 Dom
	Jet pour Toucher	<b>2</b>	<b>2</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>4</b>
	<b>Combat à Distance</b>													
	Distance	1-3	4-12	13-24	25-36	37+	Portée Max	D12 Dom						
	Jet pour Toucher													
	<b>Équipement / Notes</b>													
<b>EPÉE (MALADRESSE : 1, COUP-CRITIQUE : 12), BOUCLIER, ARMURE DE CUIR.</b>														

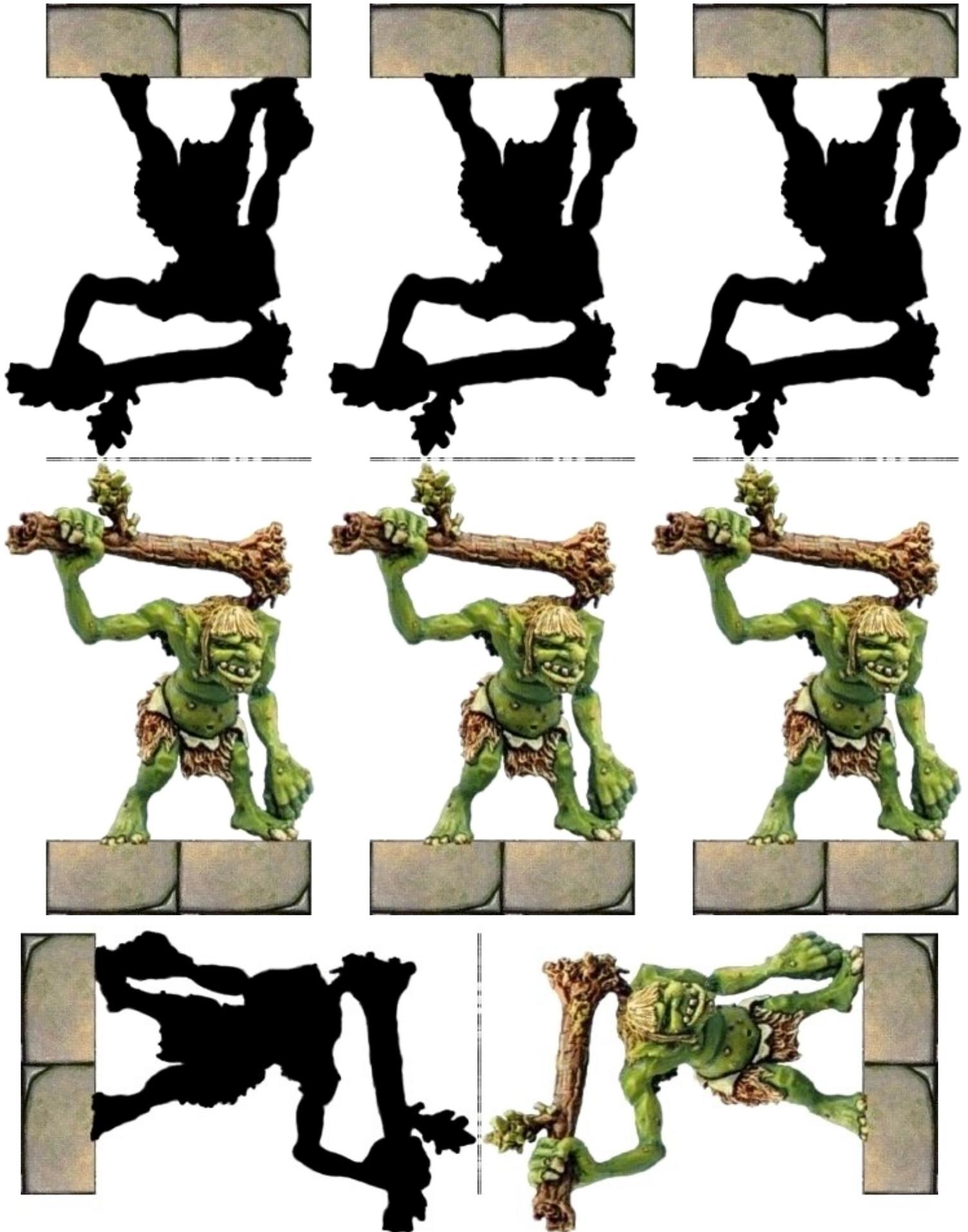
<b>MINOTAURE</b>	CC	CT	F	E	V	Br	Int	B	PV					
	<b>7</b>	<b>4</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>8</b>	<b>8</b>	<b>8</b>	<b>4</b>	<b>9</b>	<b>9</b>				
	<b>Combat au Corps-à-Corps</b>													
	CC de la Cible	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	D12 Dom
	Jet pour Toucher	<b>2</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>7</b>
	<b>Combat à Distance</b>													
	Distance	1-3	4-12	13-24	25-36	37+	Portée Max	D12 Dom						
	Jet pour Toucher													
	<b>Équipement / Notes</b>													
	<b>GRANDE ARME &lt;MALADRESSE : 1-2, COUP-CRITIQUE : 11-12&gt;, BERSERK, CRÉATURE EFFRAYANTE, GRANDE CRÉATURE</b>													

