
1 PV



2 PV



3 PV

QUELLE FIGURINE ?

Quel Secteur ?

Gauche, Cental, Droit

à défaut = tout le plateau



Quelle Position ?

La Plus Proche, La Plus Éloignée

Gros Flingue

(à défaut = La Plus Proche)

QUELLE ACTION ?

- Objectif
- Tir
- Déplacement



CIBLE DU TIR ?

- (Rayon Réfrigérant) case contenant le plus d'ennemis non activés (2+)
- Tir en Vue dégagée sur ennemi le plus proche
- Tir sur ennemi non activé le plus proche
- Tir sur ennemi activé le plus proche

**Ne tenez compte que des ennemis
à Portée.**

OÙ SE DÉPLACER ?

- Vers Objectif si aucune autre figurine alliée n'est plus proche
- 1 case pour avoir une LdV, puis Tir
- 2 cases vers ennemi (essaie d'avoir LdV et Portée)
- Reste sur place

INVASION ?

- **Résolvez une série de cartes Soutien déjà en jeu.**
- **Si aucune n'est disponible, mettez en jeu toutes les cartes Soutien de la main et piochez des cartes de remplacement.**



INVASION

Les Martiens demandent du
Soutien au reste de la force
d'invasion.



INVASION

Les Martiens demandent du
Soutien au reste de la force
d'invasion.



INVASION

Les Martiens demandent du
Soutien au reste de la force
d'invasion.



INVASION

Les Martiens demandent du
Soutien au reste de la force
d'invasion.



GAUCHE



LA PLUS ÉLOIGNÉE



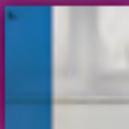
GAUCHE



LA PLUS ÉLOIGNÉE



GAUCHE



LA PLUS ÉLOIGNÉE



GAUCHE



LA PLUS PROCHE



GAUCHE



LA PLUS PROCHE



GAUCHE



LA PLUS PROCHE



GAUCHE



GROS FLINGUE !



GAUCHE



GROS FLINGUE !



GAUCHE



GROS FLINGUE !



DROITE



LA PLUS ÉLOIGNÉE



DROITE



LA PLUS ÉLOIGNÉE



DROITE



LA PLUS ÉLOIGNÉE



DROITE



LA PLUS PROCHE



DROITE



LA PLUS PROCHE



DROITE



LA PLUS PROCHE



DROITE



GROS FLINGUE !



DROITE



GROS FLINGUE !



DROITE



GROS FLINGUE !



CENTRE



LA PLUS ÉLOIGNÉE



CENTRE



LA PLUS ÉLOIGNÉE



CENTRE



LA PLUS ÉLOIGNÉE



CENTRE



LA PLUS PROCHE



CENTRE



LA PLUS PROCHE



CENTRE



LA PLUS PROCHE



CENTRE



GROS FLINGUE !



CENTRE



GROS FLINGUE !



CENTRE



GROS FLINGUE !

