

IDW

MARS ATTACKS THE HOLIDAYS



UN SCÉNARIO SPÉCIAL NOËL

EDGE

UN SCÉNARIO SPÉCIAL NOËL POUR MARS ATTACKS !

« Papa ? » demanda Nick.

« Oui, fiston ? » répondit le Sergent Jack Christian, sans pour autant cesser de surveiller la rue.

« Est-ce que les Martiens vont tuer le Père Noël lorsqu'il descendra du ciel ? Est-ce qu'il va apporter des cadeaux ou est-ce qu'il va se battre contre les Martiens, lui aussi ?

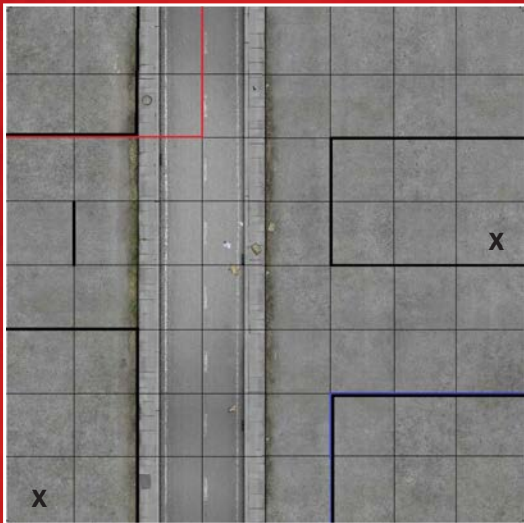
“Je crois qu'il va faire un peu les deux, fiston. On dirait qu'il a déjà commencé la distribution, au cas où il se retrouverait coincé avec l'armée ici-bas”, répliqua le Sergent en désignant le sapin tout miteux qui servait d'arbre de Noël. “Où est passée ta mère ?”

“Elle est allée chercher son fusil de chasse dans le camion des soldats”, répondit le gamin.

Shannon Christian, Shérif de Oakbrook, déboula par la porte de derrière, accompagnée de deux marines de l'escouade de Jack. “On a des Martiens en approche ! Ils ratissent les maisons une à une !”

Le Caporal Torres prit la parole : « Croyez-le si vous voulez, Sergent, mais j'ai l'impression qu'ils sont en train de rafler tous les cadeaux du quartier ! »

« D'abord ils essaient de voler notre planète, et maintenant ils veulent nous voler notre Noël ? C'est la goutte qui fait déborder le vase ! Caporal, rassemblez le reste de l'escouade. On va les empêcher de ruiner ce qui reste de Noël. Nick ! Mets-toi à l'abri », ordonna le Sergent Christian.



SAPINS DE NOËL

Les X désignent les emplacements des sapins de Noël du quartier. Utilisez les pions Secrets Extraterrestres pour représenter les cadeaux. Placez 3 pions par arbre.

FORCES MARTIENNES

Les Martiens déploient leurs figurines en premier. Le joueur Martien place ses figurines dans la zone de déploiement rouge.

- 1 Chef d'Infanterie Martienne
- 1 Fantassin Martien avec Rayon Réfrigérant
- 6 Fantassins Martiens avec Fusil Désintégrateur

PV MARTIENS

Les Martiens reçoivent des Points de Victoire dans les cas suivants :

- Des Cadeaux ! (+1 PV par pion rapporté dans la zone de déploiement rouge)
- Tuer le Sergent Christian (+4 PV)

FORCES HUMAINES

Le joueur Humain place les figurines suivantes dans la zone de déploiement bleue :

- Sergent Jack Christian
- Shérif Shannon Christian (figurine d'Eva)
- 1 Soldat US avec Mitrailleur
- 4 Soldats US avec Fusil
- Nick Christian (figurine de Troy)

PV HUMAINS

Les Humains reçoivent des Points de Victoire dans les cas suivants :

- Des Cadeaux ! (+1 PV par pion rapporté dans la zone de déploiement bleue)
- Tuer un Martien qui porte un cadeau (+1 PV)
- Tuer le Chef Martien pendant qu'il porte un cadeau (+3 PV)

	Figurine	Tir	Combat	Survie	Portée	Héroïsme	Capacités
Sgt Christian	4+	4+	5+	1-6	3		INTRÉPIDE, TOUS AVEC MOI !♥
Shérif Christian	3+	4+	5+	1-3	4		AUTORITÉ♥
Nick Christian	4+	7+	5+	1-2	3		LANCE-ROQUETTES DE POCHE♥

CAPACITÉS

LANCE-ROQUETTES DE POCHE♥

L'arme de la figurine ressemble à un jouet, mais c'est en fait une arme mortelle quand elle est entre de bonnes mains. L'arme gagne PERFORANT lorsqu'elle est utilisée sur un Martien.

PREMIER TOUR : HUMAINS

EDGE

TOPPS

mantic

Plus d'informations sur
EDGEENT.COM

© Mantic Entertainment 2014. Mantic ainsi que tous les personnages, noms, lieux et objets associés sont TM et ©.
© 2014 The Topps Company, Inc. Tous droits réservés. Mars Attacks est © de The Topps Company, Inc. Sous licence de The Topps Company.
Édition française par Edge, marque commerciale d'Ubik, 06 rue du cassé, 31240 Saint-Jean. Tél. : 05 34 55 19 06. Conservez ces informations pour vos archives. Photos non contractuelles. Ceci n'est pas un jouet. Ne convient pas à des personnes de moins de 14 ans.