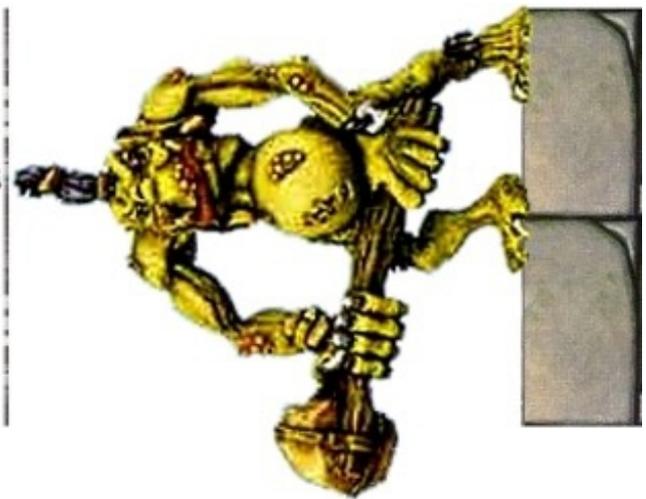
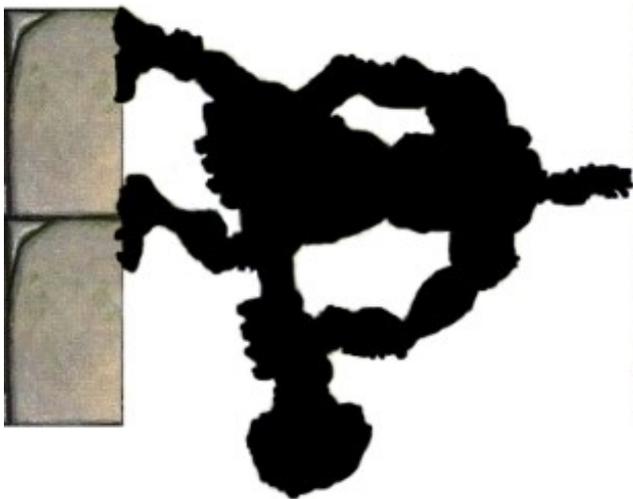
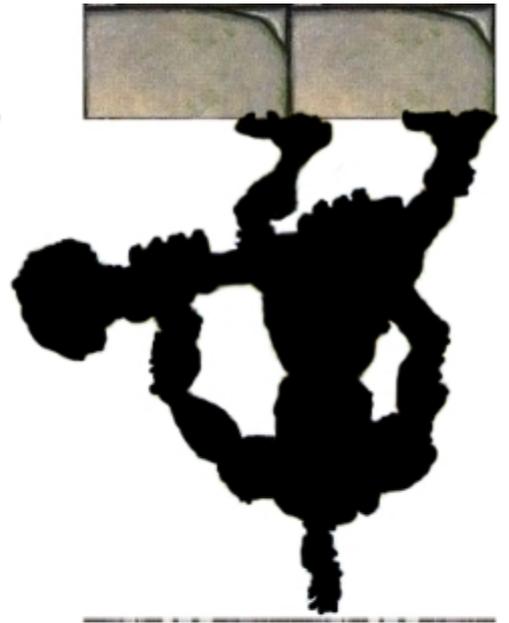
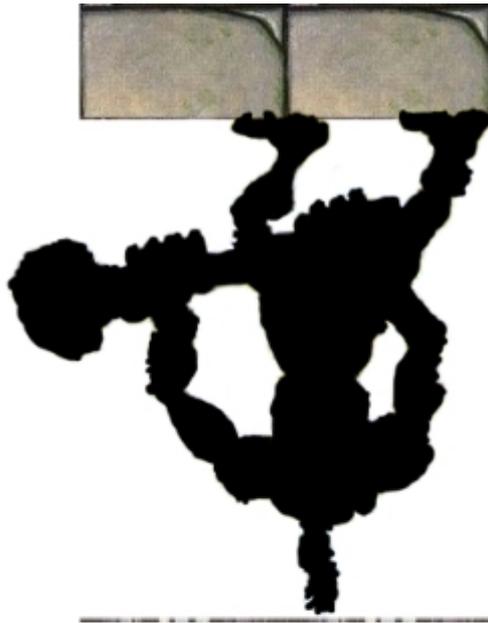
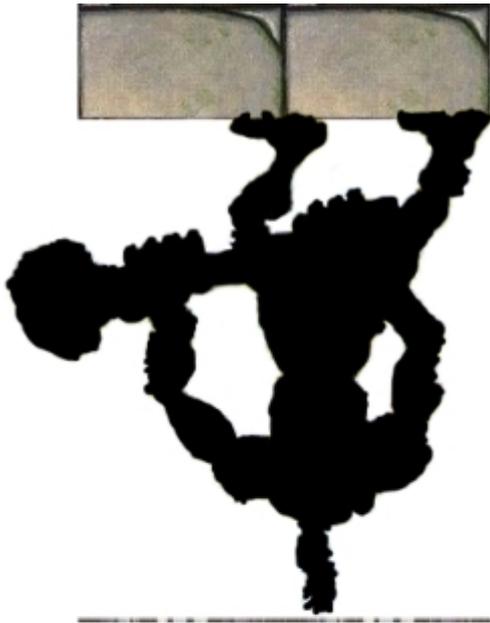
<b>SEIGNEUR HOMME-BÊTE</b>	CC	CT	F	E	V	Br	Int	B	PV					
	<b>9</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>10</b>	<b>6</b>	<b>9</b>	<b>7</b>	<b>6</b>	<b>6</b>					
	<b>Combat au Corps-à-Corps</b>													
	CC de la Cible	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	D12 Dom
	Jet pour Toucher	<b>2</b>	<b>2</b>	<b>2</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>	<b>5</b>
	<b>Combat à Distance</b>													
	Distance	1-3	4-12	13-24	25-36	37+	Portée Max	D12 Dom						
	Jet pour Toucher													
	<b>Équipement / Notes</b>													
	<b>ÉPÉE &lt;MALADRESSE : 1, COUP-CRITIQUE : 12&gt;, BOUCLIER, COTTE DE MAILLES.</b>													

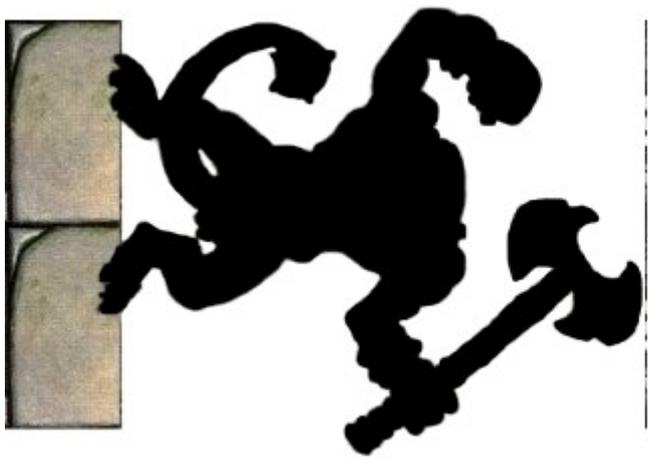
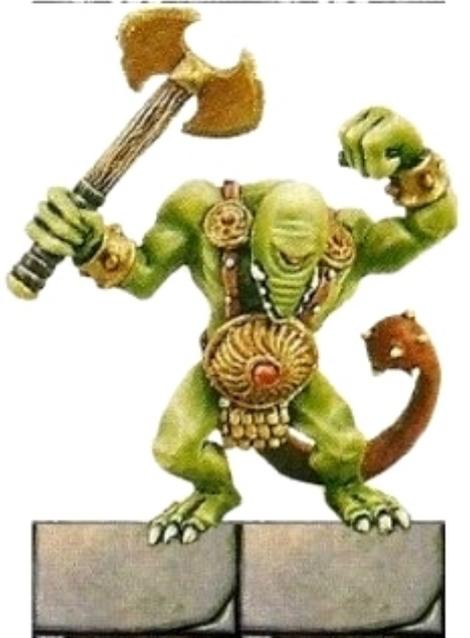
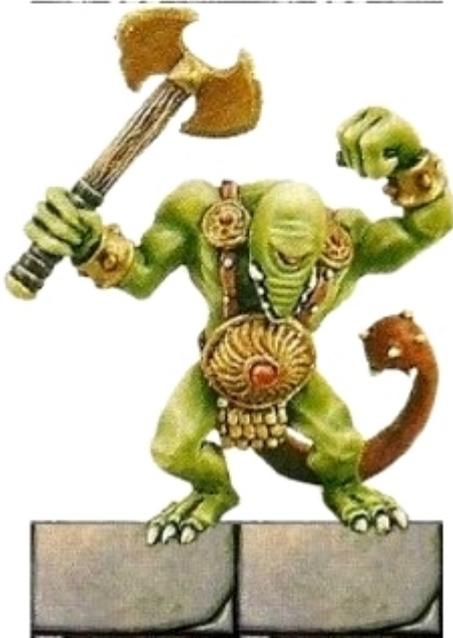
<b>SEIGNEUR MINOTAURE</b>	<b>CC</b>	<b>CT</b>	<b>F</b>	<b>E</b>	<b>V</b>	<b>Br</b>	<b>Int</b>	<b>B</b>	<b>PV</b>					
	<b>9</b>	<b>4</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>6</b>	<b>10</b>	<b>11</b>					
	<b>Combat au Corps-à-Corps</b>													
	CC de la Cible	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>	<b>11</b>	<b>12</b>	D12 Dom
	Jet pour Toucher	<b>2</b>	<b>2</b>	<b>2</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>	<b>8</b>
	<b>Combat à Distance</b>													
	Distance	<b>1-3</b>	<b>4-12</b>	<b>13-24</b>	<b>25-36</b>	<b>37+</b>					Portée Max	D12 Dom		
	Jet pour Toucher													
	<b>Équipement / Notes</b>													
	<b>GRANDE ARME &lt;MALADRESSE : 1-2 COUP-CRITIQUE : 11-12&gt;</b> <b>BERSERK, CRÉATURE EFFRAYANTE, GRANDE CRÉATURE</b>													













<b>OGRE</b>	CC	CT	F	E	V	Br	Int	B	PV					
	<b>7</b>	<b>3</b>	<b>8</b>	<b>8</b>	<b>7</b>	<b>7</b>	<b>4</b>	<b>9</b>	<b>8</b>					
	<b>Combat au Corps-à-Corps</b>													
	CC de la Cible	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	D12 Dom
	Jet pour Toucher	<b>2</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>8</b>
	<b>Combat à Distance</b>													
	Distance	1-3	4-12	13-24	25-36	37+	Portée Max	D12 Dom						
	Jet pour Toucher													
	<b>Équipement / Notes</b>													
	<b>GRANDE ARME (MALADRESSE : 1-2, COUP-CRITIQUE : 11-12), GRANDE CRÉATURE, CRÉATURE EFFRAYANTE.</b>													

<b>CHEF OGRE</b>	CC	CT	F	E	V	Br	Int	B	PV					
	<b>9</b>	<b>1</b>	<b>9</b>	<b>10</b>	<b>5</b>	<b>8</b>	<b>6</b>	<b>10</b>	<b>10</b>					
	<b>Combat au Corps-à-Corps</b>													
	CC de la Cible	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	D12 Dom
	Jet pour Toucher	<b>2</b>	<b>2</b>	<b>2</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>	<b>9</b>
	<b>Combat à Distance</b>													
	Distance	1-3	4-12	13-24	25-36	37+	Portée Max	D12 Dom						
	Jet pour Toucher													
	<b>Équipement / Notes</b>													
	<b>GRANDE ARME (MALADRESSE : 1-2 COUP-CRITIQUE : 11-12), COTTE DE MAILLES, CRÉATURE EFFRAYANTE, GRANDE CRÉATURE</b>													

<b>TROLL</b>	CC	CT	F	E	V	Br	Int	B	PV					
	<b>5</b>	<b>1</b>	<b>9</b>	<b>8</b>	<b>7</b>	<b>6</b>	<b>4</b>	<b>9</b>	<b>9</b>					
	<b>Combat au Corps-à-Corps</b>													
	CC de la Cible	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	D12 Dom
	Jet pour Toucher	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>9</b>
	<b>Combat à Distance</b>													
	Distance	1-3	4-12	13-24	25-36	37+	Portée Max	D12 Dom						
	Jet pour Toucher													
<b>Équipement / Notes</b>														
<b>GRANDE ARME (MALADRESSE : 1-2 COUP-CRITIQUE : 11-12), CRÉATURE EFFRAYANTE, GRANDE CRÉATURE, RÉGÉNÉRATION (NE RÉGÈNE PAS LES BLESSURES DUES AU FEU)</b>														

<b>TROLL DES CAVERNES</b>	CC	CT	F	E	V	Br	Int	B	PV					
	<b>5</b>	<b>1</b>	<b>9</b>	<b>9</b>	<b>7</b>	<b>4</b>	<b>3</b>	<b>9</b>	<b>9</b>					
	<b>Combat au Corps-à-Corps</b>													
	CC de la Cible	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	D12 Dom
	Jet pour Toucher	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>7</b>
	<b>Combat à Distance</b>													
	Distance	1-3	4-12	13-24	25-36	37+	Portée Max	D12 Dom						
	Jet pour Toucher													
<b>Équipement / Notes</b>														
<b>GRIFFES ET CROCS (NI MALADRESSE, NI COUP-CRITIQUE), GRANDE CRÉATURE, RÉGÉNÉRATION, CRÉATURE EFFRAYANTE, FOU FURIEUX SANS DRESSEUR DU CLAN MOULDER.</b>														

<b>FIMIR</b>	CC	CT	F	E	V	Br	Int	B	PV						
	<b>6</b>	<b>2</b>	<b>5</b>	<b>7</b>	<b>6</b>	<b>8</b>	<b>5</b>	<b>4</b>	<b>7</b>						
	<b>Combat au Corps-à-Corps</b>														
	CC de la Cible	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	D12 Dom	
	Jet pour Toucher	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>3+2</b>	
	<b>Combat à Distance</b>														
	Distance	1-3	4-12	13-24	25-36	37+	Portée Max	D12 Dom							
	Jet pour Toucher														
	<b>Équipement / Notes</b>														
	<b>HACHE</b> < MALADRESSE : 1, COUP-CRITIQUE : 12>, <b>QUEUE</b> <NI MALADRESSE, NI COUP-CRITIQUE>, <b>DOUBLE ATTAQUE</b> , <b>GRANDE CRÉATURE</b> , <b>ARMURE DE CUIR</b> .														

# ADVANCED HEROQUEST

La Nouvelle Génération



**RAT OGRE**

CC	CT	F	E	V	Br	Int	B	PV
7	3	8	8	7	8	4	7	7
Combat au Corps-à-Corps								
CC de la Cible	1	2	3	4	5	6	7	8
Jet pour Toucher	2	2	3	4	5	6	7	8
Combat à Distance								
Distance	1-3	4-12	13-24	25-36	37+	D12 D12 D12		

**MINOTAURE**

CC	CT	F	E	V	Br	Int	B	PV
7	3	8	8	7	8	4	7	7
Combat au Corps-à-Corps								
CC de la Cible	1	2	3	4	5	6	7	8
Jet pour Toucher	2	2	3	4	5	6	7	8
Combat à Distance								
Distance	1-3	4-12	13-24	25-36	37+	D12 D12 D12		

**SEIGNEUR DU CHAOS**

CC	CT	F	E	V	Br	Int	B	PV
7	3	8	8	7	8	4	7	7
Combat au Corps-à-Corps								
CC de la Cible	1	2	3	4	5	6	7	8
Jet pour Toucher	2	2	3	4	5	6	7	8
Combat à Distance								
Distance	1-3	4-12	13-24	25-36	37+	D12 D12 D12		

**GOBELIN**

CC	CT	F	E	V	Br	Int	B	PV
7	3	8	8	7	8	4	7	7
Combat au Corps-à-Corps								
CC de la Cible	1	2	3	4	5	6	7	8
Jet pour Toucher	2	2	3	4	5	6	7	8
Combat à Distance								
Distance	1-3	4-12	13-24	25-36	37+	D12 D12 D12		

CE LIVRET CONTIENT NON SEULEMENT L'ENSEMBLE DES FIGURINES DE MONSTRES DE HEROQUEST ET ADVANCED HEROQUEST EN VERSION PAPIER À DÉCOUPER ET PLIER, MAIS IL CONTIENT ÉGALEMENT CERTAINES DES FIGURINES DE MONSTRES PRÉSENTÉES DANS LES DIFFÉRENTES QUÊTES OFFICIELLES PARUES DANS WHITE DWARF. POUR CHAQUE GRANDE FAMILLES DE MONSTRES, VOUS TROUVEREZ DES TABLEAUX DE RÉFÉRENCE INDIVIDUELS QUE VOUS POURREZ DÉCOUPER POUR EN FAIRE DES FICHES PRATIQUES À CONSULTER LORS DE VOS PARTIES. NOTEZ QUE LES RÈGLES AUXQUELLES SE RÉFÉRENT CES TABLEAUX SONT LES RÈGLES OFFICIELLES, CERTAINES CORRECTIONS ONT ÉTÉ APPORTÉES.